

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Tidur adalah tahap yang sama pentingnya dengan bangun (terjaga) dalam siklus hidup harian manusia. Tujuan tidur adalah merestorasi sel-sel tubuh yang mati, konservasi energi tubuh, konsolidasi memori dan pelepasan beban-beban emosi. Kualitas tidur yang prima adalah tidur yang pada saat bangun/ terjaga diawali dengan tubuh yang terasa segar bugar kemudian diikuti dengan emosi ceria. Tanpa tubuh yang segar bugar pada saat bangun mustahil timbul emosi ceria.

PT XYZ ialah perusahaan yang bergerak di bidang perdagangan alat kesehatan, yang aktif melakukan transaksi penjualan, pembelian barang, dan juga memberikan informasi bagi masyarakat yang ingin dan tertarik terhadap alat kesehatan tersebut. Untuk mengembangkan dan memperkenalkan bagaimana pentingnya alat kesehatan tersebut, PT XYZ harus membuat aplikasi yang dapat memberikan informasi secara lengkap bagi masyarakat, sehingga masyarakat mengetahui pentingnya alat kesehatan tersebut.

Dari masalah yang dipaparkan, maka untuk mengatasi masalah di atas, perlu dibuat rancangan aplikasi yang dapat membantu pemberian informasi secara langsung bagi masyarakat awam, yang ingin mengetahui dan menggunakan alat kesehatan tersebut dengan aplikasi berbasis *website* sebagai media bantunya.

Kerja Praktek pembuatan aplikasi berbasis *website* yang berjudul **Aplikasi Pengelolaan Pembelian, Penjualan Produk dan Member Alat Kesehatan Berbasis Website pada PT XX** untuk mendapatkan informasi dan pengolahan data, sehingga dengan penulisan judul Kerja Praktek ini diharapkan agar masyarakat mendapatkan informasi yang cukup dan data dapat diorganisir dengan baik.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah pada Aplikasi Pengelolaan Pembelian, Penjualan Produk dan Member Alat Kesehatan Berbasis *Website* pada PT XX ialah sebagai berikut :

1. Bagaimana masyarakat umum mendapatkan informasi yang lengkap mengenai PT XX?
2. Bagaimana konsumen dan member mendapatkan informasi yang lengkap mengenai produk?
3. Bagaimana *admin* dapat mengolah data konsumen dan member dengan baik?
4. Bagaimana konsumen dan member dapat melakukan pengaksesan informasi data selama 24 jam?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan pembuatan pada Aplikasi Pengelolaan Pembelian, Penjualan Produk dan Member Alat Kesehatan Berbasis *Website* pada PT XX, ialah sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi berbasis *website* yang bertujuan untuk mempermudah masyarakat yang ingin mengetahui produk dan melakukan pemesanan produk secara online.
2. *Website* memberikan informasi lengkap mengenai deskripsi produk dan kegunaannya.
3. Merancang sistem agar tiap kegiatan yang terjadi akan didokumentasikan dan setiap kegiatan jual beli dalam *website* akan diolah oleh sistem. Sehingga konsumen dan member dapat mempunyai hak akses untuk dapat melihat *historynya*.
4. Melalui *website* yang dibuat dan dapat diakses selama 24 jam dan juga dapat melakukan pemesanan produk setiap saat.

1.4 Batasan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi ini, kami membuat batasan masalah agar topik yang di bicarakan tetap pada batasan yang sudah ditentukan:

1. *Website* dapat di lihat secara global oleh siapapun.
2. *Website* berisi *profil* dari PT XX, penjelasan mengenai produk dan deskripsi produk.
3. Hak akses dibagi ke dalam 3 kategori, yaitu *admin*, konsumen dan member.
4. *Admin* mempunyai *username* yang dapat digunakan sebagai hak akses untuk dapat mengolah data produk, data *supplier*, data barang, data *return* barang, data pengguna, data pembelian dan data penjualan.
5. Masing-masing konsumen dan member mempunyai *username* yang dapat digunakan sebagai hak akses untuk dapat melihat *profile* perusahaan, melakukan pemesanan produk yang membedakan perhitungan untuk konsumen dan member adalah diskon yang diberikan setiap membeli produk.
6. Pengguna yang mengunjungi *website* tetapi tidak melakukan *login* hanya dapat melihat katalog produk yang dijual dan profil perusahaan.
7. *Admin* dapat melihat data setiap akhir bulan yang dilakukan otomatis oleh sistem untuk menghitung saldo awal, saldo akhir, pemasukan dan pengeluaran.

1.5 Sistematika Pembahasan

Berikut ini adalah sistematika pembahasan dalam penelitian ini :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab I membahas mengenai pendahuluan yang terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah dan sistematika pembahasan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab II membahas mengenai dasar teori-teori yang digunakan untuk membuat aplikasi.

BAB III : ANALISIS DAN DISAIN

Bab III membahas mengenai analisa dan disain dari aplikasi yang dibuat.

BAB IV : PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Bab IV membahas mengenai perancangan dan implementasi yang berisi penjelasan tiap method yang ada dalam aplikasi.

BAB V : PENGUJIAN

Bab V membahas mengenai hasil pengujian dari aplikasi yang telah dibuat.

BAB VI : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab VI membahas mengenai kesimpulan yang didapat dari aplikasi ini dan saran.