

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, maka informasi memegang peranan yang sangat penting, dimana informasi dapat mendukung pengambilan keputusan yang diterapkan dalam suatu sistem yang terkomputerisasi, dengan adanya sistem komputerisasi ini, maka sistem *manual* perlahan - lahan mulai ditinggalkan dalam penggunaannya. Sistem yang terkomputerisasi dapat mengurangi resiko *human error* serta mempersingkat waktu pemrosesan *data*.

Penerapan sistem terkomputerisasi dapat terlihat dari adanya berbagai macam aplikasi yang berbasis *Website* dengan menggunakan sistem *database* didalamnya. Adanya aplikasi seperti ini diharapkan dapat membantu pihak Sinar Purnama Putra (SPP) dalam melakukan pengolahan *data customer*, pengolahan *data* penjualan, dan data barang. Aplikasi yang dibuat ini juga dapat membantu memudahkan *customer* untuk mengetahui berbagai macam informasi mengenai SPP, baik mengetahui tentang alamat dari SPP itu sendiri dan barang – barang yang ada dan yang dapat dipesan oleh *customer*. SPP adalah sebuah usaha yang bergerak dalam bidang penjualan kertas, tinta sablon, undangan, cairan – cairan untuk sablon (seperti : M3, M4, terpin, dan lain - lain).

Permasalahan yang dihadapi saat ini adalah pencatatan *data* penjualan dan *data* barang yang masuk walau sudah secara komputerisasi namun pihak SPP ingin mengubahnya menjadi *online*. Hal ini dikarenakan agar pihak SPP dapat mengecek semua *data* kapanpun dan di manapun. Saat *customer* membeli barang biasanya pihak SPP memberikan nota. Nota inilah yang akan dimasukkan oleh pihak SPP ke dalam program di *desktop*. Biasanya nota ini dimasukkan per hari untuk menjaga kerjaan yang bertambah banyak, selain itu untuk meminimalisasikan *human error* seperti saat nota yang ada hilang dan sebagainya. Permasalahan yang sering di hadapi adalah saat pemilik ingin meninggalkan toko untuk pergi keluar kota, maka setelah kembali biasanya nota yang ada di toko sangat banyak dan ini

tentu saja berbahaya karena sangat besar terjadi *human error* seperti lupa menaruh nota, atau ada nota yang hilang, dan sebagainya.

Maka dari itu pemilik menginginkan aplikasi yang dapat membantu pemilik dapat terus mengontrol aktifitas penjualan. Untuk itu pihak SPP menginginkan aplikasi *online* berbasis *Web* untuk menanggulangi permasalahan yang ada. Dengan *program* berbasis *Web* ini diharapkan seluruh *data* yang mengalir dapat lebih terkontrol, dan tentunya terus *terupdate*. Selain itu dengan *program* berbasis *Web* diharapkan *customer* pun dapat lebih terpuaskan karena dapat dengan cepat mengetahui barang yang mereka pesan, atau melihat barang - barang yang terbaru apa saja, atau pun memesan secara *online* dimanapun mereka berada.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari pembuatan sistem aplikasi ini adalah:

1. Bagaimana membuat aplikasi yang memudahkan SPP dalam mengelola penjualan barang ke *customer* secara online?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat memberikan laporan – laporan laba/rugi, jurnal, neraca keuangan, dan laporan harian dengan mudah kepada pihak SPP?
3. Bagaimana membuat aplikasi yang memudahkan SPP dalam mengelola data barang secara online?

1.3 Tujuan Masalah

Tujuan dari *Website SPP* ini adalah :

1. Memenuhi pembuatan aplikasi yang dapat memudahkan dan mempercepat penjualan *customer* secara *online*. Sehingga pihak SPP bisa dengan cepat mengetahui pesanan pelanggan dan pelanggan juga dapat dengan cepat menerima kebutuhan mereka.
2. Memenuhi pembuatan aplikasi yang dapat memberikan kemudahan dalam melihat laporan laba/rugi, jurnal, neraca keuangan, dan laporan harian yang ada kepada pihak SPP. Sehingga pihak SPP dapat dengan mudah mengetahui keuntungan dan kerugian mereka.

3. Membuat aplikasi yang dapat memudahkan pihak SPP mengelola *data* secara *online*.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Menyediakan layanan yang dapat di nikmati oleh semua *customer*, sehingga dapat memudahkan *customer* untuk bertransaksi dalam aplikasi ini.

Ruang lingkup *website SPP* antara lain:

1. Hanya menangani pembelian/pemesanan *customer*.
2. Menangani barang dan *stock*.
3. Menggunakan *ASP.Net C#* sebagai pemrogramannya.
4. Akuntansi yang ada hanya sebatas laba/rugi, jurnal, dan neraca keuangan.
5. Hanya menggunakan *SQL Server Express 2008 R2* sebagai *databasenya*.
6. Kategori barang yang ada tinta, kertas, undangan, dan cairan.

Dalam *website SPP* ini, menu yang akan disediakan adalah:

Bagi Pemilik/Karyawan Spesial:

- *Manage Barang (Insert, Update, Delete, Barang)*
- *Kategori(Insert, update, Delete kategori)*
- *Satuan (Insert,update, Delete Satuan)*
- *Tarif Kirim dan Kota Tujuan (Insert, Update, Delete data kota tujuan dan tarif kirim)*
- *Customer (View data customer)*
- *Supplier (Insert, Update, Delete data supplier)*
- *Karyawan (Insert, Update, Delete data karyawan)*
- *Barang Pesanan (Melihat barang pesanan Customer)*
- *Profile (untuk mengubah password dan data alamat, telpon)*
- *Laporan dan Akuntansi*

Bagi Karyawan Biasa :

- *Manage Barang (Insert, Update, Delete, Barang)*
- *Kategori(Insert, update, Delete kategori)*

- Satuan (*Insert, update, Delete* Satuan)
- Tarif Kirim dan Kota Tujuan (*Insert, Update, Delete* data kota tujuan dan tarif kirim)
- *Customer* (*View data customer*)
- *Supplier* (*Insert, Update, Delete* data supplier)
- Barang Pesanan (Melihat barang pesanan *Customer*)
- *Profile* (untuk mengubah *password* dan *data* alamat, telpon)

Bagi *Customer*:

- *Home* (melihat barang terbaru atau paling laku)
- Beli Barang (melihat barang yang ada dan melakukan pemesanan)
- Lihat Pesanan (untuk melihat barang yang telah *customer* pesan)
- *Profile* (untuk mengubah *password*, alamat, kota, kode pos, telepon *customer*)

Persyaratan *minimum* perangkat lunak yang digunakan penulis untuk pembuatan aplikasi *website* SPP :

1. *Sistem operasi* : *Microsoft Windows XP Professional SP2*
2. *Sistem basis data* : *SQL Server 2008 R2*
3. *Bahasa Scripting* : *ASP.Net, C#*
4. *Editor pemrograman* : *Microsoft Visual Studio 2010*

Persyaratan *minimum requirement* perangkat keras yang digunakan penulis untuk pembuatan aplikasi *website* SPP ini:

1. Processor Intel Pentium 4
2. *Memory* DDR 512 MB
3. *Harddisk* 80 Gb
4. *Keyboard + Mouse*

1.5 Sumber *Data*

Data – data yang akan digunakan dalam pembuatan penelitian ini mempunyai dua sumber, yaitu:

Primer

Ini adalah sumber *data* utama yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini:

- Buku – buku tentang pemrograman dan sistem informasi yang telah ada
- Informasi dari pihak SPP

Sekunder

Ini adalah sumber *data sekunder* yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini :

- *eBook* dan *internet*

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam laporan kerja praktek ini sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan :

1.1 Latar Belakang

Pada bagian ini berisi mengenai latar belakang dari timbulnya masalah yang terjadi dalam perusahaan, sehingga diperlukannya suatu perbaikan

1.2 Rumusan Masalah

Pada bagian ini berisi tentang rumusan masalah yang ada dalam pembuatan aplikasi ini

1.3 Tujuan Masalah

Pada bagian ini berisi tentang tujuan dari pembuatan aplikasi ini

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Pada bagian ini berisi tentang pembahasan dan batasan masalah pembuatan aplikasi ini

1.5 Sumber Data

Pada bagian ini berisi tentang *data* yang akan digunakan pada pembuatan aplikasi ini

1.6 Sistematika Penulisan

Pada bagian ini berisi tentang sistematika dalam pembuatan laporan ini

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bagian ini berisi dasar teori yang dipergunakan dalam menyusun laporan kerja praktek ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bagian ini berisi analisi dan perancangan aplikasi yang dibuat meliputi pembuatan proses bisnis dan, *ERD*, *DFD* (*Data Flow Diagram*), relasi tabel, dan konsep tampilan antar muka.

BAB IV HASIL TERCAPAI

Pada bagian ini berisi penjelasan dari aplikasi bagaimana cara menggunakannya disertai dengan contoh tampilannya.

BAB V EVALUASI

Pada bagian ini berisi evaluasi mengenai aplikasi yang dikerjakan.

BAB VI PENUTUPAN (SIMPULAN DAN SARAN)

Pada bagian ini berisi kesimpulan dan saran - saran untuk pengembangan aplikasi ini.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisi tentang daftar sumber – sumber informasi yang digunakan untuk mendukung pembuatan aplikasi ini.