

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pabrik Roti TIP-TOP adalah salah satu perusahaan pembuat dan penyetok roti Di Bandung yang beralamatkan di Jl. Leuwi Sari Raya no 7, Bandung. Selama ini, pencatatan transaksi administrasi untuk pembelian dan penjualan Roti dilakukan secara manual oleh pemilik, demikian juga dengan pencatatan stok roti, bahan yang tersisa, retur perharinya.. Kesulitan yang dialami oleh Pemilik adalah, penyimpanan data yang kurang rapi, kesulitan mencari draft penjualan, pembelian yang terdahulu, juga ke akuratan data yang tidak sesuai dengan keadaan sebenarnya, lalu pendataan penjualan, pembelian, dan retur yang tidak terorganisir secara baik.

Dengan pembuatan aplikasi *desktop* ini di harapkan pemilik dapat lebih mengorganisir perusahaannya dengan lebih baik lagi dan dapat mengintegrasikan sistem penjualan, pembelian, stok Barang, retur yang selama ini dikelola dengan cara manual kedalam sistem yang terkomputerisasi sehingga dapat lebih akurat dan tertata rapih.

1.2 Rumusan Masalah

Berikut ini adalah rumusan masalah yang di hadapi oleh penulis dalam pengerjaan kerja praktek ini :

1. Bagaimana cara penerapan sistem informasi yang baik dan tepat untuk mengintegrasikan seluruh kegiatan penjualan, pembelian, stok barang, retur, produksi yang terjadi di Perusahaan?

2. Bagaimana dengan pembuatan Faktur- faktur penjualan,pembelian, dan laporan yang sesuai dengan kebutuhan Tip–top dan mendukung operasional di Perusahaan?

1.3 Tujuan pembahasan

Adapun tujuan pembahasan dari pengerjaan kerja praktek ini adalah:

1. Pengintegrasian operasional penjualan,pembelian, stok barang, , retur, produksi yang terkomputerisasi secara tepat sehingga dapat membantu operasional di pabrik secara efektif, teratur, cepat yang akan berdampak pada peningkatan efektivitas dan efisiensi perusahaan.
2. Untuk pembuatan faktur-faktur penjualan,pembelian dan laporan yang sesuai dengan kebutuhan Tip – Top dan mendukung kegiatan operasional Perusahaan.

1.4 Ruang kajian

Berikut ini merupakan ruang lingkup kajian dalam pengerjaan kerja praktek ini, yang dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Untuk batasan *hardware Client*:
 - a. *Desktop Computer* dengan *minimum requirement*.
 - I. *Processor Intel pentium 4 2,6 GHz*
 - II. *Memory 512GB DDR*
 - III. *Harddisk 160 GB*
 - IV. *VGA 32 MB*
 - V. *Keyboard + Mouse*
 - VI. *Monitor CRT 17"*
2. Untuk batasan software :
 - a. *Desktop Computer Client* menggunakan :
 - I. Sistem operasi Microsoft Windows XP Professional SP 1 atau SP 2

- b. Pembuatan aplikasi menggunakan software :
 - I. Bahasa *Scripting*: *C# Programming Language*
 - II. Editor Pemrograman: *Visual Studio 2010 . NET*
 - III. Sistem Basis Data : *SQL Server*
3. Untuk batasan aplikasi :
 - a. Hasil dari kerja praktek ini adalah aplikasi yang mencakup :
 - I. Penjualan Barang
 - II. Pembelian Barang
 - III. Pemesanan Roti
 - IV. Retur pembelian dan retur penjualan
 - V. pembayaran pembelian dan penjualan barang
 - VI. pengelolaan stok barang(termasuk *trigger* pembuatan roti dengan komposisinya)
 - VII. *form* faktur jual, faktur beli, retur beli, retur jual, kartu stok, pembayaran faktur beli, pembayaran faktur jual
 - VIII. Laporan penjualan,pembelian, pemesanan, retur penjualan, dan retur pembelian.
 - IX. *User* terbagi menjadi :
 - a. *Admin*
 - b. *Bagian Pembelian*
 - c. *Bagian Penjualan*
 - d. *Owner*

1.5 Sumber data

Penulis mendapatkan sumber data untuk penulisan laporan ini melalui studi pustaka, dengan menggunakan buku dan literatur lainnya dalam perpustakaan, dan juga tentunya data-data perusahaan yang diperlukan untuk pembuatan aplikasi ini.

1.6 Sistematika Penyajian

Adapun sistematika penyajian dari laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, serta sistematika penyajian.

BAB II KAJIAN TEORI membahas mengenai teori-teori yang akan penulis pakai dalam kerja praktek ini

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN membahas mengenai proses bisnis, rancangan *ERD, UML UseCase, Activity Diagram, Class Diagram*, dan rancangan *UID* Program.

BAB IV HASIL PENELITIAN membahas fungsi dan cara penggunaan aplikasi yang telah selesai dibuat.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN membahas pengujian dari hasil aplikasi yang telah ada.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN yang berisi kesimpulan dan saran penulis yang di peroleh dari hasil evaluasi selama pembuatan.