

ABSTRAK

Penggunaan Teknologi informasi khususnya bidang sistem informasi semakin banyak di gunakan dalam kegiatan operasional dalam suatu perusahaan agar operasional lebih efesien dan efektif. Oleh karena itu, penggunaan sistem informasi tersebut akan digunakan untuk seluruh kegiatan operasional di Pabrik Tip-Top untuk proses penjualan, pembelian, pengelolaan stok barang, serta produksi. Dengan adanya sistem informasi tersebut seluruh kegiatan operasional pabrik yang tadinya dilakukan secara manual akan di rubah ke dalam sistem komputer dan diharapkan dapat meningkatkan keefisienan dan keefektifitasan operasional di perusahaan. Pengimplementasian sistem informasi ini dilakukan dengan basis *desktop Application*. Bahasa yang dipakai adalah bahasa pemrograman C# untuk *scripting* dengan Visual Studio .NET 2008 sebagai *editor* pemrograman.

Kata kunci : Penjualan, Pembelian, Pengelolaan Stok barang, Produksi , C#.

ABSTRACT

The use of information technology, particularly in the fields of information system is use more frequently than ever in the operational activities in an enterprise in order to be more efficient and effective. Therefore, the use of information system will be use for the whole operational Activity in Tip-Top factory for the process of sale, purchase, management of the stock items, as well as production. With the existence of the information system, all operational activities that had been done manually would be changed through a computer system that is expected to be able to increase the efficient in operations of the company. Implementation of the information system would be done with the Application desktop as base. The language used will be the C# programming language for scripting with the Visual Studio.NET 2008 as the program editor.

Key Words: Sales, Purchase, Inventory management, Production, C#

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	iv
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	v
PRAKATA.....	vi
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR ISTILAH.....	xvii
DAFTAR ISTILAH.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan pembahasan	2
1.4 Ruang kajian.....	2
1.5 Sumber data	3
1.6 Sistematika Penyajian	4
BAB II KAJIAN TEORI	5
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	5
2.1.1 Komponen.....	5
2.1.2 Batas sistem	5
2.1.3 Lingkungan luar sistem	6
2.1.4 Penghubung sistem	6
2.1.5 Konsep Dasar Informasi.....	7
2.1.6 Pengertian Sistem Informasi	8
2.1.7 Pengertian Sistem Model	9
2.2 Pengembangan <i>Model-Driven</i>	9
2.2.1 <i>Process modeling</i>	9
2.2.2 <i>Data modeling</i>	10
2.2.3 <i>Object modeling</i>	10
2.3 <i>Data modeling(ERD)</i>	10
2.3.1 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	10
2.3.2 Elemen-elemen <i>ERD</i> :.....	10
2.3.3 Notasi <i>Entity – Relationship</i>	12
2.3.4 Langkah Penciptaan <i>ERD</i>	13
2.4 Pemodelan Proses	14
2.4.1 <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	15
2.4.2 <i>Use-case Diagram</i>	15
2.4.3 <i>Class Diagram</i>	19
2.4.4 <i>Activity Diagram</i>	20
2.5 <i>SQL Server</i>	21

2.6	C# Windows Forms Application	24
2.7	Flowchart	25
BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM		28
3.1	Proses Bisnis	28
3.1.1	Proses Pengambilan barang oleh kendaraan	28
3.1.2	Proses Pembelian bahan baku ke supplier	30
3.1.3	Proses Produksi	31
3.2	Entity Relationship Diagram	33
3.3	Konversi ERD ke Tabel	34
3.3.1	Tabel TbUser	34
3.3.2	Tabel TbRoti	34
3.3.3	Tabel TbBahanBaku	34
3.3.4	Tabel TbPegawai	35
3.3.5	Tabel TbPelanggan	35
3.3.6	Tabel TbSupplier	35
3.3.7	Tabel TbResep	36
3.3.8	Tabel TbResepDetail	36
3.3.9	Tabel TbPenjualan	36
3.3.10	Tabel TbPenjualanDetail	37
3.3.11	Tabel TbPembelian	37
3.3.12	Tabel TbPembelianDetail	37
3.3.13	Tabel TbReturPenjualan	38
3.3.14	Tabel TbReturPenjualanDetail	38
3.3.15	Tabel TbReturPembelian	38
3.3.16	Tabel TbReturPembelianDetail	39
3.3.17	Tabel TbPengambilanBahanBaku	39
3.3.18	Tabel TbPengambilanDetail	39
3.3.19	Tabel TbHasilProduksi	40
3.3.20	Tabel TbHasilProduksiDetail	40
3.4	Unified Modelling Language (UML)	40
3.4.1	Use Case Diagram	41
3.4.2	Activity Diagram	41
3.4.2.1	Activity Diagram Login	42
3.4.2.2	Activity Diagram Penjualan	43
3.4.2.3	Activity Retur Penjualan	44
3.4.2.4	Activity Diagram Pembelian	45
3.4.2.5	Activity Diagram Retur Pembelian	46
3.4.2.6	Activity Diagram Pengambilan Bahan Baku	47
3.4.2.7	Activity Diagram Hasil Produksi	48
3.4.2.8	Activity Diagram Mengelola Roti	50
3.4.2.9	Activity Diagram Mengelola Bahan Baku	52
3.4.2.10	Activity Diagram Mengelola Pegawai	54
3.4.2.11	Activity Diagram Mengelola Pelanggan	56
3.4.2.12	Activity Diagram Mengelola Supplier	58
3.4.2.13	Activity Diagram Melihat Laporan Penjualan	59
3.4.2.14	Activity Diagram Melihat Laporan Retur Penjualan	60
3.4.2.15	Activity Diagram Melihat Laporan Pembelian	61

3.4.2.16	<i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan Retur Pembelian	62
3.4.2.17	<i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan Pengambilan Bahan Baku 63	
3.4.2.18	<i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan Hasil Produksi	64
3.4.3	<i>Class Diagram</i>	65
3.5	Rancangan <i>User Interface</i>	66
3.5.1	Rancangan <i>User Interface Login</i>	66
3.5.2	Rancangan <i>User Interface Home</i>	67
3.5.3	Rancangan <i>User Interface Create Faktur Penjualan</i>	68
3.5.4	Rancangan <i>User Interface Form Tambah Penjualan</i>	69
3.5.5	Rancangan <i>User Interface Create Faktur Retur Penjualan</i>	70
3.5.6	Rancangan <i>User Interface Tambah Retur Penjualan</i>	71
3.5.7	Rancangan <i>User Interface Create Faktur Pembelian</i>	72
3.5.8	Rancangan <i>User Interface Tambah Pembelian</i>	73
3.5.9	Rancangan <i>User Interface Create Faktur Retur Pembelian</i>	74
3.5.10	Rancangan <i>User Interface Tambah Retur Pembelian</i>	75
3.5.11	Rancangan <i>User Interface Penghitungan Pengambilan</i>	76
3.5.12	Rancangan <i>User Interface Faktur Pengambilan dan Produksi</i> 77	
3.5.13	Rancangan <i>User Interface Update Hasil Produksi</i>	78
3.5.14	Rancangan <i>User Interface Master Data Roti</i>	79
3.5.15	Rancangan <i>User Interface Tambah Roti</i>	80
3.5.16	Rancangan <i>User Interface Tambah Resep</i>	81
3.5.17	Rancangan <i>User Interface Ubah Data Roti</i>	82
3.5.18	Rancangan <i>User Interface Ubah Data Resep</i>	83
3.5.19	Rancangan <i>User Interface Master Data Bahan Baku</i>	84
3.5.20	Rancangan <i>User Interface Tambah Data Bahan Baku</i>	85
3.5.21	Rancangan <i>User Interface Ubah Data Bahan Baku</i>	86
3.5.22	Rancangan <i>User Interface Master Data Pegawai</i>	87
3.5.23	Rancangan <i>User Interface Tambah Pegawai</i>	88
3.5.24	Rancangan <i>User Interface Ubah Data Pegawai</i>	89
3.5.25	Rancangan <i>User Interface Master Data Pelanggan</i>	90
3.5.26	Rancangan <i>User Interface Tambah Pelanggan</i>	91
3.5.27	Rancangan <i>User Interface Ubah Data Pelanggan</i>	92
3.5.28	Rancangan <i>User Interface Master Data Supplier</i>	93
3.5.29	Rancangan <i>User Interface Tambah Data Supplier</i>	94
3.5.30	Rancangan <i>User Interface Ubah Data Supplier</i>	95
3.5.31	Rancangan <i>User Interface Master Data Penjualan</i>	96
3.5.32	Rancangan <i>User Interface Master Data Retur Penjualan</i>	97
3.5.33	Rancangan <i>User Interface Master Data Pembelian</i>	98
3.5.34	Rancangan <i>User Interface Master Data Retur Pembelian</i>	99
3.5.35	Rancangan <i>User Interface Master Data Pengambilan</i>	100
3.5.36	Rancangan <i>user Interface Master Data Hasil Produksi</i>	101
3.5.37	Rancangan <i>User Interface Lihat Laporan Penjualan</i>	102
3.5.38	Rancangan <i>User Interface Lihat Laporan Retur Penjualan</i> .	103
3.5.39	Rancangan <i>User Interface Lihat Laporan Pembelian</i>	104
3.5.40	Rancangan <i>User Interface Lihat Laporan Retur Pembelian</i>	105

3.5.41	Rancangan <i>User Interface</i> Lihat Laporan Pengambilan	106
3.5.42	Rancangan <i>User Interface</i> Lihat Laporan Hasil Produksi	107
3.5.43	Rancangan <i>User Interface</i> Laporan Penjualan.....	108
3.5.44	Rancangan <i>User Interface</i> Laporan Retur Penjualan	109
3.5.45	Rancangan <i>User Interface</i> Laporan Pembelian.....	110
3.5.46	Rancangan <i>User Interface</i> Laporan Retur Pembelian	111
3.5.47	Rancangan <i>User Interface</i> Laporan Pengambilan.....	112
3.5.48	Rancangan <i>User Interface</i> Laporan Hasil Produksi.....	113
3.5.49	Rancangan <i>User Interface</i> Laporan Stok Roti.....	114
3.5.50	Rancangan <i>User Interface</i> Laporan Stok Bahan Baku	115
BAB IV HASIL PENELITIAN		116
4.1	Tampilan <i>Windows Form</i>	116
4.4.1	Tampilan <i>Form Login</i>	116
4.4.2	Tampilan <i>Form UserControl Home</i>	117
4.4.3	Tampilan <i>UserControl Create Faktur Penjualan</i>	118
4.4.4	Tampilan <i>Form Tambah Penjualan</i>	119
4.4.5	Tampilan <i>UserControl Retur Penjualan</i>	120
4.4.6	Tampilan <i>Form Tambah Retur Penjualan</i>	121
4.4.7	Tampilan <i>UserControl Create Faktur Pembelian</i>	122
4.4.8	Tampilan <i>Form Tambah Pembelian</i>	123
4.4.9	Tampilan <i>UserControl Retur Pembelian</i>	124
4.4.10	Tampilan <i>Form Tambah Retur Pembelian</i>	125
4.4.11	Tampilan <i>UserControl Penghitungan Pengambilan Bahan Baku</i>	126
4.4.12	Tampilan <i>Form Create Faktur Pengambilan dan Faktur Produksi</i>	127
4.4.13	Tampilan <i>UserControl Update Hasil Produksi</i>	128
4.4.14	Tampilan <i>UserControl Master Data Roti</i>	129
4.4.15	Tampilan <i>Form Tambah Roti</i>	130
4.4.16	Tampilan <i>Form Tambah Resep</i>	131
4.4.17	Tampilan <i>Form Ubah Data Roti</i>	132
4.4.18	Tampilan <i>Form Ubah Data Resep</i>	133
4.4.19	Tampilan <i>UserControl Master Data Bahan Baku</i>	134
4.4.20	Tampilan <i>Form Tambah Bahan Baku</i>	135
4.4.21	Tampilan <i>Form Ubah Data Bahan Baku</i>	136
4.4.22	Tampilan <i>User Control Master Data Pegawai</i>	137
4.4.23	Tampilan <i>Form Tambah Pegawai</i>	138
4.4.24	Tampilan <i>Form Ubah Data Pegawai</i>	139
4.4.25	Tampilan <i>User Control Master Data Pelanggan</i>	140
4.4.26	Tampilan <i>Form Tambah Pelanggan</i>	141
4.4.27	Tampilan <i>Form Ubah Data Pelanggan</i>	142
4.4.28	Tampilan <i>UserControl Master Data Supplier</i>	143
4.4.29	Tampilan <i>Form Tambah Supplier</i>	144
4.4.30	Tampilan <i>Form Ubah Data Supplier</i>	145
4.4.31	Tampilan <i>UserControl Master Data Penjualan</i>	146
4.4.32	Tampilan <i>User Control Master Data Retur Penjualan</i>	147
4.4.33	Tampilan <i>UserControl Master Data Pembelian</i>	148

4.4.34	Tampilan <i>UserControl</i> Master Data Retur Pembelian.....	149
4.4.35	Tampilan <i>UserControl</i> Master Data Pengambilan	150
4.4.36	Tampilan Master Data Hasil Produksi	151
4.4.37	Tampilan <i>UserControl</i> Laporan Penjualan	152
4.4.38	Tampilan <i>UserControl</i> Laporan Retur Penjualan	153
4.4.39	Tampilan <i>UserControl</i> Laporan Pembelian	154
4.4.40	Tampilan <i>UserControl</i> Laporan Retur Pembelian	155
4.4.41	Tampilan <i>UserControl</i> Laporan Pengambilan.....	156
4.4.42	Tampilan <i>UserControl</i> Laporan Hasil Produksi.....	157
4.4.43	Tampilan Laporan Penjualan	158
4.4.44	Tampilan Laporan Retur Penjualan.....	159
4.4.45	Tampilan Laporan Pembelian	160
4.4.46	Tampilan Laporan Retur Pembelian.....	161
4.4.47	Tampilan Laporan Pengambilan	162
4.4.48	Tampilan Laporan Hasil Produksi	163
4.4.49	Tampilan Laporan Stok Roti.....	164
4.4.50	Tampilan Laporan Stok Bahan Baku.....	165
BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN.....		166
Testing dengan pendekatan metode <i>BlackBox</i>		166
BAB VI SIMPULAN DAN SARAN		180
6.1	Simpulan	180
6.2	Saran.....	180
DAFTAR PUSTAKA		xix
LAMPIRAN		xx

DAFTAR TABEL

Tabel I Tabel Mahasiswa	12
Tabel II Tabel Notasi - <i>Relationship</i>	12
Tabel III Langkah Penciptaan <i>ERD</i>	13
Tabel IV Simbol-simbol yang digunakan di usecase <i>Diagram</i>	16
Tabel V Simbol-simbol di <i>Activity Diagram</i>	20
Tabel VI Tabel TbPemakai	34
Tabel VII Tabel TbRoti	34
Tabel VIII Tabel TbBahanBaku	34
Tabel IX Tabel TbPegawai	35
Tabel X Tabel TbPelanggan	35
Tabel XI Tabel TbSupplier	35
Tabel XII Tabel TbResep	36
Tabel XIII Tabel TbResepDetail	36
Tabel XIV Tabel TbPenjualan.....	36
Tabel XV TbPenjualanDetail.....	37
Tabel XVI Tabel TbPembelian.....	37
Tabel XVII Tabel TbPembelianDetail	37
Tabel XVIII Tabel TbReturPenjualan.....	38
Tabel XIX Tabel TbReturPenjualanDetail	38
Tabel XX Tabel TbReturPembelian.....	38
Tabel XXI TbReturPembelianDetail.....	39
Tabel XXII Tabel TbPengambilanBahanBaku.....	39
Tabel XXIII TbPengambilanDetail	39
Tabel XXIV Tabel TbHasilProduksi	40
Tabel XXV Tabel TbHasilProduksiDetail	40
Tabel XXVI Tabel <i>Testing BlackBox</i>	166

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Contoh Use Case <i>Diagram</i>	18
Gambar 2 Contoh <i>Class</i>	19
Gambar 3 Contoh <i>Class Diagram</i>	19
Gambar 4 Contoh <i>Activity Diagram</i>	21
Gambar 5 Contoh <i>Windows Form Application</i>	25
Gambar 6 Proses Penjualan dan Retur Penjualan	29
Gambar 7 Proses Pembelian Bahan Baku.....	30
Gambar 8 Proses Produksi.....	32
Gambar 9 <i>ERD</i> Aplikasi	33
Gambar 10 Use Case <i>Diagram</i>	41
Gambar 11 <i>Activity Diagram</i> Login	42
Gambar 12 <i>Activity Diagram</i> Penjualan	43
Gambar 13 <i>Activity Diagram</i> Retur Penjualan	44
Gambar 14 <i>Activity Diagram</i> Pembelian	45
Gambar 15 <i>Activity Diagram</i> Retur Pembelian	46
Gambar 16 <i>Activity Diagram</i> Pengambilan Bahan Baku	47
Gambar 17 <i>Activity Diagram</i> Hasil Produksi	48
Gambar 18 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Roti	50
Gambar 19 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Bahan Baku	52
Gambar 20 Mengelola Pegawai	54
Gambar 21 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Pelanggan	56
Gambar 22 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Supplier	58
Gambar 23 <i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan Penjualan	59
Gambar 24 Melihat Laporan Retur Penjualan.....	60
Gambar 25 <i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan Pembelian	61
Gambar 26 <i>Activity Diagram</i> Melihat laporan Retur Pembelian	62
Gambar 27 <i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan Pengambilan Bahan Baku	63
Gambar 28 <i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan Hasil Produksi	64
Gambar 29 <i>Class Diagram</i>	65
Gambar 30 Rancangan <i>user Interface</i> Login	66
Gambar 31 Rancangan <i>user Interface</i> <i>UserControl Home</i>	67
Gambar 32 Rancangan <i>user Interface</i> Create faktur penjualan	68
Gambar 33 Rancangan <i>user Interface</i> form tambah penjualan.....	69
Gambar 34 Rancangan <i>user Interface</i> Create faktur retur penjualan	70
Gambar 35 Rancangan <i>user Interface</i> tambah retur penjualan	71
Gambar 36 Rancangan <i>user Interface</i> retur pembelian.....	72
Gambar 37 Rancangan <i>user Interface</i> tambah pembelian	73
Gambar 38 Rancangan <i>user Interface</i> tambah pembelian	74
Gambar 39 Rancangan <i>user Interface</i> tambah retur pembelian	75
Gambar 40 Rancangan <i>user Interface</i> penghitungan pengambilan bahan baku.....	76
Gambar 41 Rancangan <i>user Interface</i> Create faktur pengambilan dan produksi....	77
Gambar 42 Rancangan <i>user Interface</i> <i>update</i> hasil produksi	78
Gambar 43 Rancangan <i>user Interface</i> master data roti.....	79
Gambar 44 Rancangan <i>user Interface</i> tambah roti.....	80
Gambar 45 Rancangan <i>user Interface</i> tambah resep.....	81
Gambar 46 Rancangan <i>user Interface</i> ubah data roti.....	82
Gambar 47 Rancangan <i>user Interface</i> ubah data resep.....	83
Gambar 48 Rancangan <i>user Interface</i> master data bahan baku	84
Gambar 49 Rancangan <i>user Interface</i> tambah data bahan baku	85

Gambar 50 Rancangan <i>user Interface</i> ubah data bahan baku.....	86
Gambar 51 Rancangan <i>user Interface</i> master data pegawai	87
Gambar 52 Rancangan <i>user Interface</i> tambah pegawai	88
Gambar 53 Rancangan <i>user Interface</i> ubah data pegawai	89
Gambar 54 Rancangan <i>user Interface</i> master data pelanggan.....	90
Gambar 55 Rancangan <i>user Interface</i> tambah pelanggan.....	91
Gambar 56 Rancangan <i>user Interface</i> ubah data pelanggan.....	92
Gambar 57 Rancangan <i>user Interface</i> master data supplier	93
Gambar 58 Rancangan <i>user Interface</i> tambah data supplier	94
Gambar 59 Rancangan <i>user Interface</i> ubah data supplier	95
Gambar 60 Rancangan <i>user Interface</i> master data penjualan.....	96
Gambar 61 Rancangan <i>user Interface</i> master data retur penjualan	97
Gambar 62 Rancangan <i>user Interface</i> master data pembelian.....	98
Gambar 63 Rancangan <i>user Interface</i> master data retur pembelian	99
Gambar 64 Rancangan <i>user Interface</i> master data pembelian.....	100
Gambar 65 Rancangan <i>user Interface</i> master data hasil produksi	101
Gambar 66 Rancangan <i>user Interface</i> lihat laporan penjualan	102
Gambar 67 Rancangan <i>user Interface</i> lihat laporan retur penjualan.....	103
Gambar 68 Rancangan <i>user Interface</i> lihat laporan pembelian	104
Gambar 69 Rancangan <i>user Interface</i> lihat laporan retur pembelian.....	105
Gambar 70 Rancangan <i>user Interface</i> lihat laporan pengambilan	106
Gambar 71 Rancangan <i>user Interface</i> lihat laporan hasil produksi.....	107
Gambar 72 Rancangan <i>user Interface</i> laporan penjualan	108
Gambar 73 Rancangan <i>user Interface</i> laporan retur penjualan	109
Gambar 74 Rancangan <i>user Interface</i> laporan pembelian	110
Gambar 75 Rancangan <i>user Interface</i> laporan retur pembelian	111
Gambar 76 Rancangan <i>user Interface</i> laporan pengambilan	112
Gambar 77 Rancangan <i>user Interface</i> laporan hasil produksi	113
Gambar 78 Rancangan <i>user Interface</i> laporan stok roti	114
Gambar 79 Rancangan <i>user Interface</i> laporan stok bahan baku	115
Gambar 80 Tampilan <i>Form Login</i>	116
Gambar 81 Tampilan <i>user control Home</i>	117
Gambar 82 Tampilan <i>UserControl Create</i> faktur penjualan	118
Gambar 83 Tampilan <i>form</i> tambah penjualan.....	119
Gambar 84 Tampilan <i>user control</i> retur penjualan.....	120
Gambar 85 Tampilan <i>form</i> tambah retur penjualan	121
Gambar 86 Tampilan <i>user control Create</i> faktur pembelian	122
Gambar 87 Tampilan <i>form</i> tambah pembelian.....	123
Gambar 88 Tampilan <i>user control</i> retur pembelian.....	124
Gambar 89 Tampilan <i>form</i> tambah retur pembelian	125
Gambar 90 Tampilan <i>user control</i> penghitungan pengambilan bahan baku.....	126
Gambar 91 Tampilan <i>form Create</i> faktur pengambilan dan faktur produksi	127
Gambar 92 Tampilan <i>user control update</i> hasil produksi	128
Gambar 93 Tampilan <i>user control master</i> data roti	129
Gambar 94 Tampilan <i>form</i> tambah roti	130
Gambar 95 Tampilan <i>form</i> tambah resep	131
Gambar 96 Tampilan <i>form</i> ubah data roti	132
Gambar 97 Tampilan <i>form</i> ubah data resep	133
Gambar 98 Tampilan <i>user control master</i> data bahan baku	134
Gambar 99 Tampilan <i>form</i> tambah bahan baku	135
Gambar 100 Tampilan <i>form</i> ubah data bahan baku	136

Gambar 101 Tampilan <i>user control master</i> data pegawai.....	137
Gambar 102 Tampilan <i>form</i> tambah pegawai.....	138
Gambar 103 Tampilan <i>form</i> ubah data pegawai.....	139
Gambar 104 Tampilan <i>user control master</i> data pelanggan	140
Gambar 105 Tampilan <i>form</i> tambah pelanggan	141
Gambar 106 Tampilan <i>form</i> ubah data pelanggan	142
Gambar 107 Tampilan <i>user control master</i> data supplier.....	143
Gambar 108 Tampilan <i>form</i> tambah supplier.....	144
Gambar 109 Tampilan <i>form</i> ubah data supplier.....	145
Gambar 110 Tampilan <i>user control master</i> data penjualan.....	146
Gambar 111 Tampilan <i>user control master</i> data retur penjualan	147
Gambar 112 Tampilan <i>user control master</i> data pembelian.....	148
Gambar 113 Tampilan <i>user control master</i> data retur pembelian	149
Gambar 114 Tampilan <i>user control master</i> data pengambilan.....	150
Gambar 115 Tampilan <i>user control master</i> data hasil produksi	151
Gambar 116 Tampilan <i>user control</i> laporan penjualan.....	152
Gambar 117 Tampilan <i>user control</i> laporan retur penjualan	153
Gambar 118 Tampilan <i>user control</i> laporan pembelian.....	154
Gambar 119 Tampilan <i>user control</i> laporan retur pembelian	155
Gambar 120 Tampilan <i>user control</i> laporan pengambilan.....	156
Gambar 121 Tampilan <i>user control</i> laporan hasil produksi	157
Gambar 122 Tampilan laporan penjualan	158
Gambar 123 Tampilan laporan retur penjualan	159
Gambar 124 Tampilan laporan pembelian	160
Gambar 125 Tampilan laporan retur pembelian	161
Gambar 126 Tampilan laporan pengambilan.....	162
Gambar 127 Tampilan laporan hasil produksi	163
Gambar 128 Tampilan laporan stok roti	164
Gambar 129 tampilan laporan stok bahan baku	165

DAFTAR ISTILAH

1. *Admin*

User di instansi yang dapat mengecek laporan penjualan yang telah dilakukan dalam waktu 1 bulan, menambah, merubah dan menghapus data barang yang dijual, dan lain – lain. *Admin* di *website* ini merupakan orang kepercayaan pemilik dari Pabrik Tip-Top.

2. Bagian Pembelian

User di instansi yang berperan sebagai bagian gudang dan pembelian bahan baku. *User* bagian pembelian dapat membuat faktur pembelian dan mengelola data bahan baku

3. Bagian Penjualan

user di instansi yang berperan sebagai bagian melakukan penjualan roti setiap hari nya.

4. *Owner*

Owner adalah *user* khusus untuk pemilik perusahaan, yang dapat mengelola semua data kecuali bahan baku dan roti.