

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

PD. Prima merupakan sebuah perusahaan dagang yang menjual bahan-bahan kimia untuk industri dan perorangan. Pada saat ini PD. Prima masih menggunakan sistem manual untuk penjualan, pembelian, inventori, serta laporannya. PD. Prima menjual bahan-bahan kimia dengan kurs dollar US sebagai patokannya sehingga harga bahan-bahan kimia yang dijual terus berubah-ubah mengikuti nilai tukar rupiah terhadap dollar. PD. Prima memiliki pelanggan mulai dari perorangan sampai pabrik-pabrik besar. Pelanggan-pelanggan PD. Prima dapat melakukan pembayaran dengan cara tunai maupun kredit.

Dengan semakin bertambahnya jumlah pelanggan dan pemasok, penjualan dan pembelian PD. Prima perlu untuk merubah sistem manual ke sistem terkomputerisasi untuk memudahkan kegiatan operasional. PD. Prima pun merasa kesulitan untuk membuat laporan keuangan, kesulitan untuk mengetahui secara pasti keuntungan yang didapat PD. Prima setiap bulannya dan kesulitan dalam mendata pelanggan yang belum melunasi pembayarannya.

Aplikasi ini dibuat untuk membantu PD. Prima dalam kegiatan operasional PD. Prima seperti pembelian, penjualan, *stock* barang dan mengolah laporan seperti laporan laba rugi perbulan, laporan *stock* barang perbulan, laporan penjualan perhari, laporan penjualan perbulan, laporan penjualan pertahun, laporan pembelian, laporan piutang. Aplikasi ini membutuhkan JRE6u24 dan database MySQL. Aplikasi ini dapat berjalan pada sistem operasi Windows, Linux, MacOS.

1.2. Rumusan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi ini akan dibahas beberapa masalah, antara lain :

1. Bagaimana mengolah data pembelian, penjualan dan inventori yang mudah digunakan?
2. Bagaimana membuat harga barang berubah-ubah mengikuti nilai tukar rupiah terhadap dollar US?
3. Bagaimana membuat laporan persediaan barang?
4. Bagaimana membuat laporan pengeluaran, pendapatan dan keuntungan yang baik dan mudah dipahami?

1.3. Tujuan Pembahasan

Pembuatan aplikasi ini memiliki beberapa tujuan, diantaranya :

1. Membuat aplikasi yang dapat mengolah data seperti memasukan data, perubahan data dan pencarian data pembelian, penjualan dan inventori.
2. Membuat aplikasi yang dapat menghitung harga barang sesuai dengan nilai tukar rupiah terhadap dollar US.
3. Membuat aplikasi yang dapat mengolah laporan persediaan barang secara otomatis.
4. Membuat aplikasi yang dapat mengolah laporan pengeluaran, pendapatan dan keuntungan secara grafik agar lebih mudah dibaca.

1.4. Ruang Lingkup Kajian

Berikut ini merupakan ruang lingkup kajian dalam pengerjaan kerja praktek ini, yang dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Batasan hardware pengguna:
 - a. *Processor Intel Pentium 4 2.8GHz*
 - b. Memori 1GB
 - c. *Keyboard + mouse*
 - d. Monitor minimum 10 inch
2. Batasan *software* :
 - a. Komputer pengguna terinstall JRE 6.24.
 - b. Komputer pengguna terinstall MySQL minimum versi 5.

3. Batasan aplikasi

Aplikasi hanya digunakan oleh pemilik PD.Prima.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang kami peroleh berasal dari hasil wawancara, peninjauan lapangan, studi literatur, serta pencarian informasi melalui media *internet*.

1.6 Sistematika Penyajian

Bab I. Pendahuluan

Bab ini digunakan untuk menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian Laporan Kerja Praktek.

Bab II. Kajian Teori

Bab ini digunakan untuk menjelaskan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi ini.

Bab III. Analisis dan Rancangan Sistem

Bab ini membahas secara lengkap mengenai pemodelan dan diagram alir sistem kerja dari aplikasi, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

Bab IV. Hasil Penelitian

Bab ini berisi kumpulan screenshot dan digunakan untuk menjelaskan setiap fungsi utama yang dibuat dalam aplikasi.

Bab V. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab ini digunakan untuk menjelaskan testing terhadap aplikasi ini.

Bab VI. Simpulan dan Saran

Bab ini digunakan untuk memberi simpulan dan saran serta kata-kata penutup dalam Laporan Kerja Praktek.

Daftar Pustaka

Bagian yang berisi tentang daftar sumber – sumber informasi yang digunakan untuk mendukung pembuatan aplikasi ini.