

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Penjualan, pembelian, dan inventori merupakan hal yang paling penting dari sebuah perusahaan. Tanpa pencatatan yang baik dalam penjualan, pembelian maupun inventori, perusahaan akan mengalami kesulitan baik dalam melakukan penjualan maupun pembelian barang. Dalam hal inventori, jumlah barang akan sulit untuk dihitung karena barang yang masuk ke dalam gudang akan terus menerus mengalami perubahan. Salah satu cara yang sering dilakukan adalah dengan menuliskan jumlah barang secara manual setiap terjadi transaksi. Tetapi jika terus menggunakan penyimpanan secara manual, data akan cepat menumpuk, sulit untuk dicari, dan sulit melakukan perhitungan hasil penjualan, pembelian, maupun data inventori. Oleh karena itu, diperlukan sebuah pencatatan khusus yang lebih efektif, efisien, dan aman.

PT. Starindo Mandiri Jaya Lestari adalah sebuah perusahaan yang bergerak pada bidang penjualan, pembelian dan inventori obat celup kain. Seiring dengan berkembangnya perusahaan, maka semakin tinggi pula tingkat penjualan dan pembelian perusahaan tersebut. Oleh karena itu, segala pencatatan data baik penjualan, pembelian maupun inventori harus selalu ada dan sesuai sehingga perhitungan penjualan, pembelian, maupun inventori dalam jangka waktu tertentu dapat dilakukan.

Untuk itu diperlukan sebuah aplikasi terkomputerisasi yang dapat menampung semua data-data baik penjualan, pembelian dan inventori agar data yang ada dapat diproses dengan lebih cepat dan akurat. Dengan begitu perusahaan dapat semakin maju tanpa kesulitan dalam mengolah data penjualan, pembelian dan inventori tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berikut adalah beberapa masalah yang dapat dirumuskan seputar aplikasi yaitu:

1. Bagaimana merancang sebuah aplikasi berbasis sistem informasi yang baik untuk PT. Starindo Mandiri Jaya Lestari?
2. Bagaimana membuat aplikasi pengaksesan data penjualan, pembelian dan inventori yang efektif untuk PT. Starindo Mandiri Jaya Lestari?
3. Bagaimana membuat tampilan aplikasi yang menarik dan mudah digunakan oleh pengguna?

1.3 Tujuan Pembahasan

Adapun tujuan dari pembahasan adalah:

1. Merancang sebuah aplikasi berbasis system informasi yang baik untuk PT. Starindo Mandiri Jaya Lestari.
2. Membuat aplikasi pengaksesan data penjualan, pembelian dan inventori yang efektif untuk PT. Starindo Mandiri Jaya Lestari.
3. Membuat tampilan aplikasi yang menarik dan mudah digunakan oleh pengguna.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Adapun ruang lingkup kajian dalam aplikasi ini secara umum dapat dipisahkan menjadi dua bagian yaitu:

Ruang Lingkup *Software*:

Sistem operasi: *Microsoft Windows 7 Home Premium*

Sistem Basis Data: *SQL Server 2008 R2*

Bahasa Pemrograman: *Java*

Editor Pemrograman: *NetBeans 7.0*

Ruang Lingkup *Hardware*:

Processor Intel pentium 4 2,66 GHz.

Memory DDR 1Gb.

Harddisk 40 Gb.

Keyboard + Mouse.

Di dalam aplikasi ini, pengguna akan dibagi menjadi tiga bagian, yaitu pemilik perusahaan, *administrator* dan pegawai. Berikut adalah karakteristik umum dari macam-macam pengguna:

1. Pemilik perusahaan, *administrator* maupun pegawai memiliki *username* dan *password*.
2. *Administrator* dapat mengakses seluruh fungsi yang dibuat dalam aplikasi.
3. Pemilik perusahaan dapat melihat seluruh data laporan yang terjadi.
4. Pegawai dapat membuat transaksi baru baik penjualan, pembelian, dan juga pengaturan barang.

Fitur-fitur tambahan pada aplikasi adalah:

1. Laporan total penjualan, pembelian dengan periode waktu tertentu.
2. Fungsi aplikasi pengguna dibatasi sesuai dengan id yang digunakan. Hanya *administrator* yang dapat mengakses seluruh fungsi dalam aplikasi
3. Banyak *id* yang menggunakan format nomor otomatis untuk menghindari kesalahan pemasukkan data seperti id *customer* dan *supplier*.

1.5 Sumber Data

Data-data yang digunakan dalam penyusunan makalah ini adalah:

Data melalui proses pembelajaran mata kuliah Pemrograman Dasar C, *Object Oriented Programming* (OOP), OOP lanjut, Basis Data, dan Basis

Data Lanjut yang diajarkan oleh dosen Universitas Kristen Maranatha. Selain itu data diperoleh melalui studi literatur, internet, dan sumber-sumber lainnya untuk mendukung kekuatan dan kebenaran data primer.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian yang digunakan dalam laporan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan, sumber data, ruang lingkup kajian, metodologi, dan sistematika penyajian dari proyek kerja praktek ini.

2. BAB 2 KAJIAN TEORI

Berisi tentang dasar teori-teori yang menunjang dalam menyusun laporan Kerja Praktek ini.

3. BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang hasil analisis dan perancangan sistem yang dibuat antara lain: *Entity Relational Diagram (ERD)*, *User Interface Design (UID)*, *Relational Database*.

4. BAB 4 HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi tentang kumpulan-kumpulan *screenshot* dari aplikasi dan penjelasannya disetiap fungsi yang dibuat.

5. BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi tentang pengujian yang telah dilakukan pada aplikasi berikut serta dengan hasil-hasilnya.

6. BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bagian ini berisi kesimpulan dari pembahasan dan uji coba hasil penelitian. Selain itu juga berisi saran-saran untuk menyempurnakan aplikasi yang telah dibuat untuk meningkatkan hasil akhir aplikasi.