

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sekarang ini banyak perusahaan yang membutuhkan aplikasi untuk membantu dalam Manajemen Penjualan, Stok,dan Laporan yang merupakan beberapa faktor penting dalam sebuah perusahaan.

Masalah utama yang dihadapi perusahaan sekarang adalah pengelolaan laporan, dikarenakan perusahaan cukup kesulitan mengatur laporan bulanan. Aplikasi ini juga ditujukan untuk membantu proses transaksi penjualan barang dan juga membantu dalam pengaturan stok barang yang ada di dalam perusahaan.

Aplikasi yang saya buat ditujukan untuk perusahaan PD.Sari Sedap. Pihak perusahaan juga menginginkan agar aplikasinya kelak dapat berguna secara berkesinambungan. Dengan begitu, diharapkan semoga hasil perancangan dan implementasi ini dapat bermanfaat di masa mendatang.

1.2 Rumusan Masalah

Beberapa masalah yang dapat dirumuskan seputar Aplikasi Sistem Manajemen Penjualan, stok, dan Laporan Penjualan untuk PD.Sari Sedap adalah sebagai berikut.

1. Bagaimana cara mendesain tampilan yang baik dan dapat mudah digunakan oleh pengguna?
2. Bagaimana menciptakan aplikasi sistem Manajemen Penjualan, stok, dan Laporan Penjualan di PD.Sari Sedap?
3. Bagaimana mempermudah dalam mengatur stok barang, *costumer*, dan transaksi penjualan?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari perancangan dan implementasi aplikasi di perusahaan ini adalah sebagai berikut Tujuan umum:

1. Menciptakan tampilan yang baik dan dapat mudah digunakan oleh pengguna.
2. Menciptakan aplikasi sistem Manajemen Penjualan, stok, dan Laporan Penjualan di PD.Sari Sedap.
3. Mempermudah dalam mengatur stok barang, *costumer*, dan transaksi penjualan

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Aplikasi yang dibuat bertujuan untuk memudahkan dalam manajemen proses penjualan pada perusahaan PD.Sari Sedap, kurang lebih proyek dapat terselesaikan dalam kurun waktu 4 bulan, pihak perusahaan yakni bp. Eddy Susanto SE, MM, Ak selaku pemilik dan pengembang perusahaan PD.Sari Sedap, kelak proyek ini dapat memudahkan bagi para *user* dalam hal penjualan barang.

1.5 Batasan Masalah

Pembatasan Sistem pada aplikasi yang dibuat hanya berupa penjualan produk, hapus produk, laporan penjualan, dan view barang juga transaksi. Mata uang yang digunakan adalah IDR (rupiah Indonesia). Penjualan juga diasumsikan langsung dibayar lunas. Jika pesan barang, stok di gudang tidak akan dikurangi.

1. Batasan Perangkat Lunak

Sistem operasi : *Microsoft Windows XP*

Sistem basis data : *SQL Server 2008*

Bahasa *scripting* : *Object Oriented Programming Language C#*

Editor pemrograman: *Visual Studio 2010 Professional*

2. Batasan Perangkat Keras

Processor : Intel Pentium dual core 1.8GHz (atau setara)

Memory : DDR2 512MB

Harddisk : PATA/SATA 300MB

Input device : Keyboard + Mouse

1.6 Sumber Data

Sumber data yang kami peroleh berasal dari hasil wawancara dengan pihak-pihak yang terkait maupun pihak lain, studi kepustakaan, dokumen dari pihak yang terkait.

1.7 Sistematika Penyajian

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang pelaksanaan proyek dan penulisan laporan, tujuan dari pembuatan proyek, ruang lingkup, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang software apa saja yang digunakan yang berhubungan dengan pembuatan proyek ini dan uraian mengenai berbagai macam teori yang berkaitan dalam pembuatan proyek.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang uraian Deskripsi Umum Sistem, Deskripsi Umum Aplikasi, Karakteristik Pengguna, Analisis dan pembuatan aplikasi proses sistem yang dibuat oleh penulis.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi tentang materi keseluruhan program baik berupa cuplikan coding, antar muka dan hasil pengujian dari program itu sendiri.

BAB V PEMBAHASAN DAN HASIL UJI COBA PENELITIAN

Bab ini berisi hasil evaluasi secara singkat tentang aplikasi yang telah dibuat.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang uraian kesimpulan dari seluruh hasil perancangan dan pembuatan beserta saran-saran yang berguna untuk pembuatan Aplikasi Sistem Manajemen Penjualan, Stok, dan Laporan Penjualan di PD Sari Sedap.