

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Trimuda Lestari merupakan Perusahaan yang bergerak dibidang garment, yaitu menjual dan memproduksi *t-shirt*. Trimuda Lestari mulai beroperasi pada tahun 2005 hingga sekarang dan telah mempunyai *supplier* dan pelanggan tetap yang cukup banyak.

Perusahaan masih menggunakan sistem manual untuk mengatur sistem informasi mereka. Mulai dari proses pembelian bahan baku hingga proses penjualan yang masih manual membutuhkan waktu pengerjaan yang cukup lama dengan tingkat kesalahan penginputan data cukup tinggi sehingga kurang efektif. Untuk kegiatan produksi pun perusahaan masih menggunakan sistem manual, perusahaan kesulitan untuk menghitung penggunaan bahan baku dan juga menghitung hasil produksi yang ideal.

Untuk mengatasi efisiensi waktu dan juga kesalahan penginputan data serta membuat sistem terintegrasi yang dapat mempermudah proses bisnis pada perusahaan perlu dibuat sistem terkomputerisasi yaitu, sebuah aplikasi yang mengintegrasikan seluruh sistem manajemen yang mengatur penjualan, pembelian dan produksi perusahaan yang akan sangat mendukung kinerja perusahaan.

Sistem yang dibuat merupakan aplikasi *desktop* yang menggunakan bahasa pemrograman C# dan database Microsoft Sql Server.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada, maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah:

1. Bagaimana mengintegrasikan sistem penjualan dan pembelian dengan sistem produksi pada perusahaan?
2. Bagaimana cara mengolah data – data penjualan, pembelian, dan produksi pada perusahaan agar mudah disimpan dan dikelola?
3. Bagaimana membuat sistem produksi pada perusahaan menjadi terkomputerisasi?
4. Bagaimana menghitung maksimum produksi yang dapat dilakukan dengan bahan baku yang tersedia

1.3. Tujuan Pembahasan

Tujuan pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Mengintegrasikan sistem penjualan dan pembelian dengan sistem produksi pada perusahaan
2. Mengolah data penjualan, pembelian, dan produksi pada perusahaan agar mudah dikelola
3. Membuat sistem produksi menjadi terkomputerisasi.
4. Menghitung maksimum produksi yang dapat dilakukan oleh perusahaan

1.4. Ruang Lingkup Kajian

Pada aplikasi ini terdapat beberapa batasan masalah, diantaranya adalah:

A. Batasan perangkat keras :

1. *Processor Intel Centrino Duo 1,73 GHz.*
2. *Memory DDR2 1 GB.*
3. *Harddisk 40 Gb.*
4. *Keyboard + Mouse*

B. Batasan perangkat lunak :

1. OS : *Windows XP SP 2 Professional Edition*
2. Editor : *Microsoft Visual Studio 2010, Sql Server 2008*

3. Bahasa : Pemograman C#

C. Batasan Aplikasi

1. *Form login* untuk masuk ke aplikasi ini agar tidak semua orang bisa menggunakannya.
2. Aplikasi tidak terhubung pada internet
3. Sistem Mencakup pengolahan insert,update,delete yang meliputi:
 - a) data transaksi penjualan
 - b) data transaksi pembelian
 - c) data pelanggan
 - d) data user
 - e) data pemasok
 - f) data stock bahan baku
 - g) data bahan jadi
4. Pengolahan data produksi yang dimaksud mulai dari bahan baku sampai proses barang jadi yang meliputi:
 - a) Pencatatan penggunaan Bahan Baku
 - b) Pencatatan Hasil barang jadi
 - c) Penghitungan Maksimal barang jadi

1.5. Sumber Data

Metodologi yang dilakukan dalam perancangan proyek kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Studi Pustaka dan Literatur
 - a. Pada tahap ini penulis mempelajari mengenai teori-teori
 - b. tentang bahasa pemograman *C#*, *database SQL Server 2008*, dsb.
 - c. Yang semuanya bersumber pada data-data di internet dan
 - d. buku-buku.

2. Perancangan dan Implementasi Aplikasi
 - a. Melakukan perancangan dan juga pengimplementasian aplikasi penjualan , pembelian dan sistem produksi

1.6. Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian dari laporan kerja praktek ini direncanakan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, metodologi, serta sistematika pembahasan dari proyek kerja praktek ini.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian proyek kerja praktek ini.

BAB III ANALISA dan PEMODELAN

Bab ini membahas secara lengkap mengenai pemodelan dan diagram alir sistem kerja dari aplikasi, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Bab ini berisi tentang hasil dari aplikasi yang dikembangkan serta fungsi dan fitur dari aplikasi tersebut.

BAB V PENGUJIAN DAN ANALISA

Bab ini berisi mengenai pengujian dan analisa terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi.

BAB VI PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penulis untuk penyempurnaan aplikasi ini.