

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Sekolah musik X adalah sebuah sekolah musik klasik yang mengajarkan pelajaran musik privat seperti piano, gitar, biola, dan vokal. Selain pelajaran, sekolah musik X sering mengadakan ujian, konser, dan acara lainnya yang dipasang pada papan pengumuman, dengan tujuan setiap anggota sekolah musik X dapat mengetahui informasi dari setiap kegiatan yang diadakan oleh sekolah musik X, termasuk jadwal kelas untuk pengajar dan murid.

Pengolahan data pengajar, murid, pengumuman, dan jadwal yang dilakukan oleh sekolah musik X masih menggunakan catatan manual berupa buku dan kertas. Hal ini menimbulkan masalah dengan terjadinya kehilangan atau kerusakan catatan, di samping itu pengumuman dalam bentuk kertas dirasa masih kurang efisien. Sekolah Musik X ingin memperluas jaringan pemasaran untuk mendapatkan lebih banyak murid dan membuat pendaftaran siswa sekolah musik dapat diakses tanpa harus mendatangi sekolah musik X. Di samping itu, sekolah musik X belum memiliki sistem penggajian untuk menangani pengajar yang sering datang terlambat ataupun bolos mengajar. Proses belajar mengajar pada sekolah musik X ingin lebih atraktif sehingga proses belajar mengajar pada sekolah ini diharapkan tidak monoton dengan kegiatan belajar mengajar pada sekolah musik X.

Solusi dari permasalahan di atas, sekolah musik X membutuhkan aplikasi berbasis web yang terbagi menjadi aplikasi internet dan intranet. Aplikasi internet digunakan untuk pengolahan data pengajar, murid, jadwal, *gallery*, pengumuman, gaji pengajar, pembayaran murid, dan *e-learning*, sedangkan aplikasi intranet dipergunakan untuk sistem absensi sekolah musik X. Sekolah musik X juga membutuhkan *company profile* dan pendaftaran murid secara *online* sehingga pemasaran sekolah musik X lebih meluas. Fitur *e-learning* yang dipergunakan di sekolah musik X dibutuhkan untuk membuat proses belajar mengajar antara pengajar dan murid lebih atraktif.

1.2. Rumusan Masalah

Rumusan permasalahan yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara untuk membantu sistem sekolah musik X ini agar pengolahan data pengajar, murid, jadwal, *gallery* dan berita dapat lebih efisien?
2. Bagaimana cara agar sekolah musik X dapat memperluas jaringan pemasarannya?
3. Bagaimana cara untuk membantu sistem sekolah musik X agar pengolahan absensi dan gaji pengajar lebih sempurna?
4. Bagaimana cara untuk menyempurnakan sistem sekolah musik X dalam hal pengolahan data pembayaran murid?
5. Bagaimana cara agar kegiatan belajar dan mengajar pada sekolah musik X menjadi lebih interaktif?

1.3. Tujuan Pembahasan

Tujuan pembahasan dalam karya tulis ini.

1. Membuat sebuah aplikasi berbasis *website* yang mampu mengolah data pengajar, murid, jadwal, *gallery*, dan berita sekolah musik X seperti: mencari, menyimpan, mengubah, dan menghapus data.
2. Membuat sebuah *website company profile* dan mempunyai fitur pendaftaran *online*.
3. Membuat sebuah fitur absensi pada sekolah musik X agar sistem penggajian pada sekolah musik X lebih sempurna.
4. Membuat sebuah fitur *reminder* untuk murid jika jadwal pembayaran sudah jatuh tempo.
5. Menyediakan fitur *e-learning* agar murid dapat memilih pelajaran yang ingin dipelajari dan dapat dipelajari ulang di luar sekolah musik X.

1.4. Batasan Masalah

Batasan masalah dari aplikasi yang dibuat sebagai berikut :

1. Hak akses hanya ada 3 yaitu admin, guru, dan murid.
2. Penjadwalan tidak dibuat secara otomatis.
3. Aplikasi tidak menyerupai *social network*.
4. Sistem pembayaran hanya meliputi *reminder* pembayaran pada pihak murid melalui *e-mail*.

5. Pendaftaran *online* tidak langsung disetujui otomatis. Persetujuan pendaftaran dilakukan secara manual di sekolah musik X.

1.5. Sumber Data

Data-data yang digunakan dalam penyusunan makalah adalah :

1. Data primer
Merupakan data yang diperoleh melalui wawancara dengan pihak instansi peminta aplikasi.
2. Data Sekunder
Merupakan data yang diperoleh melalui studi literatur, Internet, dan sumber-sumber lainnya.

1.6. Sistematika Pembahasan

BAB I Pendahuluan, membahas mengenai latar belakang masalah, mengapa masalah itu penting untuk dibahas; rumusan masalah merupakan pokok-pokok persoalan yang akan dipecahkan dalam bab pembahasan, tujuan pembahasan memuat garis-garis besar hasil yang ingin dicapai; sumber data yang diperoleh baik dari sumber data primer maupun sekunder; dan sistematika penyajian.

BAB II Kajian Teori, membahas mengenai pemaparan tentang landasan-landasan teori yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini.

BAB III membahas mengenai penjelasan tentang perancangan dan analisis yang digunakan dalam pembuatan aplikasi

BAB IV membahas mengenai penjelasan tentang hasil tercapai dalam pembuatan aplikasi

BAB V membahas mengenai penjelasan tentang hasil *testing* dan evaluasi dalam pembuatan aplikasi

BAB VI membahas mengenai rangkuman hasil-hasil pembahasan dan kesimpulan secara keseluruhan yang merupakan jawaban atas persoalan yang dikemukakan dalam rumusan masalah serta pendapat penulis yang menganjurkan tindakan atas masalah yang terjadi.