

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era modern 2011 ini, sudah merupakan hal umum penggunaan komputer atau laptop untuk semua kalangan. Terutama untuk kalangan pekerja muda, pemain *game online* dan mahasiswa terlebih mahasiswa jurusan teknik komputer. Waktu yang digunakan pengguna komputer atau laptop cukup lama bahkan bisa sampai seharian. Mereka dapat duduk berlama-lama di depan komputer atau laptop sampai berjam-jam bahkan dapat sampai seharian. Dan para pengguna komputer akan mengambil posisi duduk yang sesuai dengan keinginan mereka tanpa mereka menyadari bahwa dari posisi duduk mereka saja akan mengakibatkan tersiksanya bagian tulang mereka karena posisi duduk yang kurang sempurna dan dapat menyebabkan terjadinya sakit punggung serta merambat menjadi osteoporosis sejak dini. Apalagi untuk para wanita, karena kandungan hormon esterogen mereka yang banyak mengandung air, maka wanita lebih banyak memerlukan kalsium yang tinggi untuk dapat dikonsumsi tulang mereka pada masa pembentukan tulang.

Selain menyebabkan mata lelah dan badan yang terasa pegal, hal lain yang dapat disebabkan dengan penggunaan komputer yang terlalu lama adalah penggunaan mouse. Pada saat tangan menggenggam *mouse*, pada bagian pergelangan tangan akan tertekuk kurang lebih sejauh 15° dan mengakibatkan terjepitnya saraf tengah yang akan mengakibatkan peredaran darah kurang lancar. Menurut dr. Daniel Pratikno, Sp.OT, akibat terjepitnya saluran tendon di pergelangan tangan akan menyebabkan terjadinya *carpal tunnel syndrome (CTS)* yaitu sirkulasi darah tidak berjalan dengan benar akhirnya banyak lemak yang menumpuk disana dan menyebabkan rasa sakit di sekitar pergelangan tangan. Gejala lainnya sering muncul adalah sering merasa terbakar, gatal, mati rasa di telapak tangan dan jari terutama ibu jari, telunjuk, dan jari tengah. Namun kadang hal ini dijadikan hal yang sepele bagi kebanyakan orang. Mereka beranggapan, terjadinya kesemutan di bagian pergelangan tangan merupakan hal yang wajar dan akan hilang dengan sendirinya. Sebenarnya hal

tersebut merupakan awal mulanya terjadi *CTS*. Apalagi jika para pengguna *mouse* tersebut tidak memakai *mouse pad* atau alas dudukan *mouse*. Gesekan akan terus terjadi antara pergelangan tangan dengan dasar meja yang lama-lama akan mengakibatkan terjadinya gumpalan lemak tersebut dan saraf-saraf di pergelangan tangan akan terjepit dan mengakibatkan adanya pembengkakan.

Untuk kasus seperti ini, belum banyak orang yang tahu dan peduli. Karena banyak orang yang beranggapan kalau hal tersebut adalah hal yang biasa dan tidak akan menimbulkan efek samping apa-apa. Padahal kasus ini cukup penting untuk diketahui oleh semua orang terutama untuk para pengguna komputer yang cukup rutin. Jika terus dibiarkan, pengobatannya yang harus dilakukan akan sampai kepada taraf operasi. Sehingga perlu adanya penyampaian lebih lanjut mengenai hal tersebut agar informasi ini dapat tersalurkan dengan baik dan diketahui oleh para pengguna komputer ataupun laptop tersebut dan pencegahan terjadinya *CTS* dapat segera ditanggulangi dengan baik.

1.2 Ruang Lingkup dan Permasalahan

Berdasarkan uraian tersebut, maka masalah tersebut dapat diidentifikasi sebagai berikut:

- Kemajuan teknologi yang begitu pesat mengakibatkan semakin mudahnya masyarakat untuk memperoleh fasilitas-fasilitas tersebut, seperti banyaknya sarana tempat bermain *game online*, murahnya harga komputer dan atau laptop, dan mudahnya penggunaan akses internet.
- Kurangnya respon atau tanggapan masyarakat mengenai pentingnya penggunaan *mouse pad* bagi pengguna komputer jangka panjang
- Belum adanya informasi mengenai efek samping penggunaan *mouse* tanpa *mouse pad* yang dapat berakibat fatal bagi para pengguna computer

Dari seluruh masalah yang terjadi di atas, maka penulis memfokuskan ruang lingkup permasalahan pada:

- Bagaimana membuat para pemakai komputer atau laptop dapat lebih waspada terhadap kasus ini?

- Apa saja yang harus dilakukan untuk mencegah terjadinya *carpal tunnel syndrome (CTS)* ?
- Bagaimana informasi ini dapat tersampaikan dengan baik kepada seluruh masyarakat?
- Apa saja ciri-ciri yang akan ditimbulkan dari terlalu lama menggunakan *mouse*?
- Bagaimana cara penggunaan *mouse* yang baik dan aman untuk menghindari terjadinya *carpal tunnel syndrome (CTS)* ?

1.3 Tujuan Perancangan

Tujuan perancangan dari masalah tersebut di atas adalah berupa pesan yang akan disampaikan untuk memberikan informasi mengenai *Carpal Tunnel Syndrome*. Karena masalah tersebut merupakan hal baru, sehingga masih banyak masyarakat yang belum paham betul mengenai masalah ini. Khususnya bagi kaum remaja dan pemuda yang sering bermain *game online* dan diam berlama-lama di depan komputer terutama bagi mereka yang tinggal di daerah Bandung. Dan cara penyampaian pesan ini akan dilakukan dengan cara kampanye.

1.4 Sumber dan Teknik Pengumpulan Data

Metode penelitian yang dilakukan adalah dengan menggunakan berbagai media informasi sebagai bahan literature dan atau studi pustaka dari berbagai nara sumber. Dan apabila diperlukan, penelitian ini juga bisa menggunakan metode penyebaran angket atau wawancara baik kepada target *audience* maupun nara sumber guna untuk mengetahui lebih lanjut mengenai hal tersebut di atas.

1.5 Skema Perancangan

