

BAB I PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Administrasi sarana dan prasarana pendidikan merupakan hal yang sangat menunjang atas tercapainya suatu tujuan dari pendidikan, seorang personal pendidikan dituntut untuk menguasai dan memahami administrasi sarana dan prasarana, untuk meningkatkan daya kerja yang efektif dan efisien serta mampu menghargai etika kerja sesama personal pendidikan, sehingga akan tercipta keserasian, kenyamanan yang dapat menimbulkan kebanggaan dan rasa memiliki baik dari warga sekolah maupun warga masyarakat sekitarnya. Lingkungan pendidikan akan bersifat positif atau negatif itu tergantung pada pemeliharaan administrasi sarana dan prasarana itu sendiri.

Terbatasnya pengetahuan dan sistem dari personal tata usaha sekolah akan administrasi sarana dan prasarana pendidikan, serta kurangnya minat dari mereka untuk mengetahui dan memahaminya dengan sungguh sungguh, maka dari itu kami mengajukan sistem informasi ini.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang yang sudah diijelaskan diatas maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah :

- 1 Bagaimana sistem bisa membantu pendataan Inventaris perlengkapan kelas, kantor, alat dan bahan laboratorium?
- 2 Bagaimana sistem bisa membantu bagian perpustakaan?
- 3 Bagaimana sistem bisa membantu bagian pemeliharaan barang inventaris sarana pembelajaran?
- 4 Apakah sistem bisa membantu administrasi sarana dan prasarana di sekolah?

1.3 TUJUAN

Tujuan dari pembuatan proyek ini agar bisa membantu pihak sekolah dalam hal membantu administrasi sarana dan prasarana sekolah. Adapun tujuan-tujuan khusus dari pembuatan proyek ini antara lain:

1. Membantu pihak sekolah untuk pendataan inventaris perlengkapan kelas, kantor, alat dan bahan laboratorium.
2. Membantu pihak sekolah untuk bagian perpustakaan.
3. Membantu bagian pemeliharaan dalam bagian pemeliharaan barang inventaris sarana pembelajaran.
4. Membantu bagian administrasi sarana dan prasarana di sekolah.

1.4 RUANG LINGKUP KAJIAN

Batasan masalah dalam proyek ini antara lain :

1. Melakukan penginputan perlengkapan kelas, kantor, alat dan bahan laboratorium.
2. Melakukan penginputan dan peminjaman di bagian perpustakaan.
3. Melihat tampilan barang sarana dan prasarana di sekolah.
4. Melakukan pembuatan tampilan pembelian untuk bagian sarana dan prasarana di sekolah.
5. Tidak termasuk pembuatan laporan harian, mingguan, bulanan, ataupun tahunan.
6. Tidak termasuk pembuatan denda pada peminjaman di bagian perpustakaan.

Adapun batasan untuk sistem yang akan dibuat antara lain:

1. Browser yang disarankan adalah Internet Explorer.
2. Bahasa pemrograman yang akan dipakai adalah ASP.NET.
3. Aplikasi berbasis web.
4. Data base yang digunakan adalah mySQL.
5. Editor untuk pemrograman adalah Microsoft Visual Studio 2008.

1.5 SUMBER DATA

Sumber data yang diperoleh dibagi menjadi dua kategori. Sumber data primer berupa informasi dari klien tentang informasi yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi ini. Sedangkan sumber data sekunder meliputi buku penunjang, referensi, sumber informasi tertulis, dan situs-situs di internet.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika pembahasan dari penyusunan laporan kerja praktek ini direncanakan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, metodologi, serta sistematika pembahasan dari proyek kerja praktek ini.

BAB II. DASAR TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian proyek kerja praktek ini.

BAB III. ANALISA dan PEMODELAN

Bab ini membahas secara lengkap mengenai pemodelan dan diagram alir sistem kerja dari aplikasi, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Bab ini berisi kumpulan screenshot dari proyek yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi (method) utama yang dibuat.

BAB V PENGUJIAN DAN ANALISA

Bab ini berisi mengenai pengujian dan analisa terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi. Laporan dari pengujian tiap fungsi/method yang dibuat dalam metode whitebox testing.

BAB VI PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan pada perancangan serta analisa pengujian aplikasi yang dibuat. Untuk lebih meningkatkan hasil akhir yang lebih baik maka penulis juga memberikan saran-saran untuk perbaikan serta penyempurnaan aplikasi ini.