

## DAFTAR PUSTAKA

- Anjarwati, Wangi, (2010), *Tulang dan Tubuh Kita*, Yogyakarta, Getar Hati
- Ebdi Sanyoto, Sadjiman, Drs, (2005), *Dasar-Dasar Tata Rupa dan Desain*, Yogyakarta.
- Sihombing, Danton, (2001), *Tipografi Dalam Desain Grafis*, Jakarta
- Smart, Aqila, (2010), *Cara Cerdas Mengatasi Anak Kecanduan Game*, Yogyakarta, A Plus Book
- Venus, Antar, (2009), *Manajemen Kampanye*. Bandung, Simbiosis Rekatama Media
- Yulian, Ade, (2010), *Mata Sehat Mata Indah*, Yogyakarta, Pustaka Lastari

### Sumber Lain :

- <http://gaia-magazine.com/bahaya-era-digital-bagi-anak.html>
- <http://dotcomcell.com/kumpulan-artikel/2010/11/apa-itu-digital-imaging-dan-pengolah-grafis.html>
- <http://www.mda.gov.sg/Public/Pages/MDAsRole.aspx>
- <http://www.enough.org/inside.php?tag=accomplishments2010>
- <http://dewey.petra.ac.id>
- <http://www.detikinet.com/read/2007/12/09/121419/864304/317/game-nintendo-bisa-picu-epilepsi-16-02-2011-18:14>
- <http://www.kuncirumah.com/article-a-tips/50-mengenal-efek-psikologi-warna.pdf>