BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Saat ini kebutuhan akan teknologi, baik itu teknologi informasi maupun telekomunikasi sangat tinggi dari mulai golongan menengah kebawah dan golongan menengah ke atas. Semua individu sangat membutuhkan teknologi untuk mempercepat perkembangan atau meningkatkan pembangunan baik pembangunan individu maupun kelompok. Selain itu, juga dapat menghemat estimasi biaya dan juga meningkatkan estimasi biaya. Perkembangan teknologi yang saat ini sangat cepat adalah teknologi telekomunikasi, yang menghadirkan beragam pilihan bentuk teknologi dan kecanggihannya.

Sejak diketemukannya komputer pada tahun 1955, peradaban dunia telah memasuki era informasi. Terbukti dengan sudah banyaknya *software* yang dapat digunakan orang sebagai alat pengolah data untuk menghasilkan data dan informasi. Kemajuan teknologi ini sangat berpengaruh dalam kehidupan masyarakat dalam berbagai bidang, termasuk di antaranya bidang akuntansi. Di bidang akuntansi, sistem pemrosesan informasi akuntansi berbasis komputer banyak ditawarkan dengan tujuan untuk memberikan kemudahan bagi para akuntan untuk menghasilkan informasi yang dapat dipercaya, relevan, tepat waktu, lengkap, dapat dipahami dan teruji.

Yank's OTOPROTech adalah suatu perusahaan perorangan yang bergerak di bidang otomotif khususnya penjualan *sparepart* dan jasa *service* sudah yang berdiri sekitar 5 tahun. Pada awalnya, pegawai dari bengkel Yank's OTOPROTech mendata pembelian barang, mendata penjualan barang, melihat stok barang, pendataan *supplier*, dan melihat laporan laba rugi secara manual. Dengan sistem manual dan keterbatasan sumber daya manusia, mengakibatkan sering terjadinya kesalahan dalam pencatatan data, perhitungan, serta pembuatan laporan keuangan. Akibat yang diperoleh adalah ketidakakuratan laporan dan memerlukan waktu yang lama untuk

memperbaikinya. Oleh sebab itu, perlu dibuat suatu aplikasi yang dapat mempermudah pencatatan dalam perusahaan ini.

1.2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang akan dibahas dalam pembuatan aplikasi komputer ini meliputi :

- Bagaimana mengatur data penjualan, data pembelian, data *supplier*, data barang, data *operator* dan persediaan barang (*inventory*) pada Bengkel Yank's OTOPROTech secara terintegrasi?
- Bagaimana mengolah laporan-laporan transaksi perusahaan yang akan dibahas meliputi transaksi penjualan, transaksi pembelian dan transaksi *service* dapat diselesaikan?
- Bagaimana masalah laporan laba rugi perusahaan yang akan dibahas meliputi penjualan bersih, pembelian bersih, dan *service* dapat diselesaikan?

1.3. Tujuan Pembahasan

Tujuan yang ingin dicapai adalah membuat suatu aplikasi pada Bengkel Yank's OTOPROTech adalah:

- Dapat menghasilkan informasi data penjualan, data pembelian, data *supplier*, data barang, data operator dan inventori yang dibutuhkan secara cepat, tepat, dan akurat
- Dapat mempermudah perhitungan laporan laba rugi dalam transaksi penjualan, pembelian, dan *service* yang dikeluarkan.

1.4. Ruang Lingkup Kajian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang ada, maka ruang lingkup dari aplikasi ini adalah:

a. Ruang Lingkup Perangkat Lunak

1. Sistem Operasi : Microsoft Windows 7

2. Bahasa Pemrograman : C#
  3. Sistem Basis Data : Microsoft SQL Server 2008
  4. Editor : Microsoft Visual Studio .NET 2010
- b. Ruang Lingkup Perangkat Keras
1. Processor : Intel Pentium 4 2.0GHz
  2. Memory : 1 GB DDR1
  3. Harddisk : 40 GB
- c. Ruang Lingkup Aplikasi
1. Hak akses dibagi 2, admin dan *operator*.
  2. Hak admin hanya untuk *owner*.
  3. Admin bisa menjalankan semua fitur yang ada.
  4. Operator hanya menangani semua proses yang berhubungan dengan penjualan, pembelian, *service* dan data operator tertentu.
  5. Aplikasi ini menangani pengolahan data penjualan, data pembelian, data *service*, data *supplier*, data barang , data operator, data *inventory* dan laporan.
  6. Pembayaran dalam proses penjualan dilakukan secara tunai.
  7. Pembayaran dalam proses *service* dilakukan secara tunai.
  8. Pembayaran dalam proses pembelian dilakukan secara tunai atau kredit.
  9. Laporan laba rugi yang dibahas hanya meliputi penjualan, pembelian, dan *service*.
  10. Aplikasi ini tidak menangani masalah pajak dan laporan retur barang

1.5. Sumber Data

Sumber data primer yang diperoleh untuk aplikasi ini diperoleh dari :

1. Data Primer : Studi lapangan, yaitu observasi langsung ke bengkel yang bersangkutan, yaitu Yank's OTOPROTech.
2. Selain dari data primer, diperoleh pula data dari buku-buku dengan melakukan studi kepustakaan dan juga mencari data dari internet.

1.6. Sistematika Penyajian

Sistematika pembahasan dari laporan ini adalah sebagai berikut:

Bab I Pendahuluan

Bagian ini berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penyajian.

Bab II Kajian Teori

Bagian ini berisi tentang teori yang menunjang dan berhubungan dengan proses analisis dan desain dari aplikasi yang dibutuhkan.

Bab III Analisis dan Rancangan Sistem

Bab ini menjelaskan tentang rincian suatu permasalahan yang dihadapi oleh bengkel Yank's OTOPROTech, serta perancangan dan desain sistem dengan menggunakan *Data Flow Diagram* dan *Entity Relational Diagram*, serta perancangan yang dipakai dan diperlukan oleh sistem yang baru.

Bab IV Hasil Penelitian

Bagian ini berisi kumpulan *screenshot* dari proyek yang dibuat beserta penjelasan untuk setiap *screenshot*.

Bab V Pembahasan Dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab ini menjelaskan tentang masukan dan keluaran dari hasil pengujian aplikasi yang telah dibuat secara keseluruhan, yaitu dari awal hingga akhir proses. Metode yang digunakan yaitu Black Box.

Bab VI Simpulan dan Saran

Bagian ini berisi tentang kesimpulan yang didapat dari hasil analisa, desain dan implementasi berdasarkan dasar teori yang terkait. Dan saran yang berisi masukan-masukan yang ada bagi pengembangan aplikasi di masa yang akan datang.