

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sekarang ini sudah banyak perusahaan, pabrik maupun toko yang menggunakan teknologi komputer untuk membantu mereka dalam melakukan kontrol, dan manajemen terhadap usahanya. Salah satunya toko CS CELL yang melakukan manajemen terhadap usahanya secara manual baik penggajian, menulis jurnal, laporan pembelian dan penjualan, dan lain-lain. Bahkan mungkin saja terjadi kesalahan - kesalahan dalam melakukan perhitungan dan itu dapat berakibat fatal bagi toko yang bersangkutan. Saat ini CS CELL belum menggunakan komputer sebagai alat bantu untuk mempermudah usahanya.

CS CELL adalah sebuah toko di Bandung yang bergerak di bidang penjualan pulsa fisik dan juga elektronik. Selama ini CS CELL melakukan pencatatan transaksi / administrasi untuk pembelian dan penjualan barang, dan menghitung stok barang secara manual oleh pemilik toko. Satu di antara beberapa aspek penting dalam manajemen sumber daya yang baik adalah pengelolaan data - data secara terinci seperti data barang, data pelanggan dan data supplier. Untuk memudahkan pengelolaan dan pencatatan data barang dan data lainnya, toko dapat memanfaatkan teknologi informasi, salah satu caranya dengan membangun sistem informasi yang menyimpan data sebagai informasi bagi pemilik dalam mengelola toko secara komputerisasi. Dengan menggunakan teknologi komputer, seluruh pencatatan yang sebelumnya dilakukan secara manual dapat dipindahkan ke dalam sistem komputer sehingga pengelolaan usaha dapat dilakukan jauh lebih cepat, efisien dan efektif.

Berdasarkan pertimbangan di atas, CS CELL sebagai salah satu toko yang bergerak di bidang penjualan belum mempunyai sistem informasi untuk mengelola data - data yang merupakan informasi bagi toko. Dengan dibuatnya aplikasi ini diharapkan pemilik maupun pengelola dapat mengatur toko secara keseluruhan dan dapat dikelola dengan baik dan mendukung

kegiatan penjualan pada toko secara terinci dan detail dalam melakukan transaksi pembelian dan penjualan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Fitur – fitur apa saja yang mendukung proses pembelian dan penjualan pada CS CELL?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat melihat laporan penjualan, pembelian, stok barang, jurnal, *user account* dan laba rugi dengan lebih mudah?
3. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengelola *inventory* sehingga memudahkan pemilik dalam mengelola data *stock* barang?

1.3 Tujuan Pembahasan

Dari rumusan masalah di atas, dapat dirumuskan tujuan sebagai berikut:

1. Pembuatan program dengan fitur – fitur yang mendukung proses pembelian dan penjualan pada toko CS CELL.
2. Membuat aplikasi yang dapat mendukung fitur *report* penjualan, pembelian, stok barang, jurnal, *user account* dan laba rugi.
3. Membuat aplikasi yang dapat terkoneksi dengan *database* sehingga pengelolaan data *stock* barang lebih mudah dilihat.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup dalam kerja praktek ini adalah pembuatan *user interface*, pembuatan *database*, serta pembuatan dokumentasi.

Untuk itu dibutuhkan perangkat lunak, perangkat keras serta aplikasi yang mendukung, antara lain:

1. *Software:*

- *Microsoft Windows XP Professional Version 2002 Service Pack 3*
- *Microsoft SQL Server 2005*
- *Microsoft Visual Studio.NET 2008*

2. *Hardware :*

- *CPU Processor Intel Core 2 Duo*
- *Harddisk 160 GB*
- *Memory 2048 MB DDR2*
- *Monitor*
- *Mouse*
- *Keyboard*

3. *Aplikasi :*

Fitur-fitur yang akan dikembangkan dalam aplikasi ini antara lain:

- *Fitur Pembelian barang*
 - Pembelian barang disini adalah pembelian pulsa baik fisik ataupun elektrik pada *supplier* yang dibuat untuk lebih memudahkan pemilik dalam pencatatan pembelian barang.
- *Penjualan barang*
 - Penjualan barang disini adalah penjualan pulsa baik fisik ataupun elektrik pada konsumen yang dibuat untuk lebih memudahkan pemilik dalam pencatatan barang yang telah dijual.
- *Inventory*
 - *Inventory* adalah data pencatatan barang ke dalam *database* sehingga dalam pengelolaan barang lebih mudah diketahui sisa stock barang tersebut.
- *Report*
 - *Report* adalah laporan yang dapat dilihat oleh pemilik, baik itu report penjualan, pembelian, maupun keuntungan dan kerugian toko.
- Aplikasi ini hanya dibuat dan digunakan untuk CS CELL

- Aplikasi tidak menggunakan jaringan internet dalam mengoperasikan fitur – fitur yang ada pada aplikasi, maka penggunaan web services tidak ada dalam aplikasi ini.
- Aplikasi yang dibuat terbatas pada desktop saja, tidak disertakan aplikasi yang berbentuk mobile.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan oleh penulis menggunakan dua metode yaitu primer dan sekunder.

1. Primer

- Buku
- *E-book*
- Internet
- Thesis dari beberapa mahasiswa lain

2. Sekunder

- Observasi langsung ke toko CS CELL itu sendiri

1.6 Sistematika Penyajian

Berikut adalah sistematika penyajian dalam laporan kerja praktek ini:

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan pendahuluan dan garis besar dari latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah dan sistematika penulisan

BAB II KAJIAN TEORI

Berisikan tentang teori-teori yang akan digunakan dalam menyusun laporan kerja praktek.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Berisi tentang analisis dan juga perancangan aplikasi yang dibuat dalam pembuatan aplikasi toko helm online dalam bentuk *DFD*, *flowchart*, *ERD*, *UI*.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Berisi tentang bagaimana aplikasi dijalankan atau dipakai beserta dengan contoh tampilan pengoperasian aplikasi tersebut.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Berisi mengenai evaluasi dari aplikasi yang dikerjakan

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran - saran untuk keperluan pengembangan aplikasi kelak.