

摘要

印尼学生的活动越来越多而目前在一些私立学校已经把汉语课列为课程里的必修课了。一般初中生觉得汉语很难；再加上如果材料多、教师的教学方法很单调枯燥，使学生更不愿意学汉语了。

面对此情况，需要一种能吸引初中生学汉语的活动，也可以成为教师的教学方法之一；就是游戏。本论文将讲述初中生对“边学习边玩游戏”的看法和一些游戏的例子。

关键词：游戏 印尼的初中生 汉语课

Abstrak

Kegiatan siswa Indonesia semakin lama semakin banyak dan sekarang ini ada beberapa sekolah swasta yang sudah memasukkan pelajaran bahasa Mandarin ke dalam kurikulum sekolah. Pada umumnya, siswa menengah pertama merasa cukup sulit untuk mempelajari bahasa Mandarin, apalagi jika ditambah dengan bahan yang banyak, pengajaran guru yang monoton, dan tidak menarik, membuat siswa semakin tidak menginginkan untuk mempelajari bahasa Mandarin.

Menghadapi situasi ini, diperlukan suatu kegiatan yang dapat menarik siswa menengah pertama untuk mempelajari bahasa Mandarin, juga dapat dijadikan sebagai salah satu cara pengajaran sang guru, yaitu permainan. Skripsi ini akan menjabarkan pandangan siswa terhadap “belajar sambil bermain” dan beberapa contoh permainannya.

Kata kunci:

Permainan Siswa Menengah Pertama Indonesia Pelajaran bahasa Mandarin

目录

摘要.....	i
致谢语.....	iii
目录.....	v
一、前言.....	1
1.1 背景.....	1
1.2 目的.....	2
1.3 研究方法.....	3
二、正文.....	5
2.1 学生的生活背景.....	6
2.1.1 学生生活背景的说明.....	6
2.1.2 调查表第一部分的结果.....	9
2.2 学生对汉语的兴趣爱好.....	10
2.2.1 学生对汉语的兴趣爱好的说明.....	10
2.2.2 调查表第二部分的结果.....	11
2.3 游戏在学汉语的作用.....	11
2.3.1 游戏在学汉语的作用的说明.....	11
2.3.2 调查表第三部分的结果.....	14
2.4 游戏的例子.....	18
2.4.1 语音的游戏.....	18
2.4.2 汉字的游戏.....	19
2.4.3 词语的游戏.....	20
2.4.4 语法的游戏.....	21
三、结论.....	23

参考文献.....	25
附录.....	26