

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia teknologi dan informasi saat ini semakin cepat memasuki berbagai bidang. Salah satu perkembangan yang penting adalah semakin dibutuhkannya penggunaan alat pengolah data yang berfungsi untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Dengan adanya komputer sebagai alat pendukung pengolah data, maka semua bidang dalam suatu perusahaan dapat dikomputerisasikan, karena hal ini dapat mendukung keberhasilan suatu perusahaan dalam mencapai tujuannya.

Kebijakan pengelolaan gaji karyawan akan menimbulkan masalah apabila tidak ditata dan dicatat dengan baik. Penetapan kebijakan yang tidak tepat dapat menimbulkan masalah-masalah seperti berkurangnya motivasi kerja karyawan sehingga dapat mengakibatkan menurunnya kinerja perusahaan atau permasalahan dengan pihak-pihak *external* seperti pajak karena perhitungan yang kurang akurat. Namun demikian menetapkan kebijakan yang tepat seringkali tidak mudah bila pengelolaan gaji karyawan dilakukan secara manual (misalnya dengan *Microsoft Excel*).

PT MTC COMPUSHOP merupakan sebuah perusahaan yang menjual berbagai macam komputer, dimulai dengan komputer rakitan, *notebook*, serta aksesoris komputer. PT MTC COMPUSHOP ini telah berkembang terbukti dengan dibukanya beberapa cabang di beberapa kota, contohnya Bekasi, Bogor, dan Bandung dalam beberapa tahun ini.

Namun, perusahaan ini masih menggunakan sistem secara manual pada sistem presensi dan penggajian karyawan. Data-data yang disimpan masih menggunakan pengarsipan biasa (pembukuan) dan aplikasi Microsoft Excel. Permasalahan yang sering muncul apabila proses dilakukan secara manual yaitu perhitungan gaji yang membutuhkan waktu yang lama sehingga memperbesar faktor kesalahan manusia (*human error*).

Dari permasalahan yang timbul, maka beberapa hal berikut ini dibutuhkan oleh perusahaan dalam pembuatan sistem presensi dan penggajian karyawan yang baru:

1. Pengelolaan data karyawan secara menyeluruh, meliputi data karyawan, data cuti karyawan, data keterangan pulang awal karyawan.
2. Komputerisasi untuk proses presensi.
3. Perhitungan gaji karyawan secara terkomputerisasi berdasarkan presensi karyawan harian, lembur, tunjangan, pajak dan potongan sehingga perincian gaji yang diterima oleh karyawan dapat diketahui dengan jelas.

Maka dari itu, penulis ingin merancang dan membangun suatu sistem informasi yang baru, sehingga nantinya banyak proses yang saat ini masih dikerjakan secara manual dapat terkomputerisasi, juga data-data dan informasi yang diperlukan sehingga dapat diambil dan diolah menjadi suatu informasi yang baik.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Sistem penggajian karyawan yang diterapkan oleh PT MTC COMPUSHOP pada saat ini masih menggunakan sistem secara manual. Sistem yang digunakan secara manual, tidak tertutup kemungkinan terjadi kesalahan atau *human error*. Adapun rumusan masalah tersebut adalah:

1. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi yang dapat menyimpan data karyawan?
2. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi yang dapat mencatat presensi karyawan secara terkomputerisasi?
3. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi yang dapat menghitung gaji karyawan berdasarkan presensi karyawan harian, pajak, tunjangan, lembur, potongan serta membuat slip gaji karyawan?

## **1.3. Tujuan Pembahasan**

Adapun tujuan pembahasan dari penelitian ini adalah

1. Merancang dan membuat sebuah aplikasi *desktop* yang dapat mengelola data karyawan secara terkomputerisasi.

2. Merancang dan membuat program yang dapat mencatat presensi karyawan dengan sistem *entry* komputer.
3. Merancang dan membuat program yang dapat menghitung gaji karyawan berdasarkan presensi karyawan harian, pajak, tunjangan, lembur, potongan serta membuat slip gaji karyawan.

#### 1.4. Ruang Lingkup Kajian

Adapun ruang lingkup kajian dari penelitian ini adalah:

- a. Implementasi pembangunan sistem informasi ini menggunakan bahasa pemrograman *C#* dan menggunakan *Microsoft SQL Server* sebagai *Database Management System*.
- b. Perangkat Keras
  1. Minimal perangkat keras yang akan digunakan untuk menjalankan aplikasi adalah *Processor Pentium 4*,
  2. Minimal RAM 512 MB,
  3. Minimal DDR 40GB, dan
  4. *Keyboard dan Mouse*
- c. Fungsionalitas
  1. Sistem presensi karyawan, terdiri dari:

Pembuatan presensi yang berbasis penanggalan dan jam komputer. Format jam yang digunakan adalah hh:mm:ss (00:00:00-23:59:59) dan format tanggal yang digunakan adalah mm/dd/yy (30/01/03).
  2. Sistem penggajian karyawan, terdiri dari:
    - a. Sistem penggajian karyawan ini merupakan sistem penggajian harian yang akan diberikan kepada karyawan setiap bulannya. Perhitungan gaji didasarkan pada jumlah hari kerja karyawan, gaji pokok karyawan, tunjangan perusahaan, pajak, dan upah lembur, dan potongan.
    - b. Program dapat mencetak laporan yang berisikan data karyawan, data presensi, dan data penggajian karyawan.

d. Batasan aplikasi

1. Ada 2 kelompok pengguna pada aplikasi ini, yaitu karyawan dan pengawas sebagai *admin*.
2. Karyawan yang melakukan presensi dianggap merupakan karyawan yang berstatus aktif bekerja di perusahaan.
3. Hanya karyawan yang bekerja di divisi *administrasi* dan keuangan sebagai *admin* diberikan otorisasi untuk menangani data karyawan, presensi karyawan, dan penggajian karyawan.
4. Kehadiran karyawan dicatat per hari.
5. Pencatatan kehadiran hanya dilakukan ketika karyawan datang dan pulang dari perusahaan.
6. Karyawan yang pada hari itu ijin pulang lebih awal, diwajibkan melapor pada pengawas untuk memberikan keterangan dan jam keluar akan tercatat otomatis ketika pengawas melakukan proses pencatatan keterangan tersebut.
7. Setiap karyawan hanya memegang satu jabatan.
8. Upah lembur yang diberikan kepada karyawan hanya berdasarkan upah lembur harian, bukan upah lembur per jam.
9. Pengambilan cuti hanya akan dicatat pada tahun yang sedang berjalan.
10. Potongan yang dikenakan pada karyawan berupa sanksi keterlambatan dan pajak penghasilan.
11. Pajak penghasilan yang dikenakan disamaratakan sebesar 1%.
12. Tunjangan yang diberikan kepada karyawan hanya tunjangan anak di mana tunjangan itu diberikan hanya sampai anak kedua..
13. Perhitungan gaji dihitung berdasarkan 25 hari kerja karyawan dan dilakukan setiap akhir bulan.
14. Gaji pokok karyawan dibedakan berdasarkan jabatan karyawan tersebut pada perusahaan.
15. Tidak ada perhitungan kas bon dalam gaji karyawan.

## **1.5. Sumber Data**

Adapun jenis-jenis data yang penulis kumpulkan untuk dijadikan sumber data adalah:

### **1. Data primer**

Adalah data yang diperoleh langsung dari instansi baik melalui pengamatan maupun pencatatan terhadap obyek penelitian, seperti: data karyawan, data gaji pokok, dan lain-lain.

### **2. Data Sekunder**

Adalah data yang diambil secara tidak langsung dari obyek penelitian. Data ini diperoleh dari buku-buku, dokumentasi dan literature-literatur yang ada relevansinya dengan judul skripsi yang penulis ambil, seperti: pengumpulan data dari internet dan buku-buku.

## **1.6. Sistematika Penyajian**

Untuk memudahkan penyajian penelitian serta memudahkan dalam membaca dan memahaminya, maka sistematika penyajian terbagi ke dalam beberapa bab sebagai berikut:

### **BAB I: PENDAHULUAN**

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

### **BAB II: KAJIAN TEORI**

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi.

### **BAB III: ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM**

Bab ini membahas mengenai analisis dan rancangan sistem pada aplikasi.

### **BAB IV: HASIL PENELITIAN**

Bab ini berisi implementasi halaman-halaman aplikasi yang telah dibuat.

### **BAB V: PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN**

Bab ini berisi mengenai pembahasan dan uji coba hasil penelitian pada aplikasi.

## BAB VI : SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bagian akhir dari laporan tugas akhir yang berisi simpulan dan saran dari seluruh kegiatan yang dilaksanakan.