

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Makanan ringan tradisional Sunda adalah warisan budaya yang sudah ada pada zaman dahulu. Untuk mengenalkan kembali dan menambah minat remaja pada makanan ringan tradisional, maka dibuatlah *board game* yang mempunyai tema tentang makanan ringan tradisional Sunda.

Melalui media komunikasi yang tepat, menyenangkan dan komunikatif yaitu *board game*, nilai-nilai moral mengenai budaya kuliner Sunda dapat ditanamkan pada diri remaja. Target adalah remaja agar mereka belajar mengenai manfaat dan nilai-nilai warisan budaya, selain itu dengan media permainan *board game* remaja akan lebih disiplin dan berkerjasama antar sesama kerabatnya dan menciptakan kesadaran bersama agar mencintai budaya kuliner Sunda khususnya makanan ringan tradisional Sunda. Diharapkan juga dengan adanya board game ini, remaja akan merasa bangga dan nantinya akan merasa terpanggil untuk trus melestarikan dan mencintai budaya kuliner lokal.

5.2 Saran Masyarakat

Saran yang dapat diberikan adalah agar orang tua dan para kerabat mengenalkan dan memberikan nilai-nilai dan moral yang baik mengenai manfaat dan potensi makanan tradisional khas Sunda. Hal ini bertujuan agar nantinya makanan ringan Sunda tersebut akan selalu bertahan di kemudian hari dan memberikan potensi yang besar di Kota Bandung, dimana orang-orang sadar akan pentingnya dari potensi budaya lokal. Hal yang lainnya adalah agar masyarakat khususnya sedari muda sama-sama menyadari dan peduli akan budaya kuliner tradisional sunda. Hal ini juga menjadi penting karena sebagai salah satu upaya untuk menolak budaya asing yang merugikan warga Indonesia khususnya suku Sunda.

5.3 Saran Sidang

Saran yang dapat diberikan untuk nantinya *board game* tersebut dapat merubah paradigma anak remaja awal terhadap makanan ringan tradisional Sunda agar mereka tertarik untuk peduli dengan khasanah budaya lokal.