

## DAFTAR ISI

|                                      |     |
|--------------------------------------|-----|
| HALAMAN JUDUL .....                  | i   |
| HALAMAN PENGESAHAN .....             | ii  |
| HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS..... | iii |
| HALAMAN PERNYATAAN PUBLIKASI .....   | iv  |
| KATA PENGANTAR .....                 | vi  |
| DAFTAR ISI .....                     | vii |
| DAFTAR TABEL .....                   | x   |
| DAFTAR GAMBAR .....                  | xi  |

### BAB I PENDAHULUAN

|                                             |   |
|---------------------------------------------|---|
| 1.1 Latar Belakang .....                    | 1 |
| 1.2 Permasalahan dan Ruang Lingkup .....    | 3 |
| 1.2.1 Permasalahan .....                    | 3 |
| 1.2.2 Ruang Lingkup .....                   | 3 |
| 1.3 Tujuan Perancangan .....                | 4 |
| 1.4 Sumber dan Teknik Pengumpulan Data..... | 5 |
| 1.5 Skema Perancangan .....                 | 6 |

### BAB II LANDASAN TEORI

|                                               |   |
|-----------------------------------------------|---|
| 2.1 Budaya Kuliner Tradisional Sunda.....     | 7 |
| 2.1.1. Kuliner Tradisional .....              | 7 |
| 2.1.2. Makanan Ringan Tradisional Sunda ..... | 8 |

|                                                        |    |
|--------------------------------------------------------|----|
| 2.2 Psikologi Remaja .....                             | 9  |
| 2.2.1 Pembagian Masa Remaja .....                      | 9  |
| 2.2.2 Perkembangan Kognitif Remaja .....               | 10 |
| 2.2.3 Perkembangan Sosial dan Kepribadian Remaja ..... | 10 |
| 2.2.4 Psikologi Permainan .....                        | 11 |
| 2.3 Board Game .....                                   | 13 |
| 2.3.1 Penjelasan Board Game.....                       | 13 |
| 2.3.2 Pola Pada Permainan Board Game .....             | 16 |
| 2.3.3 Unsur di Dalam Permainan Board Game.....         | 19 |

### BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH

|                                                                     |    |
|---------------------------------------------------------------------|----|
| 3.1 Kummara .....                                                   | 24 |
| 3.2 Wasabi Board Game .....                                         | 25 |
| 3.3 Wawancara .....                                                 | 26 |
| 3.2.1 Kummara.....                                                  | 26 |
| 3.3.2 Penjual Makanan Ringan Tradisional Sunda .....                | 27 |
| 3.3.3 Pengamat Kuliner Sunda .....                                  | 28 |
| 3.4 Data dan Fakta .....                                            | 29 |
| 3.4.1 Jajanan Pasar Tradisional Khas Sunda .....                    | 29 |
| 3.4.2 Angket .....                                                  | 38 |
| 3.5 Analisis Terhadap Permasalahan Berdasarkan Data dan Fakta ..... | 45 |
| 3.5.1 Analisis Objek Berdasarkan SWOT .....                         | 45 |
| 3.5.2 Segmentasi Pasar .....                                        | 46 |
| 3.2.3 Target Pasar.....                                             | 47 |

## BAB IV PEMECAHAN MASALAH

|                                                      |    |
|------------------------------------------------------|----|
| 4.1 Konsep Komunikasi .....                          | 49 |
| 4.2 Konsep Kreatif .....                             | 50 |
| 4.2.1 Tipe Permainan .....                           | 51 |
| 4.2.2 Cerita Permainan .....                         | 52 |
| 4.2.3 Sistem dan konsep bermain .....                | 53 |
| 4.2.4 Item Game.....                                 | 54 |
| 4.2.5 Ilustrasi .....                                | 55 |
| 4.2.6 Tipografi .....                                | 56 |
| 4.2.7 Warna .....                                    | 57 |
| 4.3 Konsep Media .....                               | 57 |
| 4.4 Hasil Karya .....                                | 58 |
| 4.4.1 Konsep Logo .....                              | 58 |
| 4.4.2 Spesifikasi Perancangan Media Board Game ..... | 60 |
| 4.4.3 Pion Karakter .....                            | 61 |
| 4.4.4 Papan Arena .....                              | 63 |
| 4.4.5 Papan Pemain .....                             | 64 |
| 4.4.6 Kartu Makanan Ringan .....                     | 65 |
| 4.4.7 Kartu Bahan Makanan.....                       | 66 |
| 4.4.8 Buku Panduan .....                             | 67 |
| 4.4.9 Media Mini X-Banner .....                      | 70 |
| 4.4.10 Media Pin dan Stiker .....                    | 71 |
| 4.5 Budgeting .....                                  | 72 |

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

|                            |    |
|----------------------------|----|
| 5.1 Kesimpulan .....       | 74 |
| 5.2 Saran Masyarakat ..... | 74 |
| 5.3 Saran Sidang .....     | 75 |

## DAFTAR TABEL

|                                                                                                                      |    |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Tabel 1.1, Skema Perancangan .....                                                                                   | 6  |
| Tabel 3.1, Ketertarikan Remaja dengan Makanan Tradisional.....                                                       | 38 |
| Tabel 3.2, Ketertarikan Remaja Antara Makanan Tradisional dan Makanan<br>Siap Saji .....                             | 39 |
| Tabel 3.3, Kesukaan Remaja Pada Makanan Ringan Tradisional Sunda .....                                               | 40 |
| Tabel 3.4, Tingkat Konsumsi Remaja pada Makanan Ringan Tradisional<br>Sunda .....                                    | 40 |
| Tabel 3.5, Pengenalan Kepada Remaja Tentang Makanan Ringan Sunda ...                                                 | 41 |
| Tabel 3.6, Pengetahuan Remaja terhadap Jenis Makanan Ringan Sunda .....                                              | 42 |
| Tabel 3.7, Tingkat Kesukaan Remaja Ketika Bermain Bersama Teman<br>Sebaya .....                                      | 42 |
| Tabel 3.8, Pengetahuan Remaja Terhadap Board Game .....                                                              | 43 |
| Tabel 3.9, Ketertarikan Remaja Terhadap Board Game Bertema Makanan<br>Ringan Tradisional Sunda .....                 | 44 |
| Tabel 3.10, Ketertarikan Remaja Terhadap Board Game Berbahasa<br>Indonesia dengan Board Game Berbahasa Inggris ..... | 45 |

## DAFTAR GAMBAR

|                                                                    |    |
|--------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2.1, Board game Monopoly .....                              | 14 |
| Gambar 2.2, Board game Scrabble.....                               | 14 |
| Gambar 2.3, Catur dari permainan Lego .....                        | 15 |
| Gambar 2.4, Permainan Backgammon .....                             | 15 |
| Gambar 2.5, Pola Single Player vs Game .....                       | 16 |
| Gambar 2.6, Pola Multiple Individual Players vs Game .....         | 16 |
| Gambar 2.7, Pola Player Versus Player (PVP) .....                  | 17 |
| Gambar 2.8, Pola Unilateral Competition .....                      | 17 |
| Gambar 2.9, Pola Multilateral Competition .....                    | 18 |
| Gambar 2.10, Pola Cooperative Play .....                           | 18 |
| Gambar 2.11, Pola Team Competition .....                           | 19 |
| Gambar 3.1, Tampak Depan Kummara .....                             | 24 |
| Gambar 3.2, Cover Wasabi Board Game .....                          | 25 |
| Gambar 3.3, Penjual Kue Putri Ayu di Pasar Sukajadi, Bandung ..... | 27 |
| Gambar 3.4, Ali Agrem .....                                        | 30 |
| Gambar 3.5, Kue Apem .....                                         | 30 |
| Gambar 3.6, Awug .....                                             | 31 |
| Gambar 3.7, Bangket .....                                          | 31 |
| Gambar 3.8, Bandros .....                                          | 32 |
| Gambar 3.9, Bugis .....                                            | 32 |
| Gambar 3.10, Brondong .....                                        | 33 |
| Gambar 3.11, Colenak .....                                         | 33 |
| Gambar 3.12, Comro .....                                           | 34 |
| Gambar 3.13, Cuhcur .....                                          | 34 |
| Gambar 3.14, Gegetuk .....                                         | 35 |
| Gambar 3.15, Gurandil .....                                        | 35 |
| Gambar 3.16, Ketan Bakar .....                                     | 36 |

|                                                                 |    |
|-----------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 3.17, Putri Ayu .....                                    | 36 |
| Gambar 3.18, Putu .....                                         | 37 |
| Gambar 3.19, Rangginang .....                                   | 37 |
| Gambar 3.20, Surabi .....                                       | 38 |
| Gambar 4.1, Logo Board Game Ruham Rahem .....                   | 58 |
| Gambar 4.2, Tampilan Boks Depan Board Game Ruham Rahem .....    | 60 |
| Gambar 4.3, Tampilan Boks Belakang Board Game Ruham Rahem ..... | 61 |
| Gambar 4.4, Pion Karakter, Erlin, Jaka, Maman, dan Panji .....  | 61 |
| Gambar 4.5, Pion Karakter, Ratna, Nana, Dewi, dan Galih .....   | 62 |
| Gambar 4.6, Tampilan Depan Papan Arena .....                    | 63 |
| Gambar 4.7, Tampilan Depan Papan Pemain .....                   | 64 |
| Gambar 4.8, 17 Tampilan Kartu Makanan .....                     | 65 |
| Gambar 4.9, 19 Kartu Bahan Makanan .....                        | 66 |
| Gambar 4.10, Tampilan Depan dan Belakang Cover Buku .....       | 67 |
| Gambar 4.11, Tampilan Depan Halaman Pengenalan Tokoh .....      | 68 |
| Gambar 4.12, Tampilan Halaman Aturan dan Item Game .....        | 69 |
| Gambar 4.13, Tampilan Depan X Banner .....                      | 70 |
| Gambar 4.14, Tampilan Stiker dan Pin .....                      | 71 |