

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pada saat ini di kota Bandung semakin banyak dibangun *apartment* – *apartment* dan tempat kost, hal ini disebabkan karena banyaknya perantau yang berdatangan ke kota Bandung. Lokasi dari *apartment* atau tempat kost itu sendiri biasanya di daerah - daerah yang dekat dengan kampus atau perkantoran. Seperti di daerah dekat kampus Universitas Kristen Maranatha, di daerah tersebut banyak sekali dibangun tempat – tempat kost yang di sewakan untuk para perantau.

Salah satunya yaitu tempat kost X yang terletak di jalan Surya Sumantri no.x. Penyewa dari tempat kost ini sebagian besar adalah mahasiswa atau mahasiswi Universitas Maranatha yang berasal dari luar Kota Bandung. Tempat kost X ini sekarang masih menggunakan sistem manual untuk pencatatan semua data anak - anak kost, akan tetapi hal ini sering menjadi kendala bagi si pengelola, karena yang menyewa tempat kost di tempat tersebut tidak sedikit dan pengelola sering merasa kesulitan dalam mengolah data anak - anak kost tersebut. Tempat kost X ini berharap agar pencatatan bisa dilakukan secara terkomputerisasi dan bisa mempermudah pengolahan data seperti pencatatan penyewa kost baru serta pencatatan untuk masalah pembayaran.

Website atau situs juga dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*).

Aplikasi Sistem Informasi Tempat Kost X ini dibuat berbasis web karena untuk menarik perhatian pengguna. Aplikasi ini juga dibuat untuk

mempermudah pemilik tempat kost untuk mengelola pencatatan data anak – anak kost serta agar dapat meminimalisasi tingkat kesalahan dan kinerja kerja pun tidak terhambat. Dan pengelola dapat dengan mudah mengontrol tempat kost.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian tersebut, maka dapat dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sebuah sistem pencatatan secara terkomputerisasi?
2. Bagaimana membantu memudahkan pemilik tempat kost untuk mengelola masalah pembayaran kost?

1.3. Tujuan Pembahasan

Dibuatnya aplikasi Sistem Informasi Tempat Kost X ini bertujuan untuk mengatasi permasalahan yang sedang dialami oleh tempat kost tersebut, seperti :

1. Membuat agar sistem pencatatan data – data penyewa yang biasanya dilakukan secara manual, kini bisa dilakukan secara terkomputerisasi.
2. Membuat agar pemilik tempat kost dapat mengontrol pembayaran sewa kost seperti dalam hal menghitung denda dan penambahan biaya untuk barang elektronik yang dibawa.

1.4. Ruang Lingkup Kajian

1. Perangkat keras :
 1. Minimal perangkat keras yang akan di gunakan untuk menjalankan aplikasi adalah *Processor Pentium 4*.
 2. Minimal RAM 512 MB
 3. Minimal DDR 40GB, dan
 4. Keyboard dan mouse
2. Perangkat Lunak :

1. Program aplikasi yang akan di buat menggunakan bahasa pemrograman C#.
 2. *Data base* yang di gunakan menggunakan *Data base SQL Server 2005*.
 3. *Editor* Pemrograman Visual Studio 2008.
 4. Sistem operasi yang di gunakan minimal Microsoft Windows XP SP 2.
3. Ruang Lingkup Aplikasi :
1. Aplikasi yang dihasilkan adalah aplikasi website dengan *data base SQL Server*.
 2. Aplikasi ini hanya dapat digunakan oleh pemilik kost.
 3. Dalam aplikasi ini hanya membahas tentang *booking* saja, penutupan kamar tidak dibahas.
 4. Di asumsikan untuk penyewaan kamar hanya bisa dilakukan selama 1 bulan. Bila ingin tetap menyewa kamar, maka penyewa harus melakukan perpanjangan masa sewa.
 5. Hak akses pada aplikasi terbagi menjadi 3 bagian, yaitu admin, penyewa, *guest* (pengunjung website).
 6. Admin dan penyewa mempunyai username dan password.
 7. Admin bisa menambah dan mengubah data barang, menambah dan mengubah tipe kamar, menambah dan mengubah data kamar, menghapus *review*, *confirm* pembayaran, perpanjangan sewa, dan membuat *report*.
 8. Penyewa bisa mengubah data *profile*-nya sendiri, melihat tagihan kamar, memesan kamar, dan membuat *review* untuk kamar tertentu.
 9. *Guest* (pengunjung *website*) hanya bisa melihat – lihat data kamar dan bisa membuka halaman registrasi apabila *guest* berniat untuk menjadi penyewa.

1.5. Sumber Data

Sumber data yang digunakan untuk mendapatkan data yang diperlukan yaitu Observasi dan riset di tempat kost X.

1.6. Sistematika Penyajian

Bab I Pendahuluan membahas latar belakang, pemilihan fitur yang dikembangkan pada website terkait serta apa saja keuntungannya bagi pengguna. Terdapat batasan-batasan masalah apa saja yang akan dibahas pada proyek ini, masalah-masalah apa saja yang akan diteliti dalam pengembangannya.

Bab II Kajian Teori membahas teori-teori atau metode yang berhubungan dengan pembangunan sistem.

Bab III Analisa dan Rancangan Sistem membahas mengenai analisis, pemecahan masalah, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem dimana didalamnya mencakup *use case*, *activity diagram*, dan *class diagram* yang digunakan dalam pengembangan Sistem ini.

Bab IV Hasil Penelitian berisi tentang penjelasan dari setiap fitur utama yang digunakan sesuai dengan tujuan yang diharapkan.

Bab V Pembahasan dan Hasil Uji Penelitian membahas laporan pengujian terhadap tiap *class/method/fungsi* yang dibuat dan laporan dari kuesioner yang diberikan pada minimal 10 responden.

Bab VI Simpulan dan Saran membahas tentang apa saja yang didapat dari proyek pengembangan Sistem Informasi, hasil evaluasi yang didapat. Bab ini juga berisi saran-saran yang dapat digunakan untuk mengembangkan proyek ini kedepannya.