

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Toko Sumber Perdana berdiri pada tahun 2008, berlokasi di Tambun-Jawa Barat. Kesehariannya adalah menjual berbagai macam pakaian, seperti baju, celana, dan jacket yang berukuran orang dewasa, anak muda, dan anak-anak. Pengelola Toko bermaksud untuk menjual barang hanya pada satu tempat, dan diharapkan supaya para konsumen dapat mengetahui apakah sekedar melihat maupun ingin membeli barang. Untuk lokasi seperti ini, tidak memungkinkan orang yang berada diluar lokasi toko tersebut tidak mengetahui akan keberadaannya, maupun informasi penjualan tentang barang toko. Melihat kondisi yang kurang dikenal oleh banyak orang, maka Toko Sumber Perdana ingin mencari solusi yang tepat untuk menghadapi semuanya itu. Baik dalam efisiensi penjualan, waktu, biaya, lokasi, dan informasi, dapat ditangani seefisien mungkin.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah diatas dapat dirumuskan menjadi beberapa masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana mengimplementasikan aplikasi web dalam penyampaian informasi tentang toko maupun barang?
2. Bagaimana mengimplementasikan aplikasi web dalam menangani proses penjualan barang secara online?
3. Bagaimana menangani proses pengolahan data pada aplikasi web tersebut?
4. Bagaimana membuat aplikasi web dapat *user friendly*: mudah digunakan, dan tampilan yang menarik.

1.3 Tujuan Pembahasan

Dari rumusan masalah diatas dapat ditemukan tujuan pembahasan menjadi beberapa tujuan sebagai berikut:

1. Membuat sebuah aplikasi web yang dinamis yang dapat memberikan kemudahan bagi para pengunjung situs dalam memperoleh informasi tentang toko dan barang.
2. Membuat aplikasi yang dapat menyimpan data penjualan barang secara terorganisir.
3. Membuat aplikasi web dengan pengolahan data yang akurat, meminimalkan dalam kesalahan *error*.
4. Membuat aplikasi web seinteraktif mungkin, tampilan yang menarik, dan teks yang jelas.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Untuk aplikasi yang dibangun dilakukan beberapa batasan sebagai berikut:

1. *Input* data yang dapat diproses(huruf, angka, dan simbol)
2. Hak akses terbagi 2: *Admin(insert, search, update ,dan delete)*, dan *member(insert, updat, search)*, yang menjadi perbedaanya adalah admin mempunyai lebih banyak penggunaan fitur aplikasi. Sedangkan member hanya pada sebatas proses member saja.
3. Proses transaksi pembayaran dilakukan secara transfer.
4. Barang dikirim jika proses transfer sudah dilakukan, serta data pembeli sudah lengkap.

Untuk software yang digunakan dilakukan beberapa batasan sebagai berikut:

1. Program aplikasi web yang akan dibuat menggunakan bahasa pemrograman *PHP*.
2. Database yang digunakan menggunakan database *MySQL*, dan server yang digunakan *Apache*.
3. Tools yang digunakan adalah *Macromedia Dreamweaver*, dan *notepad++*.
4. Untuk menjalankan aplikasi web, menggunakan browser yang terbaru.

Untuk hardware yang digunakan dilakukan beberapa batasan sebagai berikut:

1. Perangkat keras yang digunakan dalam menjalankan aplikasi adalah diatas Processor Pentium 3.
2. Minimal RAM diatas 256 MB.
3. Minimal DDR 40 GB.
4. Keyboard dan Mouse.

1.5 Sumber Data

Kebutuhan akan informasi dalam membuat aplikasi web diperoleh melalui:

1. Melakukan wawancara dengan nara sumber, yaitu pemilik Toko Sumber Perdana, dan terjun langsung ke lapangan.
2. Buku yang membahas tentang Basis Data, bahasa pemrograman *PHP*, *Javascript*, dan *MySQL*.
3. Materi perkuliahan dari Dosen, dan
4. Internet

1.6 Sistematika Penyajian

Beberapa garis besar yang dimuat pada setiap bab, antara lain:

1. **BAB I : PENDAHULUAN**
Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.
2. **BAB II : KAJIAN TEORI**
Bab ini membahas mengenai teori-teori yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi web.
3. **BAB III : ANALISIS DAN RANCANGAN SYSTEM**
Bab ini membahas mengenai analisis dan rancangan system pada aplikasi web.
4. **BAB IV : HASIL PENELITIAN**

Bab ini berisi implementasi halaman-halaman aplikasi yang telah di buat.

5. **BAB V : PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN**

Bab ini berisi mengenai pembahasan dan uji coba hasil penelitian pada aplikasi.

6. **BAB VI : KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini merupakan bagian akhir dari laporan Tugas Akhir yang berisi kesimpulan dan saran dari seluruh kegiatan yang dilaksanakan.