

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan analisis dan desain yang telah dilakukan, diperoleh kesimpulan dengan adanya media yang dapat memperkenalkan dan mengajarkan permainan tradisional kepada anak-anak, permainan ini dapat kembali hadir di tengah-tengah masyarakat Indonesia, khususnya anak-anak. Dengan adanya buku cerita bergambar ini juga, permainan tradisional dapat terdokumentasikan. Buku cerita anak-anak dengan pendekatan gambar ilustrasi ini bertujuan untuk mengajarkan dan mengajak anak-anak untuk memainkan permainan tradisional Sunda yang berlagu, sehingga permainan tradisional ini tidak kalah bersaing dengan permainan modern yang ada saat ini, dan akan tetap lestari keberadaannya. Selain itu juga buku ini ingin memberitahukan kepada masyarakat bahwa permainan ini memiliki nilai-nilai pembelajaran yang sangat baik bagi perkembangan anak-anak.

#### **5.2. Saran Penulis**

Saran yang dapat penulis berikan adalah hendaknya permainan rakyat juga dapat dipandang sebagai sebuah kebudayaan yang juga harus dipertahankan. Selama ini masyarakat kurang menaruh perhatian terhadap permainan yang sudah mulai terlupakan ini. Jika generasi muda dapat memainkan kembali permainan ini, maka permainan tradisional ini akan terus lestari.