BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Toko Setia Usaha atau lebih dikenal dengan nama Toko Yap, merupakan sebuah toko yang bergerak dibidang penjualan barang imitasi(busa, spon, lem, karet, dll).

Sehari-harinya toko ini mengoperasikan bisnisnya dengan berdagang. Mereka mengambil bahan baku dari pabrik tertentu dan menjualnya kepada pembeli dengan harga yang sudah ditentukan. Pembayaran yang dilakukan oleh pembeli ada dua macam yaitu secara kredit atau secara tunai.

Dalam proses perdagangan tersebut, toko yap ini mencatat dan melakukan segala jenis transaksinya secara manual. Bon kedatangan barang dari pabrik dicatat disebuah kertas biasa. Transaksi penjualan dicatat dalam buku penjualan. Dan bagi pembeli yang berhutang, masih dicatat disebuah kertas juga.

Pemilik toko tersebut merasakan dengan cara seperti tidaklah efektif. Sering kali terjadi kesalahan dalam pencatatatan penjualan. Atau adanya kertas bon yang hilang, sehingga menyebabkan kelalaian dalam menagih hutang. Dalam pemesanan barang, terjadi juga kesalahan-kesalahan kecil yang mengakibatkan dampak besar bagi toko tersebut.

Berangkat dari masalah tersebut, akan dibuat sebuah sistem informasi yang utuh untuk mencatat segala jenis transaksi baik pergudangan dan penjualan. Dengan adanya sistem informasi ini, diharapkan *human error* seperti kesalahan dalam pencatatan atau hilangnya bon-bon yang penting dapat terhindar, sehingga keuntungan maksimal dapat dicapai.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dipaparkan, dapat ditarik perumusan masalah sebagai berikut :

- 1. Bagaimana cara agar Informasi penjualan dan stok pergudangan dapat dikelola dengan terkomputerisasi?
- 2. Bagaimana cara membuat suatu sistem informasi yang utuh yang bertujuan untuk menghindari hilangnya data akibat kelalaian penyimpanan?

1.3. Tujuan

Tujuan dari pembahasan penelitian ini adalah membuat sebuah sistem informasi yang mencakup :

- Membantu pengelolaan data data, penjualan dan pergudangan agar menjadi lebih efisien.
- 2. Memperkecil setiap kesalahan yang mungkin muncul dalam memanipulasi atau pengolahan data.

1.4. Batasan Masalah

Pembahasan-pembahasan yang akan dilakukan adalah:

- 1. Perancangan, analisis, dan pembuatan database menggunakan SQL Server.
- 2. Pembuatan analisis perancangan dan dokumentasi ini hanya mengenai modul penjualan dan pergudangan.
- 3. Jenis aplikasi yang dibuat berbasis OOP.
- 4. Dalam modul penjualan, akan dibuat juga sebuah *Purchase Order* yang bisa dicetak sebagai ganti bon kertas secara manual.

1.5 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup ini dibagi menjadi tiga bagian :

- Software
 - Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu C# dengan tools Microsoft Visual Studio .NET 2008.

- 2. Database menggunakan SQL Server 2005
- 3. Sistem operasi berbasis Windows XP

Hardware

- 1. Processor Intel Pentium 4
- 2. Memory 1GB
- 3. Harddisk space 2GB

Aplikasi

- 1. Pengguna adalah admin dan owner.
- 2. Pengguna haruslah yang dapat mengoperasikan komputer.

1.6 Sumber Data

Data yang digunakan untuk membuat sistem informasi ini diperoleh dari berbagai macam *e-book*, beberapa literature buku, serta materi lain yang terdapat di internet, bahan pelajaran mata kuliah yang diberikan, serta informasi lainnya dari dosen dan rekan lainnya.

Sedangkan data asli yang dipakai untuk diolah adalah data asli yang dipakai langsung oleh Toko Yap.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam laporan tugas akhir ini sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi uraian garis besar yang meliputi latar belakang, perumusan masalah, tujuan, dan sistematika penulisan

BAB II KAJIAN TEORI

Berisi dasar teori yang dipergunakan dalam menyusun laporan seminar tugas akhir ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Berisi analisi dan perancangan aplikasi yang dibuat meliputi pembuatan proses bisnis dan, *ERD*, relasi tabel, *UML*, *Use Case*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan konsep tampilan antar muka.

• BAB IV HASIL TERCAPAI

Berisi penjelasan dari aplikasi bagaimana cara menggunakannya disertai dengan contoh tampilannya.

• BAB V EVALUASI

Berisi pengujian mengenai aplikasi yang dikerjakan.

• BAB VI SIMPULAN & SARAN

Berisi kesimpulan dan saran-saran untuk pengembangan aplikasi ini.