

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil analisa dan finalisasi desain, diperoleh kesimpulan bahwa masih sedikit permainan yang membahas tentang manajemen waktu, oleh karena itu dibuatlah card game bertema time manajemen yang menarik untuk dapat dimainkan dan dipahami oleh anak-anak.

Permainan ini tepat untuk anak usia 6-8 tahun, karena pada usia tersebut, anak-anak mudah menghafal, konsentrasinya baik, penuh rasa ingin tahu dan mereka sudah mulai berhadapan dengan berbagai macam tuntutan sosial.

Untuk itu, diputuskan untuk membuat sebuah media permainan yang penuh dengan gambar-gambar yang mengambil ilustrasi.

5.2 Saran

5.2.1 Diri Sendiri

Lebih dapat membagi dan memanfaatkan waktu sebaik-baiknya.

5.2.2 Civitas Akademika

Dalam proses pengkoordinasian selama tugas akhir dapat lebih baik lagi dengan memberikan materi-materi dan informasi yang dibutuhkan oleh mahasiswa lebih awal.

5.2.3 Masyarakat Secara Umum

Diharapkan orang tua dapat membantu anak-anaknya untuk menanamkan manajemen waktu yang baik sejak dini sehingga tidak terjadi penurunan kualitas moral karena adanya berbagai pengaruh dari luar.