

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Cerita Sejarah Kerajaan Indonesia (Majapahit) merupakan warisan kebudayaan Indonesia yang di dalamnya terkandung makna kehidupan, dengan perancangan *board game* yang bertema Majapahit ini dapat mengemas cerita rakyat dalam suatu bentuk yang lebih interaktif dan komunikatif. Dengan memainkan permainan ini kita dapat menambah pengetahuan dan rasa bangga akan warisan sejarah kebudayaan Indonesia di masa lalu serta diharapkan setiap masyarakat secara umum merasa terpanggil untuk melestarikan sejarah kebudayaan Indonesia.

5.2 Saran Penulis

Saran yang dapat penulis berikan adalah diharapkan pengenalan akan sejarah Indonesia dapat lebih komunikatif dan kreatif sehingga dalam mempelajari sejarah tidak lagi merasa membosankan. Jangan sampai kita sebagai warga Negara Indonesia tidak mengetahui sejarah kebudayaan sendiri. Jika pemerintah dan seluruh masyarakat sadar akan perlunya pengetahuan akan sejarah terutama sejarah Indonesia sendiri maka tidak menutup kemungkinan bahwa sejarah Indonesia akan dikenal diseluruh penjuru dunia dan menginspirasi banyak orang.