

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Akademi Militer (Akmil) yang bertempat di kota Magelang, Jawa Tengah adalah Badan Pelaksana Pusat di tingkat Mabes TNI AD, yang berkedudukan langsung di bawah Kasad, Akademi Militer mempunyai tugas pokok menyelenggarakan Pendidikan Pembentukan Perwira TNI AD tingkat Akademi. Di samping itu, Akademi Militer juga melaksanakan Pendidikan Dasar Keprajuritan Chandradimuka bagi Calon Prajurit Taruna Akademi - TNI dan menyelenggarakan Pendidikan Sekolah Pertama Perwira Prajurit Karier TNI bagi para Sarjana dan Sarjana Muda.

Sebagai tempat penyelenggara pendidikan pertama perwira TNI AD, Akmil tentulah menjadi idaman bagi semua anak bangsa yang ingin mengabdikan jiwa raganya untuk nusa dan bangsa. Akmil sangat dikenal diseluruh wilayah Indonesia, baik yang ada di pedesaan maupun yang ada di kota besar sekalipun. Tetapi yang diketahui masyarakat hanyalah informasi mengenai Akmil secara garis besar, yaitu hanya sebagai pusat Pendidikan Pembentukan Perwira TNI AD, sedangkan informasi yang lebih mendetail tentang Akmil sendiri hanya sedikit orang yang mengetahuinya.

Para siswa (taruna) yang telah menempuh pendidikan selama kurang lebih 4 tahun akan dilantik dan dididik kembali sesuai dengan jurusan atau divisi yang telah mereka pilih. Bahkan ada pula lulusan taruna yang langsung ditempatkan di daerah – daerah pelosok. Hal ini membuat para lulusan taruna yang sebelumnya telah bersama selama menjalani pendidikan di Akmil terpisah – pisah dan putus kontak.

Akmil memerlukan sebuah halaman *website* yang bisa diakses oleh masyarakat luar agar masyarakat luar bisa lebih mengenal Akmil. Saat ini Akmil telah memiliki sebuah *website* resmi, tetapi informasi yang diberikan dari *website* tersebut sangatlah sedikit. Akmil juga membutuhkan buku Alumni *Online*, yang berisikan data – data pribadi para alumni yang bisa mereka akses dari berbagai wilayah. Biasanya buku alumni hanya berupa sebuah buku dan data – data yang

ada di dalamnya hanyalah data pada saat buku tersebut dibuat, tetapi buku Alumni *Online* ini bisa berisikan data pribadi para alumni yang selalu *ter-update*.

Microsoft Silverlight adalah sebuah plug-in antar *browser*, antar *platform* untuk memberikan generasi selanjutnya dari media dan aplikasi interaktif untuk situs *web* berbasis .Net. Silverlight menawarkan model programming yang sangat fleksibel, yang mendukung AJAX, Visual Basic, Visual C#, Python, dan Ruby, dan integrasi dengan aplikasi berbasis *web* yang sudah ada. Silverlight menghadirkan penyampaian yang cepat dan *cost effective* untuk video berkualitas tinggi kepada semua *browser* besar yang berjalan pada Mac OS maupun Windows.

1.2. Rumusan Masalah

Permasalahan dalam pembuatan tugas akhir ini adalah :

1. Bagaimana mengatasi keterbatasan informasi masyarakat luar mengenai Akmil?
2. Bagaimana membuat agar data alumni Akmil tetap *ter-update* dan para lulusan taruna bisa selalu memperbaharui datanya?

1.3. Tujuan Pembahasan

Dibuatnya *website* serta buku alumni *online* ini diharapkan dapat mengatasi masalah yang dialami para lulusan Akmil. Seperti :

- Adanya *website* yang bisa memberikan informasi terkini mengenai Akmil, sehingga masyarakat luar tidak kehilangan informasi.
- Para lulusan Akmil bisa memperbaharui sendiri data mereka pada buku alumni *online* sehingga komunikasi bisa tetap berjalan.

1.4. Batasan Masalah

Berikut adalah fitur – fitur yang ingin dicapai :

- Pengunjung *website* atau *guest*, hanya bisa melihat - lihat halaman *website*, jika ingin memberi masukan atau bertanya pada admin bisa mengirimkan pesan kepada via *email*.
- Pengunjung juga bisa melihat berita – berita yang terdapat dalam website Akmil dan memberi komentar pada berita – berita tersebut.
- Pengunjung bisa melihat- lihat dan mencari data alumni tertentu, serta pengunjung dapat mengirim pesan untuk alumni tertentu.

- Alumni atau para lulusan hanya bisa *view* dan *edit* (untuk profile pribadi), sedangkan *create* dan *delete* adalah wewenang admin.
- Selain bisa *view*, antara sesama alumni bisa saling berkirim pesan.
- Admin berwenang untuk menambah, mengurangi atau menghapus berita – berita yang terdapat d website.
- Admin juga berwenang untuk menghapus komentar dari berita tertentu, bila ada guest memberikan komentar yang melanggar norma, maka admin berhak untuk menghapus komentar tersebut.
- Admin berwenang untuk untuk mengubah data alumni (jika diperlukan), tetapi admin tidak bisa menghapus data alumni.

1.5. Sistematika Pembahasan

Organisasi penulisan laporan pembuatan aplikasi ini per-bab adalah sebagai berikut:

1. BAB I: PENDAHULUAN

a. Latar Belakang

Dekripsi mengenai alasan pengambilan topik

b. Rumusan Masalah

Intisari masalah yang ingin dipecahkan atau pelajari. Masalah dapat dirumuskan dari uraian Latar Belakang.

c. Tujuan

Tujuan yaitu hasil yang ingin dicapai dalam pembuatan karya ilmiah. Tujuan merupakan solusi yang dapat menjawab masalah yang dihadapi.

d. Batasan Masalah

Batasan masalah berisi hal-hal yang akan dibuat (diimplementasikan).

e. Sistematika Pembahasan

Sistematika pembahasan berisi garis besar (*outline*) dari tiap bab.

2. BAB II: DASAR TEORI

Bab ini berisi teori atau algoritma atau metode penunjang yang digunakan ketika membuat laporan ini.

3. BAB III: ANALISIS DAN PEMODELAN

a. Arsitektur Aplikasi

Sub-bab ini berisi *Use Case Diagram* + *Class Diagram* + *Activity/State Diagram* + *Sequence Diagram* (bilamana menggunakan UML) atau *Flowchart* + *DFD*.

b. Table/ER-Diagram

Sub-bab ini berisi relasi antar tabel yang digunakan beserta penjelasan singkat dari design (ER-Diagram) yang dibuat.

c. *Storyboard/Layout* Aplikasi

Sub-bab ini berisi *storyboard* atau *layout* dari aplikasi yang dibuat.

4. BAB IV: PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Bab ini berisi penjabaran dari tiap metode (fungsi) utama yang dibuat.

5. BAB V: PENGUJIAN

Bab ini berisi laporan pengujian terhadap tiap *class/method/fungsi* yang dibuat dan laporan dari kuesioner yang diberikan pada minimal 20 responden.

6. BAB VI: SIMPULAN DAN SARAN

a. Simpulan

Pengetahuan apa saja yang didapat setelah mengerjakan karya ilmiah ini, baik berupa penegasan atau pembuktian ataupun pengetahuan yang baru.

b. Saran

Hal baru apa saja yang dapat digunakan untuk mengembangkan karya ilmiah selanjutnya

1.6. Time Schedule

Table 1 Time Schedule

	Mar	Apr	Mei	Jun	Jul	Agu	Sep	Okt	Nov	Des	Jan
Perancangan											
Pencarian bahan											
Desain											
Koding											
Testing											
Laporan											