

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang Masalah

Badan Pelayanan Kristen Universitas Kristen Maranatha (UKM) memiliki makna menyiapkan peserta didik menjadi anggota masyarakat yang memiliki kemampuan akademik dan profesional yang dapat menerapkan dan mengembangkan atau menciptakan ilmu pengetahuan, teknologi atau seni. Visi dari Badan Pelayanan Kristen menjadikan badan yang mampu memberikan pelayanan Kristiani secara utuh menyeluruh dan relevan dengan kebutuhan atau perkembangan zaman serta berorientasi kepada pemberdayaan manusia seutuhnya, sedangkan misi dari Badan Pelayanan Kristen dapat memperlengkapi warga Universitas Kristen Maranatha dengan kehandalan rohani sehingga dapat menjadi garam dan terang ditengah – tengah lingkungan sekitar.

Kegiatan Badan Pelayanan Kerohanian (BPK) Maranatha terdiri dari pelayanan mahasiswa, pelayanan dosen, pelayanan karyawan maupun pelayanan secara umum. Tugas akhir ini akan membicarakan mengenai pelayanan mahasiswa. Kegiatan kemahasiswaan ini memiliki kegiatan rutin seperti *Student fellowship*, Pelayanan Mahasiswa Kristen (PMK), persekutuan doa, *Voice Of Maranatha* (VOM), dan dialog bersama. Kegiatan ini masih dilakukan secara manual sehingga mengalami kendala data yang dimasukkan tidak tersusun rapi, data yang tersimpan bisa hilang, dan adanya ketidak konsisten data yang dicatat dengan data yang sebenarnya, yaitu pencatatan keluar masuk peminjaman fasilitas di instansi Badan Pelayanan Kerohanian (BPK) ini.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berikut ini akan dijelaskan rumusan masalah dari aplikasi yang dibuat:

1. Bagaimana membuat aplikasi yang mampu menjawab kebutuhan informasi tentang peminjaman fasilitas dan pengembalian fasilitas secara keseluruhan?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang mampu memberikan hasil laporan keuangan Persekutuan Kristen Maranatha (PMK) ?

## 1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari pembuatan aplikasi peminjaman fasilitas kemahasiswaan adalah:

1. Memberikan informasi tentang peminjaman fasilitas, kegiatan kemahasiswaan secara rutin dan pengembalian fasilitas yang telah dipinjam secara keseluruhan.
2. Memberikan pertanggung jawaban laporan keuangan Persekutuan Kristen Maranatha (PMK).

## 1.4 Ruang Lingkup kajian

Ruang lingkup dibagi menjadi 3 (tiga) bagian yaitu:

1. Perangkat Keras (*Hardware*)

Spesifikasi yang dibutuhkan untuk menjalankan pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- a. Intel Pentium 4
- b. RAM 256Mb
- c. DDR2 40Gb
- d. *Harddisk* 80Gb
- e. *Keyboard* dan *Mouse*

## 2. Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak yang dibutuhkan aplikasi adalah :

- a. *Operating system : Microsoft Windows XP Professional SP 2*
- b. *Sistem Basis Data: SQL Server 2005 / 2008.*
- c. *Bahasa Scripting: Pemrograman Visual Basic*
- d. *Editor Pemrograman: Visual Studio 2010*
- e. *Web browser: Internet Explorer*

## 3. Perangkat Aplikasi

Fitur – Fitur yang terdapat dalam aplikasi ini yaitu:

- a. Disediakan *login* untuk masuk ke *website*
- b. Disediakan fasilitas penambahan dan ubah pengurus, kegiatan, dan fasilitas
- c. Disediakan penambahan peminjaman fasilitas
- d. Disediakan data laporan keuangan

## 1.5 Sumber Data

Kebutuhan akan informasi dalam membuat analisis sistem kemahasiswaan Badan Pelayanan Kerohanian (BPK) diperoleh melalui:

1. Studi wawancara, yaitu mencari data langsung ke Badan Pelayanan Kerohanian (BPK) dan mengumpulkan informasi dari pihak - pihak yang bersangkutan, misalnya bagian dari staf kemahasiswaan BPK.
2. Studi Pustaka, yaitu membaca dan mempelajari buku, diktat kuliah dan sumber perpustakaan yang dapat menunjang pembuatan laporan ini.
3. Sumber digital, yaitu pencarian yang menunjang pembuatan laporan melalui halaman web atau Internet.

## 1.6 Sistematika Penyajian

Beberapa sistematika penyajian yang dimuat pada setiap bab, antara lain:

### BAB I PENDAHULUAN

Bab I pendahuluan membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

### BAB II KAJIAN TEORI

Bab II kajian teori membahas mengenai teori - teori yang mendukung mengenai pembangunan sistem informasi, teori mengenai perangkat lunak untuk analisis dan perancangan sistem.

### BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab III analisis dan rancangan sistem membahas mengenai tinjauan organisasi, proses bisnis, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, Kamus Data, *Data Flow Diagram (DFD)*, *Process Specification (PSPEC)*, dan *(User Interface Design) UID*.

### BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab IV Hasil penelitian membahas mengenai aplikasi yang telah dibuat sebagai hasil penelitian tugas akhir yang disertai penjelasan singkat mengenai fitur - fitur yang tersedia di dalam aplikasi tersebut.

### BAB V EVALUASI DAN PENGUJIAN

Bab V Hasil penelitian membahas tentang evaluasi dan hasil pengujian dari aplikasi yang sudah dikembangkan.

## BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab VI Hasil penelitian membahas tentang kesimpulan berisi uraian singkat yang dihasilkan berdasarkan tujuan pembuatan serta nilai produk bagi pengguna. Nilai diambil berdasarkan pengolahan data dari kuisisioner yang dibagikan kepada 25 orang responden.