

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1. Kesimpulan

Dari hasil analisa dan finalisasi desain, diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Sebagian besar orang tua di Indonesia sibuk bekerja, sehingga anak mereka tidak diperhatikan, dan kreativitas anak sudah mulai berkurang.
2. Kreativitas pada anak perlu dikembangkan di manapun juga, seperti sekolah, sanggar-sanggar, tempat bermain, dll.
3. Semua orang tua sangat menginginkan anak mereka memiliki kemampuan untuk berkreasi. Dari kondisi seperti itu maka para orang tua menitipkan anaknya di sanggar atau di sekolah tertentu yang mengakibatkan hubungan keluarga dan anak menjadi kurang dekat.
4. Selain menambah kreativitas pada anak penulis juga menciptakan media ini untuk lebih mendekatkan anak dengan anggota keluarga.

4.2. Saran

4.2.1. Diri sendiri

- Supaya lebih disiplin terhadap waktu, bekerja dan berpikir.
- Agar dapat mengatasi masalah dan memikirkan visual yang tepat, untuk menciptakan sesuatu karya yang baru.
- Agar lebih terampil dalam segala hal.

4.2.2. Civitas Akademika

- Supaya Universitas Kristen Maranatha dapat lebih memperbaiki sistem kerja yang sudah ada, dan sistem administratif yang kurang berjalan dengan baik.

4.2.3. Masyarakat Secara Umum

- Agar masyarakat lebih mengetahui pentingnya kreativitas pada anak dan dapat dikembangkan dengan selalu dekat dengan anak.
- Untuk para penerbit buku yang harus memerhatikan setiap desain buku yang dibuat oleh pada penulis atau pengarang buku dengan tidak menekan biaya produksi yang sangat minim.

4.3.4. Untuk Masukan pada Penelitian Selanjutnya

- Agar dapat meneliti setiap permasalahan yang didapat dengan mencerna dahulu permasalahan global lalu dipersempit lagi sehingga memudahkan pemecahan masalah yang dihadapi.

This document was created with Win2PDF available at <http://www.daneprairie.com>.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.