

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Komik adalah bacaan ringan yang menghibur dan disukai oleh kebanyakan remaja Indonesia pada saat ini. Dengan perancangan Komik Islami Indonesia Dunia Salsabila ini tidak hanya menghibur akan tetapi secara tidak langsung menyampaikan nilai-nilai Islami pada pembaca khususnya Target Audiens. Dengan perbaikan gaya gambar pada komik ini menuju kearah yang menjadi trend bagi remaja, diharapkan remaja lebih menyukai komik ini. Karena dari hasil survey responden remaja kurang menyukai komik lokal beralasan gaya gambar komik lokal kurang menarik, tidak seperti halnya komik *Manga*. Padahal peluang yang terbuka sangat besar karena responden setuju dengan adanya komik yang bersifat religius.

Gaya gambar yang sedang trend di kalangan remaja, kemudian dengan perlahan ditarik ke Indonesia dengan penambahan unsur-unsur lokal, diharapkan remaja akan semakin mengenal komik-komik lokal dan menyukainya.

Dalam proses perancangan komik ini ternyata tidaklah mudah karena memulai dari *script writing* sampai pada akhirnya tahap *finishing* memerlukan persiapan yang panjang sangat matang, dan membutuhkan kerjasama team untuk mencapai itu.

#### **5.2 Saran**

Peluang untuk menggairahkan kembali komik islami Indonesia terbuka melalui perbaikan gaya gambar dan juga cerita, dan untuk mencapai itu perlu kerjasama yang sangat terpadu antara *Script writer, penciller, Inker Artist, Colorist, Editor, Publisher, Distributor* sebagai *working team* untuk memperbaiki kelemahan tersebut.