

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi saat ini sangat berpengaruh sekali terhadap berbagai bidang. Melalui teknologi informasi ini semua orang dapat menggunakan sistem informasi ini dengan cepat, mudah dan tidak mengenal waktu. Salah satu teknologi informasi yang saat ini sedang berkembang adalah *website*. Melalui *website* masyarakat umum, organisasi, perusahaan dapat dengan mudah mengakses informasi yang dibutuhkan, banyak perusahaan yang sekarang menggunakan *website* untuk memperkenalkan kegiatannya ataupun mempromosikan produk-produk perusahaan dan lain sebagainya yang bisa memberikan informasi secara umum kepada pengguna *website*.

Ide Event adalah aplikasi yang digunakan untuk menampung informasi produk beberapa perusahaan kecil yang bergerak di bidang jasa pernikahan yang menyediakan semua kebutuhan dalam pernikahan dari gaun pengantin, *catering*, mobil, *videography*, *photography*, *event organization*, dan sebagainya. Jadi, aplikasi Ide Event menampung informasi produk beberapa perusahaan.

Proses pemasaran Ide Event untuk sementara hanya melalui selebaran-selebaran, tetapi tidak menutup kemungkinan terjadi perubahan lain.

semakin maraknya informasi dan pemesanan melalui *website*, perusahaan mencoba untuk mulai pemasaran dan pemesanan melalui *website*.

Selain mudah untuk memberikan informasi masing-masing produk perusahaan kepada konsumen, juga dapat memudahkan konsumen

melakukan pemesanan dan melihat produk yang telah disediakan oleh masing-masing perusahaan.

Jika dilihat dari proses pemasaran beberapa perusahaan yang bergerak dibidang jasa pernikahan, sekarang ini masih menggunakan selebaran-selebaran yang diberikan ke konsumen atau pada pameran pernikahan, cara ini kurang menguntungkan bagi perusahaan karena memakan waktu yang lama untuk memberikan informasi pada konsumen.

I.2 Rumusan Masalah

Dalam melaksanakan tugas akhir ini, masalah yang ingin dibahas adalah:

1. Cara-cara apa yang ditempuh agar *website* yang dihasilkan dapat mempermudah pelaksanaan pesta pernikahan?
2. Bagaimana membuat *website* yang dapat menampung beberapa Informasi perusahaan dan informasi produk dalam satu tempat?
3. Bagaimana membuat *website* yang didalamnya dapat melakukan transaksi pemesanan *online*?

I.3 Tujuan

Adapun tujuan pembuatan *website* ini adalah untuk mempermudah konsumen dalam memesan paket pernikahan dari kategori yang ditawarkan. Dengan *website* ini informasi produk perusahaan yang berbeda yang bergerak di bidang pernikahan dikumpulkan dalam satu tempat yaitu Ide Event. Jika dapat disimpulkan tujuan utama pembuatan *website* ini adalah sebagai berikut:

1. Membangun sebuah *website* yang dapat menampung beberapa informasi perusahaan dan informasi produk dalam satu tempat;
2. Membangun *website* yang salah satu fasilitas didalamnya dapat melakukan pemesanan *online*;

3. Membangun *website* agar perusahaan yang ingin bergabung dapat mendaftar secara *online*;

I.4 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dirumuskan diatas, berikut ini akan di paparkan batasan-batasannya yaitu sebagai berikut.

1. Hasil dari Tugas Akhir adalah aplikasi *website* Ide Event.
2. Target pengguna adalah semua kalangan yang akan melaksanakan pesta pernikahan.
3. Aplikasi Ide Event hanya untuk melakukan pemesanan dan melihat informasi produk yang disediakan beberapa perusahaan
4. Konsumen dapat memilih produk yang diinginkan dan dapat melihat produk-produk yang telah disediakan dari banyak perusahaan.
5. Konsumen hanya dapat melakukan pemesanan melalui item yang ditawarkan.
6. Perusahaan dapat mendaftarkan perusahaan secara *online*.
7. Aplikasi Ide Event tidak menangani transaksi pembayaran pendaftaran untuk anggota dan transaksi pembayaran pemesanan untuk konsumen.
8. *Administrator* mempunyai *username* dan *password* sendiri untuk melakukan pengolahan.
9. Perusahaan yang telah terdaftar tidak dapat melakukan pengolahan secara langsung harus melalui *administrator*.
10. Untuk melakukan pemesanan konsumen harus melakukan *login* terlebih dahulu.

I.5 Sistematika penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Membahas mengenai latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Membahas mengenai teori-teori yang digunakan dan berhubungan dengan pembuatan model aplikasi *website*

BAB III ANALISA DAN PEMODELAN

Membahas mengenai rancangan produk yang dibuat untuk memudahkan pengaksesan data yang dilakukan oleh *user* atau pengguna akhir.

BAB IV HASIL DAN PENGUJIAN

Membahas mengenai sistem yang dihasilkan dengan melihat fungsionalitas utama sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Merupakan bagian akhir dari Laporan Tugas Akhir yang berisi simpulan dan saran dari hasil keseluruhan kegiatan Tugas Akhir