

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi di bidang komputer dewasa ini telah menimbulkan dampak yang cukup besar bagi kehidupan manusia. Kemajuan teknologi telah membawa manusia ke dalam era informasi, yaitu di mana kebutuhan manusia akan informasi sangat besar. Pada saat ini, manusia tidak lagi berpikir bagaimana cara dan di mana tempat untuk mendapatkan suatu informasi. Melainkan bagaimana cara memperoleh suatu informasi dengan efisien dan tanpa banyak menghadapi kendala untuk mendapatkannya. Komputer mampu menjawab tantangan tersebut karena komputer merupakan salah satu hasil kemajuan teknologi informasi. Dengan adanya komputer diharapkan dapat mempermudah dan mempercepat kinerja seseorang dalam melaksanakan tugasnya.

Toko baut Mulia Abadi merupakan sebuah usaha dalam bidang penjualan baut untuk motor, dan juga baut untuk properti rumahan yang terletak di daerah Bandung.

Selama ini proses manipulasi data dan proses lainnya seperti pencatatan setiap transaksi yang terjadi masih menggunakan cara manual yaitu dengan cara mencatatnya pada kertas yang telah ditentukan. Dari segi keamanannya cara manual tersebut kurang terjamin. Sampai saat ini masih sering terjadi sejumlah kesalahan-kesalahan pada proses-proses yang telah dijabarkan di atas, oleh

karena itu toko baut Mulia Abadi mencoba untuk membuat aplikasi *website* yang dapat menangani masalah yang telah dijabarkan.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang masalah di atas, adapun rumusan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut.

- 1) Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menangani pengolahan data baut, *customer*, *supplier*?
- 2) Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menyimpan data-data baut dengan baik?
- 3) Bagaimana membuat aplikasi yang dapat memudahkan pengguna dalam mencari data baut, *customer*, *supplier*?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari pembuatan aplikasi *desktop* berbasis *website* ini adalah:

- 1) Pengolahan data baut, *customer*, *supplier* lebih mudah dan terorganisir.
- 2) Menjaga data baut yang ada di dalam *database* agar aman.
- 3) Memudahkan pengguna dalam melakukan pencarian data baut.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Berikut ini adalah batasan-batasan dari aplikasi *website* yang akan dibuat:

Sistem

- Aplikasi berbasiskan *website*.
- Data diberikan dari toko.

- Toko menetapkan dan memberikan batasan membuat aplikasi pengolahan data baut.
- Untuk mengakses *website* ini hanya dilakukan oleh pemilik toko
- Pengolahan data yang akan dilakukan di aplikasi pengolahan data baut meliputi :
 - Tambah, ubah, cari data baut.
 - Tambah, ubah, cari data *supplier*.
 - Tambah, ubah, cari data *customer*.
 - *Inventory* baut.
 - penjualan dan pemesanan baut.
 - Utang dan piutang baut.
 - Omset penjualan baut.

Perangkat Keras

- *Processor Intel pentium (R) Celeron Processor 1.8 GHz*
- *Memory DDR 512 MB.*
- *Harddisk 20 GB.*
- *Keyboard + Mouse standar.*

Perangkat Lunak

- Sistem operasi *Microsoft Windows XP Professional SP 2*
- Sistem Basis Data: *SQL Server*
- Bahasa *Scripting: ASP.NET*
- *.Net Framework 2.0 dan IIS (Internet Information Services)*

1.5 Sumber Data

Dalam melakukan tugas akhir ini, penulis melakukan serangkaian kegiatan dalam rangka mendapatkan materi dan masukan mengenai pembuatan sistem informasi pengolahan data baut, yaitu:

- Survei ke Toko baut Mulia Abadi.
- Teori-teori pendukung dari buku, buku elektronik, dan artikel,
- Merancang sebuah sistem
- Membuat aplikasi dan mengimplementasikannya.

1.6 Sistematika Penulisan

Berikut ini merupakan penjelasan intisari setiap bab yang terdapat dalam laporan Tugas Akhir.

BAB I PENDAHULUAN

Membahas Pendahuluan, Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Tujuan Pembahasan, Ruang Lingkup Kajian dan Sumber Data dan Sistematika Penulisan

BAB II KAJIAN TEORI

Membahas teori-teori yang digunakan dan berhubungan dengan pembuatan aplikasi *website*.

BAB III ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM

Pembahasan mengenai rancangan aplikasi *website* yang meliputi proses bisnis, *Entity Relational Diagram* (ERD), *Data Flow Diagram* (DFD), Kamus Data, *Process Specification* (PSPEC), *User Interface Design* (UID).

BAB IV HASIL PENELITIAN

Membahas fungsionalitas aplikasi *web* sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Membahas mengenai hasil implementasi dari aplikasi yang meliputi *black box testing* dan kuesioner.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Merupakan bagian akhir dari laporan tugas akhir yang berisi kesimpulan dan saran dan hasil keseluruhan kegiatan tugas akhir.