

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dewasa ini Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) memegang peranan penting dalam kehidupan manusia, khususnya teknologi dengan berbagai ragam cabangnya mempengaruhi segala segi kehidupan manusia. Sebagai salah satu contohnya adalah perkembangan komputer. Perkembangan teknologi komputer yang begitu pesat pada masa sekarang ini menyebabkan para pemakai komputer berusaha memenuhi kebutuhannya dengan memanfaatkan kemajuan yang ada dalam bidang komputerisasi tersebut. Kebutuhan akan komputerisasi ini dapat digunakan sebagai penunjang kerja, karena pada saat ini tidak memungkinkan lagi mengerjakan sesuatu secara manual. Jika kita masih menggunakan sistem secara manual, akan banyak kesalahan yang terjadi dan sulit untuk kita ubah kembali. Sebaliknya jika menggunakan sistem secara komputerisasi maka kesalahan tersebut akan dapat diatasi dan waktu yang diperlukan untuk kegiatan tersebut akan lebih cepat.

Dengan adanya komputer akan mempermudah manusia dalam melakukan pekerjaan yang sulit dan rumit jika dikerjakan oleh manusia secara manual, dengan demikian pekerjaan tersebut akan terhindar dari keterlambatan dan ketidakefisienan kerja. Selain itu dengan adanya komputer, kinerja perusahaan dan operasionalnya dapat ditingkatkan sehingga perusahaan dapat bersaing serta dapat menghasilkan sumber daya manusia yang berkualitas dan mempunyai kinerja yang tinggi.

Koperasi Wahana Mitra Kencana (WAMIK) sebagai salah satu perusahaan swasta yang bergerak dalam bidang jasa keuangan (koperasi) sangat membutuhkan peranan komputer dalam mengambil suatu keputusan untuk menyelesaikan masalah yang ada berdasarkan pada informasi yang akurat dan dapat dipercaya. Oleh karena itu, diperlukan

suatu sistem yang cukup baik dan mantap serta dapat dipertanggungjawabkan dalam upaya menghimpun semua informasi yang dibutuhkan oleh perusahaan demi kemajuan perusahaan tersebut.

Untuk mencapai tujuan tersebut maka penulis mencoba membuat suatu aplikasi *human resource* dengan menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 6.0., *database SQL Manager for PostgreSQL8.0*. Maka Penulis menyusun Laporan Tugas Akhir ini dengan judul: “SISTEM INFORMASI *HUMAN RESOURCE* KOPERASI WAHANA MITRA KENCANA (WAMIK)”.

1.2 Perumusan Masalah

Berikut ini akan dijelaskan mengenai perumusan masalah yaitu;

- a. Bagaimana proses permintaan karyawan dari unit kerja yang membutuhkan seorang karyawan?
- b. Bagaimana proses seleksi pelamar yang memenuhi criteria?
- c. Bagaimana membuat proses *interview* pelamar?
- d. Bagaimana proses membuat kontrak kerja karyawan bagi yang lulus *interview*?
- e. Bagaimana perawatan data karyawan?
- f. Bagaimana proses perpanjangan kontrak?

1.3 Tujuan

Tujuan yang ingin di capai adalah:

- a. Bagaimana membangun sistem (recruitment) perekrutan karyawan yang standart.
- b. Bagaimana merekrut karyawan sesuai dengan permintaan yang dibutuhkan oleh bagian terkait.
- c. Bagaimana menempatkan karyawan sesuai posisi dan kualifikasi yang dimiliki sehingga dapat meningkatkan kinerja dengan optimal,

1.4 Batasan Masalah

Pembuatan sistem ini dibatasi pada:

- a. Pengembangan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic 6.0*, database *PostgreSQL 8.0.*, design report *Crystal Report*, dan *operating system Microsoft Windows XP Professional Service Pack2*.
- b. Perangkat keras yang digunakan adalah *AMD Sempron(tm) Processor 2800+1.61 GHz*, *Memory 512 MB*.
- c. Tahapan proses rekrutmen dimulai dari permintaan karyawan, seleksi lamaran, interview, kontrak pelamar, perawatan data karyawan, dan perpanjangan kontrak, sedangkan perubahan kompensasi (kenaikan / penurunan) karena keputusan Pimpinan tidak termasuk dalam ruang lingkup tugas akhir ini.
- d. Pengguna aplikasi ini adalah personalia dan sekaligus bertindak sebagai administrator.

1.5 Sistematika Pembahasan

Berikut sistematika pembahasan yang akan diterapkan pada laporan ini:

BAB I Pendahuluan

Pendahuluan ini berisikan informasi tentang latar belakang dibuatnya “Sistem Informasi *Human Resource* pada Koperasi WAMIK (Wahana Mitra Kencana)”, seperti perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika pembahasan.

BAB II Landasan Teori

Landasan teori berisikan bahan/teori yang mendukung dalam pembuatan “Sistem Informasi *Human Resource* pada Koperasi WAMIK (Wahana Mitra Kencana)”.

BAB III Analisis Dan Perancangan

Analisis dan pemodelan yang dipakai menggunakan prosedur, Data Flow Diagram (DFD) dan Entity Relationship Diagram (ERD).

BAB IV Hasil Tercapai

Pada bagian perancangan ini meliputi design form, design database (tabel, field) dan *design output* (report), *coding* (programming), testing, implementasi dan evaluasi.

BAB V Evaluasi

Pada bagian ini berisi laporan pengujian terhadap tiap *class/method*/fungsi dan pembahasan hasil kuesioner yang diberikan pada minimal 5 responden. Pengujian *project* berupa *blackbox testing*.

BAB VI Kesimpulan dan Saran

Berisi kesimpulan dan saran pengembangan untuk melengkapi sistem yang akan dibuat tentang “Sistem Informasi *Human Resource* Koperasi WAMIK (Wahana Mitra Kencana)” ini pada masa mendatang.

1.6 Time Schedule

Berikut ini merupakan progres penyelesaian mulai dari awal proyek sampai pengumpulan laporan keseluruhan.

Tabel 1.1 Time Shchedule

Progres	July				Agustus				September				Oktober				November				Desember			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Proposal TA	■	■	■	■																				
Pengumpulan data		■	■	■	■	■	■	■																
Analisis		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■												
Implementasi									■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Laporan																								