

BAB I Pendahuluan

1.1 Latar Belakang Masalah

Humas adalah pusat informasi sebuah institusi. Setiap informasi baik itu informasi keluar dan informasi masuk akan melalui humas. Begitu pula dengan Universitas Kristen Maranatha dalam memperkenalkan lingkungan serta sistem pendidikan menggunakan humas sebagai pusat informasi.

Tidak dapat dipungkiri bahwa sekarang yang paling berperan penting dalam kesuksesan adalah informasi, informasi yang cepat dan akurat menjadi tonggak kesuksesan. Begitu pula dengan Humas Universitas Kristen Maranatha yang kini menjadi salah satu universitas unggulan di Bandung, membutuhkan sebuah sarana untuk memperkenalkan lebih jauh visi dan misi yang diembannya dalam menyelenggarakan suatu sistem pendidikan.

Media informasi yang ada saat ini adalah brosur, dan buku. Media tersebut memiliki keterbatasan dalam menampung informasi. Informasi yang cepat dan akurat tentang pendidikan di Universitas Kristen Maranatha serta pengenalan kampus lebih dini kepada calon mahasiswa Universitas Kristen Maranatha dapat menjadi salah satu promosi yang mampu menembus pasar pendidikan dan menjadi daya tarik utama calon mahasiswa untuk meninjau Universitas Kristen Maranatha sebagai pilihan utamanya.

Melalui Kios informasi berbasis *multimedia* yang interaktif diharapkan informasi yang diterima dapat lebih menarik untuk dilihat. Berbagai media seperti *text*, gambar, suara bahkan *video* dapat dimuat untuk mendukung penyampaian informasi yang menarik. Kelak semua informasi mengenai Universitas Kristen Maranatha dapat disampaikan secara lebih mendetail.

1.2 Perumusan Masalah

Dari penjelasan di atas ditemukan beberapa pokok permasalahan yaitu :

Merancang sebuah aplikasi Kios Informasi Humas Universitas Kristen Maranatha berbasis multimedia yang memiliki kriteria :

- Penampilan informasi dalam bentuk gambar
- Penampilan informasi dalam bentuk video
- Penampilan informasi dalam bentuk suara
- Penampilan informasi dalam bentuk teks

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah membuat sebuah aplikasi kios informasi yang dapat menyampaikan informasi dengan menggunakan berbagai media seperti teks, gambar, suara maupun video.

1.4 Pembatasan Masalah

Dari keseluruhan fungsional sistem yang akan dibangun, terdapat beberapa pembatasan masalah dari pengembangan sistem tersebut. Hal ini terdiri dari:

- Aplikasi ini dibatasi untuk informasi Humas Universitas Kristen Maranatha.
- Penulisan makalah Tugas Akhir dan pembuatan sistem kios informasi lebih menitikberatkan pada sisi interaktifitas dan GUI dari sistem kios informasi yang dibuat.
- Database digunakan hanya pada informasi yang perubahannya dianggap cepat (seperti perubahan informasi fakultas, informasi unit kegiatan dan daftar pengunjung yang masuk dalam kios)
- Administrator adalah pengguna kategori mahir (*expert*).
- Pengguna Kios Informasi adalah pengguna kategori awam (*novice*).

Tools serta bahasa pemrograman yang akan digunakan dalam pembangunan sistem antara lain:

- Program pengolah gambar (*image editor*) yang akan digunakan *Adobe Photoshop CS*.
- Program basis data yang digunakan adalah *Microsoft Access 2003*
- Program aplikasi yang dipakai adalah *Macromedia Flash MX 2004 - v7.2*
- Program koneksi dinamis antara aplikasi dan *database* adalah *PHP*.

1.5 Sistematika Penulisan

Penulisan laporan Tugas Akhir dilakukan dalam enam bab dengan penyusunan sebagai berikut :

- Bab I - Pendahuluan
Latar belakang, perumusan masalah, tujuan, pembatasan masalah dan sistematika penulisan laporan Tugas Akhir akan dibahas di dalam bab ini.
- Bab II - Landasan Teori,
Pembahasan materi-materi yang digunakan dalam mendukung serta membantu penyusun laporan dalam membuat laporan Tugas Akhir.
- Bab III - Analisa dan Perancangan Sistem,
Analisa kebutuhan serta spesifikasi sistem yang dibutuhkan oleh aplikasi yang akan dibangun. Selain itu juga dipaparkan proses pembuatan desain sistem hingga mencapai format dan perencanaan yang diinginkan.
- Bab IV - Hasil Tercapai,
Tampilan serta implementasi akhir dari sistem. Fungsionalitas utama dari sistem juga akan dipaparkan sesuai dengan tujuan pembuatan.
- Bab V - Evaluasi Sistem,
Evaluasi tujuan awal dari penelitian dengan hasil akhir yang dicapai.
- Bab VI - Penutup,
Terdiri dari kesimpulan serta saran membangun yang memungkinkan pengembangan lebih lanjut dari aplikasi yang dibuat

1.6 Jadwal Perencanaan Aktifitas

Tabel 1.1 Jadwal

Pembuatan Proposal	
1. Analisa Topik	14 - 26 Februari 2005
2. Pembuatan Draft Proposal	15 Maret - 28 Maret 2005
3. Evaluasi Materi dan Topik	7 Maret 2005
4. Perbaikan dan Finalisasi Proposal.	8 - 19 Maret 2005
5. Sidang Proposal Tugas Akhir	5 april 2005
Analisa Kebutuhan Sistem	
1. Analisa Sistem Informasi	20 Maret - ... 2005
2. Analisa E R Diagram	8 April - 15 April 2005
3. Evaluasi Kebutuhan Sistem	8 April - 20 April 2005
Desain Sistem	
1. Desain Layout dan Interface (StoryBoard)	28 Maret - 2 April 2005
2. Desain Database	28 Maret - 2 April 2005
3. Desain Layout dan Interface (implementasi)	4 - 13 April 2005
1. Finalisasi Interface	14 - 16 April 2005
Perancangan Sistem	
1. Pembuatan Database	21 - 25 Agustus 2005
2. Pembuatan sistem (coding)	27 Agustus - 10 Sept 2005
3. Koneksi dengan database	15 - 20 September 2005
Uji coba sistem	
1. Ujicoba database	25 - 27 Oktober 2005
2. Ujicoba sistem	1 - 5 November 2005
3. Evaluasi system	6 - 10 November 2005
4. Finalisasi system	10 November - 7 Des2005
Laporan Tugas Akhir	
1. Persiapan pembuatan laporan	12 November 2005

2. Pembuatan laporan tugas akhir	13 - 30 November2005
3. Finalisasi pembuatan laporan	30 November - 2 Des2005
Sidang Tugas Akhir	
1. Masa pengajuan sidang	1 - 12 Desember 2005
2. Sidang Tugas Akhir	18 - 20 Desember 2005
3. Revisi dan finalisasi Laporan Tugas Akhir	