

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA DAN LAPORAN.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Permasalahan dan Ruang Lingkup.....	2
1.2.2 Permasalahan.....	2
1.2.3 Ruang Lingkup.....	3
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Sumber dan Teknik Pengumpulan Data .....	4
1.5 Skema Perancangan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Kampanye.....	6
2.1.1 Tujuan Kampanye.....	7
2.1.2 Jenis Kampanye.....	8
2.1.3 Model kampanye.....	10
2.2 Komunikasi Massa.....	12
2.3 Analisa SWOT.....	13
2.4 Segmentasi, Targeting, Positioning .....	13
2.5 Pajak.....	14
2.5.1 Fungsi Pajak .....	16
2.6 NPWP.....	17
BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH.....	18
3.1 Data dan Fakta.....	18
3.1.1 Perusahaan/Lembaga Terkait.....	18
3.1.1.1 Hasil Observasi.....	21
3.1.1.2 Hasil Wawancara.....	21

3.1.1.3 Fenomena yang terjadi di masyarakat.....	22
3.1.2 Tinjauan terhadap karya sejenis.....	25
3.2 Analisis permasalahan.....	26
BAB IV PEMECAHAN MASALAH.....	29
4.1 Konsep Komunikasi.....	29
4.1.1 Tahap <i>Conditioning</i> .....	29
4.1.2 Tahap <i>Informing</i> .....	29
4.1.3 Tahap <i>Reminding</i> .....	30
4.2 Konsep Kreatif.....	30
4.3 Konsep Media.....	31
4.3.1 Poster.....	31
4.3.2 <i>Billboard</i> .....	31
4.3.3 <i>Print-ad</i> .....	31
4.3.4 <i>Website</i> .....	32
4.3.5 Brosur.....	32
4.3.6 <i>Leaflet</i> .....	33
4.3.7 <i>Banner</i> .....	33
4.3.8 <i>Gimmick</i> .....	33
4.4 Visualisasi konsep.....	33
4.4.1 Logo.....	34
4.4.1.2 Konsep Logo.....	34
4.4.1.2 Spesifikasi Logo.....	34
4.4.1.2.1 Logo Grid.....	35
4.4.1.2.2 Ukuran Minimum Logo.....	35
4.4.1.2.3 Warna Logo .....	35
4.4.1.2.4 Tipografi.....	35
4.4.2 Ukuran dan Biaya Media.....	36
4.4.2.1 Ukuran Media .....	36
4.4.2.2 Biaya Media/ <i>Budgeting</i> .....	36
4.4.2.2.1 Tahap <i>Conditioning</i> .....	36
4.4.2.2.2 Tahap <i>Informing</i> .....	36
4.4.2.2.2.1 Media Untuk Acara Penyuluhan di satu Kota.....	36

4.4.2.2.3 Tahap <i>Reminding</i> .....	36
4.4.3 Visualisasi Media.....	37
4.4.3.1 Perlengkapan.....	37
4.4.3.1.1 Seragam.....	38
4.4.3.1.2 Tempat Penyuluhan.....	39
4.4.3.2 Tahap <i>Conditioning</i> .....	40
4.4.3.2.1 <i>Billboard</i> .....	40
4.4.3.2.1.1 Tahap <i>conditioning</i> 1.....	41
4.4.3.2.1.2 Tahap <i>conditioning</i> 2.....	41
4.4.3.2.2 Poster.....	42
4.4.3.2.3 <i>Print ad</i> .....	43
4.4.3.2.4 <i>Neonsign</i> .....	44
4.4.3.3 Tahap <i>Informing</i> .....	45
4.4.3.3.1 <i>Workshop</i> .....	46
4.4.3.3.2 Brosur.....	46
4.4.3.3.3 <i>Website</i> .....	47
4.4.3.3.4. <i>Story board</i> .....	48
4.4.3.3.5 <i>Story board</i> .....	49
4.4.3.4 Tahap <i>Reminding</i> .....	50
4.4.3.4.1 <i>Billboard</i> .....	50
4.4.3.4.1 Print AD.....	51
4.4.3.4.1 Gimmick.....	52
BAB V PENUTUP.....	53
5.1 Kesimpulan.....	53
DAFTAR PUSTAKA	
DAFTAR ISTILAH	
DAFTAR LAMPIRAN	
UCAPAN TERIMA KASIH	
DATA PENULIS	

## **DAFTAR GAMBAR**

Diagram 1.1 Skema Perancangan

Diagram 2.1 Model Kampanye Ostergaard

Gambar 3.1 Logo Direktorat Jendral Pajak

Diagram 3.1 Struktur Organisasi Direktorat Jendral Pajak

Gambar 4.1 Logo kampanye

*Gambar 4.2 Desain seragam pegawai*

*Gambar 4.3 Desain tempat penyuluhan*

*Gambar 4.4 Desain billboard dan neonsign*

*Gambar 4.5 Desain billboard bentuk landscape*

*Gambar 4.6 Desain billboard bentuk portrait*

*Gambar 4.7 Desain poster pada tahap conditioning*

*Gambar 4.8 Desain print ad pada tahap conditioning*

*Gambar 4.9 Desain neonsign*

*Gambar 4.10 Media workshop pada tahap informing*

*Gambar 4.11 Desain brosur pada tahap informing*

*Gambar 4.12 Desain website pada tahap informing*

*Gambar 4.13 Storyboard pada tahap informing*

*Gambar 4.14 Storyboard pada tahap informing*

*Gambar 4.15 Desain billboard pada tahap reminding*

*Gambar 4.16 Desain print AD pada tahap reminding*

*Gambar 4.17 Gimmick pada tahap reminding*