

DAFTAR PUSTAKA

- Danandjaja ,James. Folklor Indonesia. (Jakarta : Grafiti Pers, 1984)
- Grimm, Jakob. *Kinder- und Hausmärchen* (“*Children’s and Household Tales*”). (Germany,1882)
- Nugroho Prabawati,Eko. Pengenalan teori warna. (Yogyakarta;Andi;2008)
- Game Design (*Iteration and Rapid Prototyping*).2008
- Elizabeth B. Hurlock, Perkembangan Anak Jilid I (Jakarta: Erlangga,2009)
- Yusuf LN, Syamsu. Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja.(Rosda.2001)
- Sulistiati. Cerita rakyat Nusantara ;Analisis struktur dan fungsi penjelmaan dalam cerita.(Pusat Pembinaan dan Pengembangan bahasa.1994)
- Nurgiyantoro, Burhan. 2005. Sastra Anak: Pengantar Pemahaman Dunia Anak. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Al Mudra, Mahyudin. 2008. “Pengantar Penerbit”, dalam 366 Cerita Rakyat Nusantara. Yogyakarta: AdiCita Karya Nusa & Balai Kajian dan Pengembangan Budaya Melayu.
- www.wikipedia.org/boardgame.
- www.kummara.com