

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Sesuai perkembangan teknologi, *Internet* saat ini menempati posisi yang penting dalam kehidupan manusia. *Internet* memberikan kemudahan bagi penggunaanya untuk mendapatkan informasi, memberikan informasi atau untuk berkomunikasi secara cepat dari suatu tempat ke tempat lain walau jarak yang terbentang cukup jauh. Keunggulan dari teknologi informasi dapat mengatasi masalah manusia, karena dengan menggunakan teknologi informasi, manusia dapat membuat suatu alur tertentu agar manusia dapat menginformasikan sesuatu dengan lebih mudah, terstruktur dan cepat.

Dalam Tugas Akhir ini, penulis hendak menerapkan teknologi tersebut dalam suatu masalah yang sering terjadi hampir di setiap perusahaan terutama di bidang logistik barang. Secara umum sistem logistik dapat didefinisikan sebagai proses pengelolaan barang yang strategis misalnya penyimpanan barang, suku cadang dan barang jadi [1]. Maksud dari strategis disini adalah sistem logistik dapat membantu mengatur pemasukan dan pengeluaran barang serta mengetahui jumlah stok barang dan nilai stok yang ada. Dalam hal ini beberapa kendala yang biasanya terjadi dalam sistem logistik yaitu sulitnya seorang pegawai memperoleh informasi dengan benar, jelas dan akurat pada saat melakukan pendataan barang baik barang masuk maupun barang keluar.

Dengan kemajuan teknologi yang ada, maka dalam Tugas Akhir ini akan dikembangkan sebuah sistem logistik barang berbasis web yang dapat diakses oleh pegawai yang mempunyai hak akses agar dapat memperoleh informasi lebih cepat dan lebih mudah

## 1.2 Identifikasi Masalah

Sistem logistik ini berkaitan dengan pengelolaan data barang, seperti data barang masuk, barang keluar, barang retur dan barang yang masih tersedia atau yang kita sebut dengan stok barang. Hal tersebut dapat disebabkan kurang baiknya sistem pengelolaan data barang misalnya para pegawai sering melakukan kesalahan dalam hal pemasukan data barang masuk dan barang keluar.

## 1.3 Perumusan Masalah

Dari latar belakang dan identifikasi masalah di atas, masalah - masalah yang dapat muncul dikelompokkan menjadi :

1. Bagaimana mengolah data barang serta jenis barang yang ada ?
2. Bagaimana melihat data barang masuk dan data barang keluar ?
3. Bagaimana menangani retur barang ?
4. Bagaimana mengolah stok barang yang ada ketika barang masuk atau keluar ?
5. Bagaimana mengetahui nilai stok barang dari kartu stok yang ada ?

## 1.4 Tujuan Penulisan

Tugas Akhir ini bertujuan untuk merancang dan membuat sebuah program berbasis *web* yang dapat mempermudah dalam memperoleh informasi, baik itu informasi mengenai jumlah stok barang, barang masuk, barang keluar dan retur barang, mencari nilai stok, serta membuat laporan kartu stok barang tertentu. Dengan adanya *website* ini diharapkan dapat :

1. Mempermudah dalam pengelolaan data barang.
2. Mempermudah pendataan keluar masuk barang dan barang yang masih dalam stok.
3. Menangani retur barang jika terjadi kerusakan pada barang.
4. Mempermudah dalam mengetahui data kartu stok per barang dan nilai stok seluruh barang.

## 1.5 Pembatasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam *website* ini yaitu:

1. Ruang lingkup yang dibuat yaitu :
  - a. Penanganan pemasukan dan pengeluaran barang.
  - b. Menangani retur barang jika terjadi kerusakan pada barang.
  - c. Pengecekan jumlah stok dan nilai stok yang ada.
2. Jenis pengolahan data nilai stok barang yang digunakan adalah metode *Average*, yaitu metode harga rata-rata.
3. Login yang dibuat hanya 3 tingkatan user dengan hak akses yang berbeda-beda ( Admin, user masuk dan user keluar )
4. Tidak mengikutsertakan sistem perpajakan.

## 1.6 Perangkat dan Tools yang Digunakan

Adapun perangkat yang digunakan untuk menyelesaikan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Bahasa pemrograman yang dipakai untuk membuat situs ini adalah HTML dan ASP.net.
2. *Database* server yang digunakan adalah *Microsoft SQL Server* versi 8.0.
3. *Web Server* yang digunakan adalah IIS dengan tambahan .Net Framework.
4. *Browser* untuk Website yang digunakan adalah Internet Explorer 6.0.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan laporan Tugas Akhir ini dilakukan dalam 6 bab dengan penyusunan sebagai berikut :

### 1. BAB I Pendahuluan

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, perumusan masalah, tujuan penulisan, pembatasan masalah, *tools* yang digunakan, dan sistematika penulisan.

## 2. BAB II Landasan Teori

Dalam bab ini berisi tentang pembahasan materi-materi yang digunakan dalam mendukung serta membantu penulis dalam menyusun laporan Tugas Akhir.

## 3. BAB III Analisis Kebutuhan dan Desain Sistem

Bab ini berisi tentang ER diagram ( *Entity Relationship* ) yang dibentuk berdasarkan sistem serta *user interface design* (tampilan disain situs yang dibuat).

## 4. BAB IV Hasil Tercapai

Pada bab ini berisi implementasi dari bentuk-bentuk dan tampilan situs yang ada.

## 5. BAB V Evaluasi Sistem

Hasil uji coba dan evaluasi sistem akan dipaparkan dalam bab ini

## 6. BAB VI Penutup

Bab ini berisi kesimpulan serta saran membangun yang memungkinkan pengembangan lebih lanjut dari sistem teknologi yang dibuat.

## 1.8 Time Schedule

Berikut ini adalah rencana kerja dan rentang waktu yang akan direalisasikan dalam pelaksanaan Tugas Akhir.

<b>PEMBUATAN PROPOSAL</b>	
Pembuatan Draft Proposal	28 Februari – 28 Maret 2005
Evaluasi Materi dan Topik	28 Maret 2005
Perbaikan dan Finalisasi Proposal	28 Maret – 2 April 2005
Sidang Proposal Tugas Akhir	15 April 2005
<b>ANALISA KEBUTUHAN SISTEM</b>	
Analisa Sistem Informasi Analisa alur data yang berjalan antara para pemakai akhir	7 – 12 September 2005

<p>sistem.</p> <p>Pembuatan DFD dari sistem berdasarkan analisa alur data sistem.</p>	
<p>Analisa ER Diagram</p> <p>Perkiraan tabel-tabel utama yang akan digunakan dalam sistem.</p> <p>Perkiraan relasi antara entitas yang dibutuhkan.</p>	14 – 19 September 2005
<p>Evaluasi Kebutuhan Sistem</p> <p>Evaluasi DFD dan perbaikan .</p> <p>Perbaikan dan pembuatan draft kasar ER Diagram</p>	21 – 26 September 2005
<b>DESAIN SISTEM</b>	
<p>Desain Layout dan Interface (Storyboard)</p> <p>Penentuan layout kasar dari tampilan akhir sistem.</p> <p>Pembuatan desain interface yang sederhana.</p> <p>Pembuatan sitemap untuk halaman-halaman yang ada untuk website ini.</p>	28 – 2 Oktober 2005
<p>Desain Database</p> <p>Pembuatan ER Diagram berdasarkan hasil analisa kebutuhan sistem.</p> <p>Finalisasi database dan revisi.</p>	28 – 2 Oktober 2005
<p>Desain Layout dan Interface (Implementasi)</p> <p>Penentuan dan pengolahan elemen-elemen grafis yang akan digunakan dalam interface.</p> <p>Pembuatan coding untuk prototype dalam format HTML.</p> <p>Penambahan script tambahan untuk meningkatkan nilai artistik dari tampilan.</p>	4 – 13 Oktober 2005
<b>PERANCANGAN SISTEM</b>	
<p>Pembuatan database</p> <p>Pembuatan tabel-tabel utama dan tabel pendukung dari ERD yang telah dibuat.</p>	18 – 23 Oktober 2005
<p>Pembuatan Sistem (Coding)</p> <p>Konversi halaman web dari format HTML menjadi ASP.NET</p> <p>Pembuatan link-link yang diperlukan sesuai sitemap yang telah dibuat.</p>	18 Oktober – 14 November 2005
<b>UJI COBA SISTEM</b>	

Uji coba database Pengujian Query-query lewat Query Analyzer Pengujian hasil Query lewat halaman ASP.NET	18 – 30 Oktober 2005
Uji coba sistem Pelaksanaan testdrive berdasarkan alur informasi yang telah dibuat serta prosedur penggunaan yang standar	25 Oktober – 14 November 2005
Evaluasi Sistem Pencatatan error-error yang terjadi selama pengujian sistem Perbaikn bagian-bagian yang bermasalah dengan melakukan pengkodean ulang pada halaman ASP.NET	14 – 18 November 2005
<b>LAPORAN TUGAS AKHIR</b>	
Persiapan pembuatan Laporan Pengumpulan data-data yang diperlukan	2 – 7 Oktober 2005
Pembuatan Laporan Tugas Akhir Pembuatan laporan per-bab dengan menggunakan materi yang sudah didapat dari pengumpulan data	16 Oktober – 14 Januari 2006
<b>SIDANG TUGAS AKHIR</b>	
Masa pengajuan sidang	5 Januari 2006
Sidang Tugas Akhir	18 Januari 2006
Revisi dan finalisasi Laporan Tugas Akhir	18 Januari – 15 Febuari 2006