

DAFTAR PUSTAKA

- . 1987. *Peralatan Hiburan dan Kesenian Tradisional Daerah Jawa Barat*. Jakarta : Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Proyek Inventarisasi dan Dokumentasi Kebudayaan Daerah.
Bandung Advertiser edisi 04 26 February – 10 Maret 2009 halaman 6, Dampak Negatif TV dan Video Game.
- Klimchuk, Marianne Rosner, Sandra A. Krasovec. 2006. *Desain Kemasan*. Jakarta : Erlangga.
- Koran Kompas Sabtu 7 Maret 2009 halaman J, Bertamasya ke Masa Lalu.
- Koran Pikiran Rakyat 31 Januari 2009 halaman 24, M. Zaini Alif “Menunggu Godot”.
- Kusrianto, Adi. 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Jogjakarta : Andi.
- Shimp, Terence A. 2000. *Periklanan Promosi Jilid 5 aspek tambahan Komunikasi Pemasaran Terpadu*. Jakarta : Erlangga.
- http://gulisworld.multiply.com/journal/item/1/Identitas_Indonesia_terancam_Punah
- <http://jamaldrahman.wordpress.com/2009/01/13/teks-dan-konstruksi-identitas-indonesia/>
- <http://jaringan-mi.blogspot.com/2007/03/identitas-indonesia-sebagai-bangsa.html>
- <http://www.anneahira.com/permainan/index.html>
- <http://www.anneahira.com/permainan/permainan-tradisional.html>
- <http://www.jumhur.net/content/view/68/48/>
- <http://www.kaulinan.multiply.com>
- <http://www2.kompas.com/kompas-cetak/0607/31/nasional/2844202.htm>