

BAB I

Pendahuluan

I.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan *game online* di Indonesia sangat pesat. Saat ini terdapat banyak *game online* yang banyak diminati oleh para *gamers*, diantaranya adalah Ragnarok Online, Warcraft online, Pangya, Gunbound, SGO. *Gamers* cenderung untuk mencari informasi terbaru tentang *game* yang dimainkan dan membutuhkan sebuah forum atau komunitas untuk saling berbagi informasi dan berdiskusi.

Forum *game* yang menampung keseluruhan komunitas *game online* jarang ditemukan, forum yang ada hanya menampung komunitas untuk *game* tertentu aja. Bagi *gamers* yang memainkan banyak *game*, hal ini tentu saja kurang efisien karena proses registrasi dan proses *login* yang berulang-ulang di beberapa *forum* yang berlainan.

Forum Indogamers menyediakan forum dan topik diskusi yang berbeda dari forum *official game online*. Forum Indogamers menyediakan forum khusus untuk *Black Market*, yaitu forum untuk jual beli karakter atau ID, jual beli *zenny* Ragnarok atau *sling* SGO, forum khusus *bot* Ragnarok, *cheat* untuk bermain Gunbound.

Berdasarkan hasil *survey* dengan seratus responden yang dilakukan di beberapa *game center* terpilih di kota Bandung, diperoleh hasil bahwa forum *multigame* dibutuhkan oleh pengguna *game online*.

I.2. Perumusan Masalah

Masalah – masalah yang akan dibahas dalam Tugas Akhir ini adalah:

1. Apakah forum *multigame* dibutuhkan bagi para *gamers*?
2. Bagaimanakah membuat suatu forum yang memiliki fitur yang memadai dan dapat menampung para *gamers* dari berbagai macam *game online* di Indonesia?

I.3. Tujuan

Tujuan pembuatan forum Indogamers adalah untuk :

1. Membuat sebuah forum yang memadai bagi pengguna dari berbagai komunitas *game online* yang sedang populer.
2. Mengimplementasikan fitur-fitur yang didapat dari hasil *survey*.

I.4. Batasan Masalah

1. Pemrograman yang digunakan :
 - ASP.NET
 - HTML
 - JavaScript
2. Basisdata yang digunakan :
 - Ms. Access 2002
3. Perangkat lunak yang digunakan :
 - Internet Explorer 6.0
 - Macromedia Dreamweaver MX
 - Notepad.
4. *Web Server* yang digunakan :
 - Microsoft Internet Information Services 5.1
5. Pengolah gambar yang digunakan :
 - Adobe Photoshop 7.0
 - Adobe Image Ready
6. Forum Indogamers hanya menyajikan fasilitas untuk *game-game online* yang sedang ramai dimainkan di Indonesia saja dan tidak digunakan untuk diskusi diluar topik *game online*.
7. Administrator dan moderator forum akan menjadi *filter* untuk setiap *post* yang dikirimkan oleh *member*.
8. Forum memiliki beberapa tingkatan user, yaitu; administrator, moderator, *user* dan masing-masing tingkat *user* memiliki hak yang berbeda-beda.

9. Forum Indogamers akan optimal jika ditampilkan dengan Internet Explorer versi 6.0 atau versi lebih baru dan *browser* yang digunakan harus *support* JavaScript.
10. Forum Indogamers dibuat dengan pertimbangan hasil kuesioner yang dilakukan di warnet-warnet terpilih dikota Bandung.
11. Kesuksesan produk dicapai jika semua fungsional yang direncanakan dapat berjalan dengan baik dan cara pengujian produk ini adalah dengan pengujian langsung secara *online* semua fungsional yang sudah diimplementasikan. Pengujian akan dilakukan dengan *browser* Internet Explorer 6.0.

I.5. Sistematika penulisan

- **BAB I: Pendahuluan**

Latar belakang, perumusan masalah, tujuan, pembatasan masalah dan sistematika penulisan laporan Tugas Akhir akan dibahas di dalam bab ini.
- **BAB II: Landasan teori**

Pembahasan materi-materi yang digunakan dalam mendukung serta membantu penyusun laporan dalam membuat laporan Tugas Akhir.
- **BAB III: Analisa dan Perancangan Sistem**

Analisa kebutuhan sistem secara umum, perancangan sistem yang akan digunakan, DFD dan ERD.
- **BAB IV: Implementasi Sistem**

Tampilan serta implementasi akhir dari sistem. Fungsionalitas utama dari sistem juga akan dipaparkan sesuai dengan tujuan pembuatan.
- **BAB V: Evaluasi Sistem**

Tahap mengevaluasi keseluruhan sistem dan desain yang telah diimplementasikan pada tahap perancangan sistem, Hasil

perbandingan antara hasil di bab 4 dengan tujuan di bab 1, dan hasil *survey* yang dilakukan.

- **BAB VI: Penutup**
Berisi kesimpulan, saran dan kritik untuk pengembangan selanjutnya.