

ABSTRAK

Kramat Djati Tour adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang jasa transportasi. Jasa yang ditawarkan adalah penyewaan bus untuk digunakan transportasi ke tempat tujuan tertentu. Untuk menjalankan proses bisnisnya, Kramat Djati Tour menggunakan berbagai media di dalam periklanan, dan juga proses yang bekerja di dalamnya menggunakan pegawai yang cukup banyak. Di dalam perusahaan ini terdapat proses transaksi bisnis dimana konsumen akan datang untuk menyewa bus, dan perusahaan akan menetapkan harga sewa bus, bus mana yang akan dialokasikan. Perawatan bus pun menjadi unsure yang penting di dalam menjaga keamanan dan kenyamanan konsumen.

Oleh karena proses bisnis yang semakin kompleks maka akan diterapkan sebuah aplikasi yang dapat mambantu proses bisnis berjalan lebih cepat, tepat, dan efisien. Cara yang digunakan adalah dengan pemakaian komputer di dalam penyimpanan dan pengolahan data sehingga hasil akhir / output dapat didapatkan dengan cepat, tepat, dan mudah.

Aplikasi yang dibuat diharapkan dapat membantu proses bisnis yang terjadi. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan terkoneksi dengan *database* Microsoft Access.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	I
SURAT PERNYATAAN	II
KATA PENGANTAR.....	III
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	V
ABSTRAK	VI
DAFTAR ISI.....	VII
DAFTAR GAMBAR.....	X
BAB 1 PERSYARATAN PRODUK.....	1
1.1 PENDAHULUAN.....	1
1.1.1 Tujuan.....	2
1.1.2 Ruang Lingkup.....	2
1.1.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan	3
1.1.4 Overview	3
1.2 GAMBARAN KESELURUHAN	5
1.2.1 Perspektif Produk.....	5
1.2.2 Fungsi Produk.....	5
1.2.3 Karakteristik Pengguna	6
1.2.4 Batasan - Batasan	6
1.2.5 Asumsi dan Ketergantungan.....	6
1.2.6 Penundaan Persyaratan	7
BAB 2 SPESIFIKASI PRODUK	8
2.1 PERSYARATAN ANTARMUKA EKSTERNAL.....	8
2.1.1 Antarmuka dengan Pengguna	8
2.1.2 Antarmuka Perangkat Keras	10
2.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak	10
2.1.4 Antarmuka Komunikasi	11
2.2 FITUR-FITUR PRODUK PERANGKAT LUNAK	11
2.2.1 Fitur 1 : Form Peminjaman (Penyewaan Bus)	12
2.2.2 Fitur 2: Penghitungan Biaya Sewa & Keuntungan	14

2.2.3 Fitur 3 : Form Alokasi Kendaraan & Jadwal Kendaraan	18
2.2.4 Fitur 4 : Form Daftar Bus (Kondisi)	20
2.2.5 Fitur 5 : Form Daftar Harga Sewa Bus (Default)	23
2.2.6 Fitur 6 : Form Data Jarak Antar Kota	24
2.2.7 Fitur 7 : Form Background	25
2.2.8 Fitur 8 : Form Tambah Kendaraan.....	26
2.2.9 Fitur 9 : Form Data Sopir	27
2.2.10 Fitur 10 : Form Jadwal Kendaraan.....	28
2.2.11 Fitur 11 : Data Report Peminjaman.....	29
BAB 3 DESAIN PERANGKAT LUNAK	31
3.1 PENDAHULUAN.....	31
3.1.1 Identifikasi	31
3.1.2 Overview Sistem	32
3.2 DESAIN PERANGKAT LUNAK SECARA KESELURUHAN.....	32
3.3 DESAIN ARSITEKTUR PERANGKAT LUNAK.....	33
3.3.1 Komponen Perangkat Lunak.....	35
3.3.2 Konsep Eksekusi	36
3.3.3 Desain Antar Muka	38
3.3.4 ER Diagram	47
BAB 4 PENGEMBANGAN SISTEM	48
4.1 PERENCANAAN TAHAP IMPLEMENTASI.....	48
4.1.1 Pembagian Modul / Prosedur / Class Implementasi	48
4.1.2 Keterkaitan Antar Modul / Prosedur / Class	51
4.2 PERJALANAN TAHAP IMPLEMENTASI (PROSES CODING)	52
4.2.1 Top Down Implementasi	52
4.2.2 Debugging.....	59
4.3 ULASAN REALISASI FUNGSIONALITAS	60
4.4 ULASAN REALISASI USER INTERFACE DESIGN	64
BAB 5 TESTING DAN EVALUASI	75
5.1 RENCANA PENGUJIAN SISTEM TERIMPLEMENTASI	75
5.1.1 Test Case	75

5.1.2 Uji Fungsionalitas Modul / Class	76
5.2 PERJALANAN METODOLOGI PENGUJIAN	79
5.2.1 white box.....	79
5.2.2 Survey / Wawancara Dengan Target Aplikasi.....	81
5.3 ULASAN HASIL EVALUASI	82
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN	83
6.1 KETERKAITAN ANTARA KESIMPULAN DENGAN HASIL EVALUASI.....	83
6.2 KETERKAITAN ANTARA SARAN DENGAN HASIL EVALUASI	84
6.3 RENCANA PERBAIKAN / IMPLEMENTASI TERHADAP SARAN YANG DIBERIKAN	84
DAFTAR PUSTAKA.....	85
LAMPIRAN	86
HASIL IMPLEMENTASI (CODING PROGRAM).....	86
CODING FORM UTAMA	86
CODING FORM BACKGROUND	89
CODING FORM DAFTAR HARGA.....	90
CODING FORM DATA JARAK.....	104
CODING FORM HITUNG BIAYA	106
CODING FORM ALOKASI KENDARAAN.....	121
CODING FORM DAFTAR BUS	124
CODING FORM JADWAL BUS	137
CODING FORM PEMINJAMAN	157
CODING FORM DATA SOPIR.....	170
CODING FORM TAMBAH KENDARAAN	174
SCREENSHOOT DATABASE.....	175

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Window Utama	8
Gambar 2.2 Menu pada Aplikasi Utama.....	9
Gambar 2.3 Fitur 1 : Form Peminjaman.....	12
Gambar 2.4 Fitur 2 : Form Penghitungan Biaya Sewa	14
Gambar 2.5 Fitur 3 : Form Alokasi Kendaraan.....	18
Gambar 2.6 Fitur 4 : Form Daftar Bus (Kondisi).....	20
Gambar 2.7 Fitur 5 : Form Daftar Harga Sewa Bus	23
Gambar 2.8 Fitur 6 : Form Data Jarak	24
Gambar 2.9 Fitur 7 : Form Background.....	25
Gambar 2.10 Fitur 8 : Form Tambah Kendaraan	26
Gambar 2.11 Fitur 9 : Form Data Sopir	27
Gambar 2.12 Fitur 10 : Form Jadwal Kendaraan	28
Gambar 2.13 Fitur 11 : Data Report Peminjaman	29
Gambar 3.1 Use Case Diagram	33
Gambar 3.2 System Context Diagram	34
Gambar 3.3 Flowchart Alokasi Bus	36
Gambar 3.4 Flowchart Kondisi Bus	37
Gambar 3.5 Desain Form Utama	38
Gambar 3.6 Desain Form Peminjaman	39
Gambar 3.7 Desain Form Daftar Bus	40
Gambar 3.8 Desain Form Daftar Harga Sewa Bus	41
Gambar 3.9 Desain Form Data Jarak	42
Gambar 3.10 Desain Form Hitung Biaya.....	43
Gambar 3.11 Desain Form Jadwal Kendaraan	44
Gambar 3.12 Desain Form Data Sopir	45
Gambar 3.13 Desain Form Tambah Kendaraan	45
Gambar 3.14 Desain Form Alokasi Bus	46
Gambar 3.15 Desain Laporan Peminjaman	46
Gambar 3.14 ER Diagram.....	47
Gambar 4.1 Keterkaitan Antar Modul Sistem Aplikasi Penjadwalan Bus	51

Gambar 4.2 Form Utama	64
Gambar 4.3 Form Peminjaman	65
Gambar 4.4 Form Daftar Bus (Kondisi)	66
Gambar 4.5 Form Daftar Harga Sewa Bus	67
Gambar 4.6 Form Data Jarak.....	68
Gambar 4.7 Form Hitung Biaya.....	69
Gambar 4.8 Form Jadwal Kendaraan	70
Gambar 4.9 Form Data Sopir	71
Gambar 4.10 Form Tambah Kendaraan	71
Gambar 4.11 Form Penentuan Alokasi Bus	72
Gambar 4.12 Form Background	73
Gambar 4.13 Data Report Peminjaman	74
Gambar 5.1 White Box Modul Peminjaman	79
Gambar 5.2 White Box Modul Daftar Bus (Kondisi)	79
Gambar 5.3 White Box Modul Jadwal Bus	80
Gambar 5.4 White Box Modul Penentuan Alokasi Bus	80
Gambar 5.5 White Box Modul Penentuan Harga Sewa Bus	81
ScreenShoot Database	175