

DAFTAR PUSTAKA

- Akibat Pemanasan Global*, <http://pranaindonesia.wordpress.com/>, Juli 2004.
- Arif, A., Permanasari, I., & Badil, R. (2009). *Hidup Hirau Hijau*, Jakarta: KPG (Kepustakaan Populer Gramedia).
- Book Design*, <http://en.wikipedia.org/wiki/>, 30 Mei 2010
- Global Warming*, <http://en.wikipedia.org/>, 9 Juni 2010.
- Manfaat Budaya Membaca*, <http://www.muslimdaily.net/>, 25 Desember 2008.
- Noblet, J.F., Levesque, C. (2008). *Selamatkan Bumi Kita*, Jakarta: Erlangga.
- Pemanasan Global*, <http://geo.ugm.ac.id/>, 2 Oktober 2007.
- Pemanasan Global Lebih Buruk dari Perkiraan*, <http://sains.kompas.com/>, 24 November 2009.
- Pengaruh Bermain Bagi Perkembangan Anak, Hurlock, 1978, 323.
- Pengaruh Game*, Hafiz, 2007: <http://martabakomikita.multiply.com>
- Peternakan dan Perubahan Iklim*, <http://www.infopemanasanglobal.wordpress.com/>, 14 Desember 2009.
- Protecting Health from Climate Change*, <http://www.andaka.com/>, 31 Mei 2008.
- Teori Perkembangan Anak*, <http://pembelajaran guru.wordpress.com/>, 25 Mei 2008.

DAFTAR ISTILAH

- Ensiklopedia :Buku (atau serangkaian buku) yang menghimpun keterangan atau uraian tentang berbagai hal di bidang suatu ilmu pengetahuan, yang disusun menurut abjad atau menurut lingkaran ilmu.
- Game : Suatu kegiatan yang menyenangkan yang dilaksanakan untuk kepentingan kegiatan itu sendiri.
- Ilustrasi : Gambar untuk memperjelas keterangan.
- Komik : Suatu bentuk seni yang menggunakan gambar-gambar tidak bergerak yang disusun sedemikian rupa sehingga membentuk jalinan cerita.
- Layout : Bagian dari desain yang berisi tentang masalah penataan elemen-elemen pada sebuah halaman.
- Pemanasan Global : fenomena peningkatan temperature global dari tahun ke tahun karena terjadinya efek rumah kaca.