

ABSTRAK

Johan Wijaya

Menarik minat anak – anak mempelajari bahasa Mandarin melalui buku game

Pada era belakangan ini perdagangan internasional khususnya Indonesia dengan negara lain seperti negara Cina dan Amerika, maka bahasa menjadi modal utama bagi masyarakat Indonesia supaya lebih erat terjalin kerjasama perdagangan antar negara. Kurangnya pemberian pendidikan bahasa pada generasi muda adalah hal yang sangat disayangkan. Maka dari itu dibuat buku pelajaran berbahasa Mandarin yang berjudul Belajar dan Bermain dengan Bahasa Mandarin diharapkan dapat membantu anak – anak sejak dini mempelajari bahasa Mandarin sekaligus mengembangkan kreatifitas anak – anak.

DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan	ii
Surat Pernyataan Orisinalitas Laporan Penelitian	iii
Surat Pernyataan Publikasi Laporan Penelitian	iv
Kata Pengantar	v
Abstrak	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Permasalahan dan Ruang Lingkup	3
1.3 Tujuan Perancangan	3
1.4 Sumber dan Teknik Pengumpulan Data	3
1.5 Skema Perancangan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Psikologi anak	5
2.2 Tips belajar bahasa mandarin yang baik	14
2.3 Bahasa mandarin di dunia internasional	15
2.4 Anatomi buku	17
BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH	
3.1 Data dan Fakta	24
3.2 Analisis Terhadap Permasalahan Berdasarkan Data dan Fakta	33
BAB IV PEMECAHAN MASALAH	
4.1 Konsep Komunikasi	36
4.2 Konsep Kreatif	37
4.3 Konsep Media	38

4.4 Hasil Karya	40
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
4.1 Kesimpulan	56
4.2 Saran	
DAFTAR PUSTAKA	x
DAFTAR ISTILAH	xi
DAFTAR LAMPIRAN DAN LAMPIRAN	
SARAN DAN KOMENTAR DOSEN PENGUJI SIDANG TUGAS AKHIR	
UCAPAN TERIMA KASIH	
DATA PENULIS	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 01. Desain Buku : Cover Buku	40
Gambar 02. Desain Buku : Sub-bab Buku	41
Gambar 03. Desain Buku : Menebak Kata	42
Gambar 04. Desain Buku : Kemiripan Kata	43
Gambar 05. Desain Buku : Menghafal Huruf Mandarin	44
Gambar 06. Desain Buku : Menghitung	45
Gambar 07. Desain Buku : Menyanyi Bersama	45
Gambar 08. Desain Buku : Menulis Huruf Mandarin	46
Gambar 09. Desain Buku : Mewarnai	47
Gambar 10. Desain Buku : Permainan	47
Gambar 11. Desain Buku : Mengenal Keluarga	48
Gambar 12. Desain Buku : Membaca Bersama	48
Gambar 13. Desain Buku : Puzzle	49
Gambar 14. Desain Buku : Belajar Menulis	49
Gambar 15. Desain Buku Gambar	50
Gambar 16. Desain Kotak Domino Game	51
Gambar 17. Desain Kartu Domino	51
Gambar 18. Desain Note Book	52
Gambar 19. Desain Pembatas Buku	52
Gambar 20. Desain Pin	53
Gambar 21. Desain CD	54