

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari perancangan game interaktif ini adalah merancang game yang memiliki bobot dan tujuan memperkenalkan budaya Indonesia kepada anak-anak. Memilih menggunakan media game untuk memperkenalkan budaya Indonesia kepada anak-anak karena media ini yang paling mudah dijangkau karena disukai anak-anak. Tetapi game yang dirancang, tidak sekedar hanya untuk bersenang-senang, melainkan memiliki unsur edukatif sebagai unsur utama. Game berunsur edukatif ini dirancang sedemikian rupa menarik dengan gambar-gambar yang lucu dan cocok untuk anak-anak, sehingga game ini dapat menarik minat anak-anak untuk memainkannya. Melalui game ini, anak-anak dapat mengenal budayanya sendiri sejak dini, tanpa harus kalah bersaing dengan budaya luar yang sedikit demi sedikit masuk merambah ke Indonesia.

5.2 Kata Penutup

Hendaknya kebudayaan yang dimiliki bangsa kita diperkenalkan sejak dini kepada anak-anak Indonesia karena sebagai generasi muda penerus bangsa, sudah semestinya mereka mengenal kebudayaan asli Indonesia agar dapat menjaga dan melestarikan kekayaan bangsa Indonesia di masa yang akan datang.

5.3 Saran Penulis

Merancang sebuah game bukanlah suatu hal yang mudah. Membutuhkan banyak waktu dan tenaga. Membuat sebuah game adalah pekerjaan secara kolosal, yaitu harus dikerjakan banyak orang. Harus mempertimbangkan antara hasil yang ingin dicapai dengan waktu pembuatan.