

## BAB 5

### SIMPULAN DAN SARAN

#### V.1 Simpulan

Beberapa hal menjadi masalah saat pengerjaan desain kostum yaitu mengenai bagaimana mendesain kostum yang nyaman bagi pemakainya, masalah pemilihan bahan yang tepat untuk mengaplikasikan motif *print*, ragam motif *print* yang digunakan, serta *style* yang diubah dari *image* asli *Wonder Woman* ke arah *street style*. Desainer menghadapi masalah dalam proses *printing* kain yaitu kesalahan dalam pemilihan bahan dan kurang memahami cara kerja mesin *print*, serta pemilihan motif yang tepat untuk *printing*. Pemecahan masalah yang dilakukan dalam mendesain kostum yang nyaman bagi pemakainya yaitu dengan menggunakan bahan yang nyaman dipakai dalam pengertian tidak panas dan memudahkan pengguna untuk bergerak. Desainer tidak menggunakan bahan panas seperti spandeks walaupun spandeks dapat membentuk siluet tubuh dengan baik. Desainer memilih bahan *jersey stretch* untuk celana panjang agar mudah bergerak. Bahan lainnya seperti *tafetta* dan *satén silk* digunakan karena bahan-bahan tersebut tidak panas dan nyaman digunakan.

Pemecahan masalah yang dilakukan dalam mencetak gambar pada kain yaitu dengan memahami terlebih dahulu cara kerja mesin *print* yaitu dengan melakukan tes *printing* pada bahan tertentu yang menggunakan mesin *print* khusus *print garment*. Pemilihan motif untuk *printing* juga dilakukan ulang karena pada awalnya desainer mengambil gambar-gambar yang memiliki hak cipta *DC Comics* secara mentah dari *internet* untuk menghasilkan motif *print* yang diolah pada program *Adobe Illustrator*. Pemecahan masalahnya yaitu mengolah kembali gambar-gambar tersebut bersama unsur *graffiti* dan *action word* yang dibuat sendiri oleh desainer. Pengolahan gambar dilakukan dengan program *Adobe Illustrator* agar gambar-gambar dari *DC Comics* tidak terekspos secara mentah mengingat adanya hak cipta. Perubahan motif *print* dengan adanya *graffiti* juga mengubah *style* asli *Wonder Woman* ke arah *street style* yang lebih *wearable*.

## V.2 Saran

Dari simpulan yang ada, desainer ingin memberikan saran bagi pembaca guna menghindari ketidaksempurnaan yang ada dalam pembuatan kostum berkonsep *Wonder Woman* yang baru. Saran yang dikemukakan yaitu untuk proses *printing* kain, terlebih dahulu melakukan tes *printing* pada bahan tertentu untuk mengetahui apakah warna dan corak yang ada sesuai dengan hasil yang diharapkan. Dalam pengembangannya, kulit imitasi kurang nyaman digunakan, jauh dibandingkan dengan kulit asli, maka disarankan bagi pembaca yang ingin mengeksplorasi bahan kulit untuk menggunakan bahan kulit asli yang harganya cukup terpaut tinggi dibandingkan dengan kulit imitasi, namun kualitasnya jauh lebih baik.