

ABSTRAK

CV. Abadi Prima Mulya adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang perdagangan material bangunan serta pembangunan proyek skala kecil. Hingga saat ini, proses manajemen di CV. Abadi Prima Mulya masih dilakukan secara manual, mulai dari pengelolaan persediaan, penjualan, keuangan, dan pengelolaan pegawai. Proses manajemen yang manual ini menyebabkan berbagai kesulitan terutama dalam pengambilan keputusan perusahaan. Dengan ketatnya persaingan bisnis dalam era globalisasi ekonomi, hanya perusahaan yang memiliki keunggulan kompetitif yang akan mampu memenangkan persaingan. Salah satu keunggulan tersebut adalah kemampuan dalam mengelola informasi manajemen, sehingga setiap perusahaan akan membutuhkan aplikasi berupa Sistem Informasi Manajemen. Atas dasar itulah Penulis membangun sebuah Sistem Informasi Manajemen pada CV. Abadi Prima Mulya guna mendukung proses manajemen yang lebih efektif dan efisien. Sistem Informasi Manajemen CV. Abadi Prima Mulya dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Sistem Informasi Manajemen ini memiliki fungsi untuk mengelola proses persediaan, mengelola proses penjualan, mengelola proses kepegawaian, dan mengelola proses keuangan perusahaan. Sistem ini berperan dalam mengintegrasikan data, mempercepat dan mengestimasi pengolahan data, meningkatkan kualitas informasi dan kontrol manajemen, mengotomatisasi sebagian pekerjaan rutin, serta menyederhanakan alur kerja. Dengan demikian aplikasi ini diharapkan menjadi solusi terbaik pemecahan masalah-masalah yang ada pada CV. Abadi Prima Mulya, serta diharapkan mampu menunjang kinerja perusahaan baik dalam jangka pendek maupun jangka panjang.

Kata Kunci: Keuangan, Material Bangunan, Pegawai, Penjualan, Persediaan, Sistem Informasi

ABSTRACT

CV. Abadi Prima Mulya is a company that specializes in trading building materials and construction of small-scale projects. Management processes at CV. Abadi Prima Mulya is still done manually, ranging from managing inventory, sales, finance, and managing employees. This manual management processing causes difficulties, especially in corporate decision-making. In fact, with the tight business competition in the era of economic globalization, only companies that have a competitive advantage will be able to win the competition. One of these advantages is the ability to manage information, so that each company will need an application as a Management Information System. Based on that, a Management Information System was developed for CV. Abadi Prima Mulya to support management processes to be more effective and efficient. The Management Information Systems at CV. Abadi Prima Mulya was built using PHP programming language and MySQL database. This Management Information System has functionalities to manage inventory, sales processes, staffing processes, and company's financial processes. This system serves in integrating data, estimating and speeding up data processing, improving the quality of information and managing control, automating the most of routine activities, and simplifying workflow. Therefore, this application is expected to be the best solution for solving the problems that exist in CV. Abadi Prima Mulya, and is expected to support the company's performance in both short-term and long-term.

Keywords: building materials, employee, finance, information system, inventory, sales

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG	xxii
DAFTAR SINGKATAN	xxv
DAFTAR ISTILAH	xxvi
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup Kajian	3
1.5 Sumber Data	6
1.6 Sistematika Penyajian	7
BAB 2. KAJIAN TEORI	8
2.1 Sistem Informasi	8
2.2 Proses Bisnis	8
2.3 <i>Flowchart</i>	9
2.3.1 Pengertian <i>Flowchart</i>	9
2.3.2 Penggunaan <i>Flowchart</i>	9
2.4 Manajemen Penjualan	10
2.5 Manajemen Persediaan	10
2.6 Manajemen Pegawai	11
2.7 Manajemen Keuangan	11

2.8	<i>Website</i>	12
2.8.1	Kelebihan Aplikasi berbasis web	12
2.9	CSS	13
2.9.1	Pengertian CSS.....	13
2.9.2	Kelebihan CSS.....	13
2.9.3	Penggunaan CSS.....	13
2.10	PHP	15
2.10.1	Pengertian PHP	15
2.10.2	Kelebihan PHP.....	16
2.10.3	Penggunaan PHP	16
2.11	JQuery	17
2.11.1	Pengertian jQuery	17
2.11.2	Kelebihan jQuery	17
2.11.3	Penggunaan jQuery	18
2.12	AJaX.....	19
2.12.1	Pengertian AJaX	19
2.12.2	Kelebihan AJaX	19
2.12.3	Penggunaan AJaX	20
2.13	Basis Data	20
2.13.1	Pengertian Basis Data	20
2.13.2	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	21
2.13.3	Kardinalitas	21
2.14	MySQL.....	23
2.15	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	24
2.15.1	<i>Usecase Diagram</i>	24
2.15.2	<i>Activity Diagram</i>	25
2.15.3	<i>Class Diagram</i>	26
2.16	<i>Black Box Testing</i>	27
BAB 3.	ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	28
3.1	Proses Bisnis.....	28
3.2	Analisa Sistem.....	29
3.2.1	Analisis Sistem Lama	29

3.3	Basis Data	40
3.3.1	<i>Entity Relationship Diagram</i>	40
3.3.2	Rancangan Tabel Relasi	42
3.3.3	Struktur Tabel.....	43
3.4	<i>Unified Modeling Language</i>	60
3.4.1	<i>Usecase Diagram</i>	60
3.4.2	Skenario Usecase	62
3.4.3	<i>Activity Diagram</i>	73
3.4.4	<i>Class Diagram</i>	91
3.5	Rancangan Menu	93
3.5.1	Menu Admin	93
3.5.2	Menu Direktur.....	94
3.5.3	Menu Manajemen Persediaan	94
3.5.4	Menu Manajemen Penjualan.....	95
3.5.5	Menu Manajemen Pegawai	96
3.5.6	Menu Manajemen Keuangan	97
3.6	Rancangan Antar Muka.....	98
BAB 4.	HASIL PENELITIAN	102
4.1	Halaman <i>Login</i>	102
4.2	Halaman Manajemen Persediaan	102
4.2.1	<i>Dashboard</i> Manajemen Persediaan.....	103
4.2.2	Halaman Kelola Pemasok	104
4.2.3	Halaman Pembelian	106
4.2.4	Halaman Retur Pembelian	108
4.2.5	Halaman Kelola Barang	110
4.2.6	Halaman Laporan Manajemen persediaan	111
4.3	Halaman Manajemen Penjualan.....	113
4.3.1	<i>Dashboard</i> Manajemen Penjualan	113
4.3.2	Halaman Pelanggan.....	114
4.3.3	Halaman Penjualan	115
4.3.4	Halaman Retur Penjualan	117
4.3.5	Halaman Hitung Kebutuhan	118

4.3.6	Halaman Cari Barang.....	119
4.3.7	Halaman Laporan Manajemen penjualan.....	119
4.4	Halaman Manajemen Pegawai	121
4.4.1	<i>Dashboard</i> Manajemen Pegawai	121
4.4.2	Halaman Kelola Pegawai	122
4.4.3	Halaman Kinerja.....	125
4.4.4	Halaman Presensi	126
4.4.5	Halaman Penilaian	127
4.4.6	Halaman Laporan Manajemen Pegawai	127
4.5	Halaman Manajemen Keuangan	129
4.5.1	<i>Dashboard</i> Manajemen Keuangan.....	129
4.5.2	Halaman Pembayaran.....	130
4.5.3	Halaman Penggajian	131
4.5.4	Halaman Aset Perusahaan	133
4.5.5	Halaman Operasional.....	134
4.5.6	Halaman Laporan Manajemen Keuangan.....	134
4.6	Halaman Direktur.....	137
4.7	Halaman Admin	138
4.8	Halaman Bantuan	139
4.9	Halaman <i>Profile</i>	140
4.10	Kuesioner	141
BAB 5.	PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN	142
5.1	Pengujian <i>Form Login</i>	142
5.2	Pengujian <i>Form</i> Tambah Pemasok	143
5.3	Pengujian <i>Form</i> Memilih Pemasok	143
5.4	Pengujian <i>Form</i> Tambah Barang Lama pada Pembelian	144
5.5	Pengujian <i>Form</i> Tambah Barang Baru pada Pembelian	145
5.6	Pengujian Hapus Barang Pembelian	146
5.7	Pengujian <i>Form</i> Pembayaran Pembelian	146
5.8	Pengujian <i>Form</i> Retur Pembelian.....	147
5.9	Pengujian <i>Form</i> Edit Barang.....	147
5.10	Pengujian <i>Form</i> Cari Barang	148

5.11	Pengujian <i>Form</i> Laporan Pembelian	149
5.12	Pengujian <i>Form</i> Laporan Retur Pembelian.....	149
5.13	Pengujian <i>Form</i> Laporan Stok Barang.....	150
5.14	Pengujian <i>Form</i> Tambah Pelanggan	150
5.15	Pengujian <i>Form</i> Memilih Pelanggan.....	151
5.16	Pengujian <i>Form</i> Tambah barang penjualan.....	152
5.17	Pengujian Hapus barang penjualan.....	153
5.18	Pengujian <i>Form</i> Pembayaran Penjualan	153
5.19	Pengujian <i>Form</i> Input Nomor Penjualan.....	154
5.20	Pengujian <i>Form</i> Retur Penjualan.....	155
5.21	Pengujian <i>Form</i> Hitung Batu Bata	155
5.22	Pengujian <i>Form</i> Hitung Genteng	156
5.23	Pengujian <i>Form</i> Laporan Penjualan	157
5.24	Pengujian <i>Form</i> Laporan Retur Penjualan.....	157
5.25	Pengujian <i>Form</i> Tambah Pegawai	158
5.26	Pengujian <i>Form</i> Tambah Pengalaman	159
5.27	Pengujian <i>Form</i> Tambah Pendidikan.....	159
5.28	Pengujian <i>Form</i> Tambah Keluarga.....	160
5.29	Pengujian <i>Form</i> Presensi	160
5.30	Pengujian <i>Form</i> Tambah Periode Penilaian	162
5.31	Pengujian <i>Form</i> Tambah Penilaian.....	163
5.32	Pengujian <i>Form</i> Tambah Kinerja	163
5.33	Pengujian <i>Form</i> Laporan Presensi	164
5.34	Pengujian <i>Form</i> Laporan Kinerja	164
5.35	Pengujian <i>Form</i> Pemilihan Pembayaran	165
5.36	Pengujian <i>Form</i> Penggajian	166
5.37	Pengujian <i>Form</i> Tambah Aset.....	167
5.38	Pengujian <i>Form</i> Ubah Aset.....	168
5.39	Pengujian <i>Form</i> Tambah Operasional	168
5.40	Pengujian <i>Form</i> Laporan Laba Rugi.....	169
5.41	Pengujian <i>Form</i> Laporan Operasional	169
5.42	Pengujian <i>Form</i> Laporan Penggajian	170

5.43	Pengujian <i>Form</i> Cari Bantuan	171
5.44	Pengujian <i>Form</i> Tambah Bantuan	171
5.45	Pengecekan Broken Link	172
5.46	Mengecek Kesesuaian Data Input dengan Data Database	172
5.47	Pengecekan Antar Muka.....	173
BAB 6.	SIMPULAN DAN SARAN	174
6.1	Simpulan.....	174
6.2	Saran.....	175
DAFTAR PUSTAKA.....		176

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Relasi Satu ke Satu.....	22
Gambar 2.2 Relasi Satu ke Banyak	22
Gambar 2.3 Relasi Banyak ke Satu	22
Gambar 2.4 Relasi Banyak ke Banyak	23
Gambar 2.5 Contoh <i>Usecase Diagram</i>	25
Gambar 2.6 Contoh <i>Activity Diagram</i>	26
Gambar 2.7 Contoh <i>Class Diagram</i>	27
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Proses Pembelian	31
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Penjualan Sistem Lama.....	32
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Retur Penjualan Sistem Lama	34
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> Retur Pembelian Sistem Lama	35
Gambar 3.5 <i>Flowchart</i> Pencatatan biaya Operasional.....	37
Gambar 3.6 <i>Flowchart</i> Penggajian.....	38
Gambar 3.7 <i>Flowchart</i> Proses Pencatatan Kinerja Pegawai	39
Gambar 3.8 <i>Entity Relationship Diagram</i>	41
Gambar 3.9 Rancangan Tabel Relasi.....	42
Gambar 3.10 <i>Usecase Diagram</i>	61
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Proses Login	74
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Kelola Pemasok	75
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembelian	77
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Proses Kelola Pelanggan	78
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Proses Penjualan	80
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Proses Retur Penjualan	81
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Proses Retur Pembelian	82
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Proses Kelola Pegawai	83
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Proses Input Biaya Operasional	84
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> Proses Cari Barang	85
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembayaran	86
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Proses Input Penggajian	87
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Proses Input Kinerja	88

Gambar 3.24 <i>Activity Diagram</i> Proses Input Penilaian	89
Gambar 3.25 <i>Activity Diagram</i> Proses Presensi	90
Gambar 3.26 <i>Activity Diagram</i> Pembuatan laporan	91
Gambar 3.27 <i>Class Diagram</i> Sistem Informasi Manajemen	92
Gambar 3.28 Menu Admin	93
Gambar 3.29 Menu Direktur	94
Gambar 3.30 Menu Manajemen Persediaan	95
Gambar 3.31 Menu Manajemen Penjualan	96
Gambar 3.32 Menu Manajemen Pegawai	97
Gambar 3.33 Menu Manajemen Keuangan	98
Gambar 3.34 Antar Muka Halaman <i>Login</i>	99
Gambar 3.35 Antar Muka <i>Layout</i> Utama	99
Gambar 3.36 Antar Muka <i>Layout</i> Laporan	100
Gambar 3.37 Antar Muka <i>Layout Dashboard</i>	101
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i>	102
Gambar 4.2 Halaman <i>Dashboard</i> Persediaan	103
Gambar 4.3 Halaman <i>List</i> Data Pemasok	104
Gambar 4.4 Halaman Tambah Data Pemasok	105
Gambar 4.5 Halaman Detail Data Pemasok	105
Gambar 4.6 Halaman Edit Data Pemasok	106
Gambar 4.7 Halaman <i>List</i> Data pembelian	107
Gambar 4.8 Halaman Tambah Pembelian	107
Gambar 4.9 Halaman Detail Pembelian	108
Gambar 4.10 Halaman <i>List</i> Data Retur Pembelian	109
Gambar 4.11 Halaman Tambah Retur Pembelian	109
Gambar 4.12 Halaman <i>List</i> Data Barang	110
Gambar 4.13 Halaman Pencarian Barang menggunakan <i>Map</i>	111
Gambar 4.14 Laporan Pembelian	112
Gambar 4.15 Laporan Retur Pembelian	112
Gambar 4.16 Laporan Stok Barang	113
Gambar 4.17 Halaman <i>Dashboard</i> Penjualan	114
Gambar 4.18 Halaman <i>List</i> Data Pelanggan	115

Gambar 4.19 Halaman <i>List</i> Data Penjualan.....	116
Gambar 4.20 Halaman Tambah Penjualan.....	116
Gambar 4.21 Halaman <i>List</i> Retur Penjualan	117
Gambar 4.22 Halaman Tambah Retur Penjualan	118
Gambar 4.23 Halaman Hitung Kebutuhan	118
Gambar 4.24 Halaman Cari Barang.....	119
Gambar 4.25 Laporan Penjualan	120
Gambar 4.26 Laporan Retur Penjualan	120
Gambar 4.27 <i>Dashboard</i> Personalia.....	122
Gambar 4.28 Halaman <i>List</i> Pegawai	123
Gambar 4.29 Tambah Pegawai	124
Gambar 4.30 Halaman Detail Pegawai.....	125
Gambar 4.31 Halaman Kinerja.....	126
Gambar 4.32 Halaman Presensi.....	126
Gambar 4.33 Halaman Penilaian	127
Gambar 4.34 Laporan Presensi	128
Gambar 4.35 Laporan Kinerja.....	128
Gambar 4.36 Halaman <i>Dashboard</i> Keuangan.....	130
Gambar 4.37 Halaman <i>List</i> Pembayaran.....	131
Gambar 4.38 Tambah Pembayaran.....	131
Gambar 4.39 Halaman <i>List</i> Penggajian	132
Gambar 4.40 Halaman Tambah Penggajian.....	133
Gambar 4.41 Halaman Aset	133
Gambar 4.42 Halaman Operasional	134
Gambar 4.43 Laporan Laba Rugi.....	135
Gambar 4.44 Laporan Operasional.....	136
Gambar 4.45 Laporan Gaji	136
Gambar 4.46 Laporan Pembayaran.....	137
Gambar 4.47 <i>Dashboard</i> Direktur	138
Gambar 4.48 Halaman <i>Dashboard</i> Admin	138
Gambar 4.49 Halaman Bantuan	139
Gambar 4.50 Halaman Tambah Bantuan	140

Gambar 4.51 Halaman <i>Profile</i>	140
--	-----

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Aset.....	43
Tabel 3.2 Tabel Bantuan.....	43
Tabel 3.3 Tabel Barang	44
Tabel 3.4 Tabel Cart	45
Tabel 3.5 Tabel Detail Pembelian	45
Tabel 3.6 Tabel Detail Penjualan	46
Tabel 3.7 Tabel Detail Retur Pembelian	47
Tabel 3.8 Tabel Detail Retur Penjualan	47
Tabel 3.9 Tabel Keluarga.....	48
Tabel 3.10 Tabel Kinerja.....	49
Tabel 3.11 Tabel Operasional.....	49
Tabel 3.12 Tabel Pegawai	50
Tabel 3.13 Tabel Pelanggan.....	51
Tabel 3.14 Tabel Pemasok	51
Tabel 3.15 Tabel Pembayaran.....	52
Tabel 3.16 Tabel Pembelian	53
Tabel 3.17 Tabel Pendidikan	54
Tabel 3.18 Tabel Pengalaman	54
Tabel 3.19 Tabel Penggajian	55
Tabel 3.20 Tabel Penilaian	55
Tabel 3.21 Tabel Penjualan	56
Tabel 3.22 Tabel Periode Penilaian	57
Tabel 3.23 Tabel Presensi	58
Tabel 3.24 Tabel Retur Pembelian	59
Tabel 3.25 Tabel Retur Penjualan	59
Tabel 3.26 Tabel Pemasok Barang.....	60
Tabel 3.27 Skenario <i>Usecase Login</i>	63
Tabel 3.28 Skenario <i>Usecase Tambah Pemasok</i>	63
Tabel 3.29 Skenario <i>Usecase Tambah Pembelian</i>	64
Tabel 3.30 Skenario <i>Usecase Tambah Retur Pembelian</i>	65

Tabel 3.31 Skenario <i>Usecase</i> Tambah Pelanggan.....	65
Tabel 3.32 Skenario <i>Usecase</i> Tambah Penjualan	66
Tabel 3.33 Skenario <i>Usecase</i> Tambah Retur Penjualan	67
Tabel 3.34 Skenario <i>Usecase</i> Tambah Pembayaran.....	67
Tabel 3.35 Skenario <i>Usecase</i> Tambah Penggajian	68
Tabel 3.36 Skenario <i>Usecase</i> Tambah Biaya Opersional.....	69
Tabel 3.37 Skenario <i>Usecase</i> Tambah Pegawai	69
Tabel 3.38 Skenario <i>Usecase</i> Tambah Kinerja Pegawai	70
Tabel 3.39 Skenario <i>Usecase</i> Tambah Penilaian	71
Tabel 3.40 Skenario <i>Usecase</i> Presensi.....	71
Tabel 3.41 Skenario <i>Usecase</i> Cari Barang.....	72
Tabel 5.1 Pengujian <i>Form Login</i>	142
Tabel 5.2 Pengujian <i>Form</i> Tambah Pemasok.....	143
Tabel 5.3 Pengujian <i>Form</i> Memilih Pemasok.....	143
Tabel 5.4 Pengujian <i>Form</i> Tambah Barang Lama pada pembelian.....	144
Tabel 5.5 Pengujian <i>Form</i> Tambah Barang Baru pada Pembelian.....	145
Tabel 5.6 Pengujian Hapus Barang Pembelian	146
Tabel 5.7 Pengujian <i>Form</i> Pembayaran Pembelian.....	146
Tabel 5.8 Pengujian <i>Form</i> Retur Pembelian	147
Tabel 5.9 Pengujian <i>Form</i> Edit Barang	148
Tabel 5.10 Pengujian <i>Form</i> Cari Barang.....	148
Tabel 5.11 Pengujian <i>Form</i> Laporan Pembelian.....	149
Tabel 5.12 Pengujian <i>Form</i> Laporan Retur Pembelian	149
Tabel 5.13 Pengujian <i>Form</i> Laporan Stok Barang	150
Tabel 5.14 Pengujian <i>Form</i> Tambah pelanggan	151
Tabel 5.15 Pengujian <i>Form</i> Memilih data Pelanggan	151
Tabel 5.16 Pengujian <i>Form</i> Tambah barang penjualan	152
Tabel 5.17 Pengujian Hapus barang penjualan	153
Tabel 5.18 Pengujian <i>Form</i> Pembayaran Penjualan.....	153
Tabel 5.19 Pengujian <i>Form</i> Input Nomor Penjualan	154
Tabel 5.20 Pengujian <i>Form</i> Retur Penjualan	155
Tabel 5.21 Pengujian <i>Form</i> Hitung Batu Bata.....	156

Tabel 5.22 Pengujian <i>Form</i> Hitung Genteng.....	156
Tabel 5.23 Pengujian <i>Form</i> Laporan Penjualan.....	157
Tabel 5.24 Pengujian <i>Form</i> Laporan Retur Penjualan	157
Tabel 5.25 Pengujian <i>Form</i> Tambah Pegawai	158
Tabel 5.26 Pengujian <i>Form</i> Tambah Pengalaman.....	159
Tabel 5.27 Pengujian <i>Form</i> Tambah Pendidikan	159
Tabel 5.28 Pengujian <i>Form</i> Tambah Keluarga	160
Tabel 5.29 Pengujian <i>Form</i> Presensi.....	161
Tabel 5.30 Pengujian <i>Form</i> Tambah Periode Penilaian.....	162
Tabel 5.31 Pengujian <i>Form</i> Tambah Penilaian	163
Tabel 5.32 Pengujian <i>Form</i> Tambah Kinerja	163
Tabel 5.33 Pengujian <i>Form</i> Laporan Presensi.....	164
Tabel 5.34 Pengujian <i>Form</i> Laporan Kinerja	164
Tabel 5.35 Pengujian <i>Form</i> Pemilihan Pembayaran.....	165
Tabel 5.36 Pengujian <i>Form</i> Penggajian.....	167
Tabel 5.37 Pengujian <i>Form</i> Tambah Aset	167
Tabel 5.38 Pengujian <i>Form</i> Ubah Aset.....	168
Tabel 5.39 Pengujian <i>Form</i> Tambah Operasional	168
Tabel 5.40 Pengujian <i>Form</i> Laporan Laba Rugi	169
Tabel 5.41 Pengujian <i>Form</i> Laporan Operasional	170
Tabel 5.42 Pengujian <i>Form</i> Laporan Penggajian.....	170
Tabel 5.43 Pengujian <i>Form</i> Cari Bantuan.....	171
Tabel 5.44 Pengujian <i>Form</i> Tambah Bantuan	172
Tabel 5.45 Pengecekan <i>Broken Link</i>	172
Tabel 5.46 Mengecek Kesesuaian Data Input dengan <i>Database</i>	173
Tabel 5.47 Pengecekan Antar Muka.....	173

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A. SuRAT BALASAN.....	178
LAMPIRAN B. KUESIONER.....	179

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

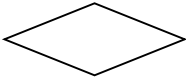
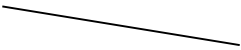
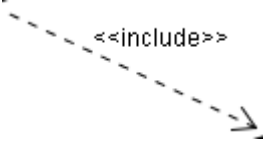
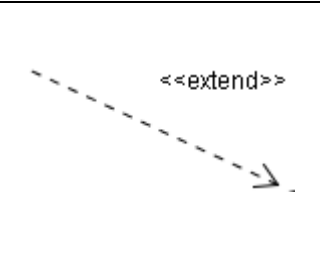
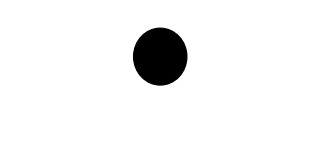
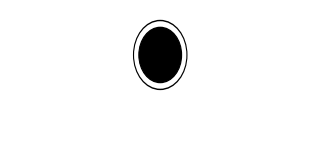
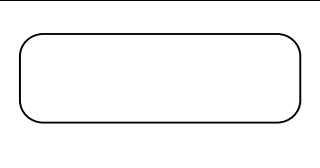
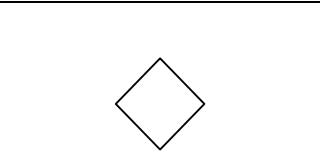
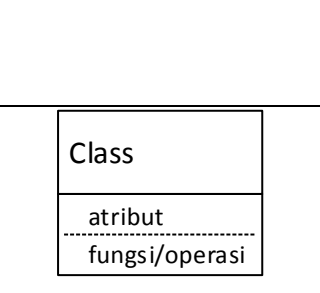
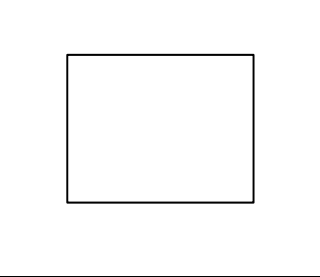
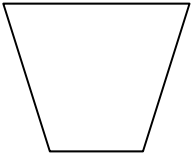
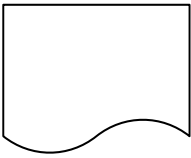
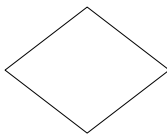
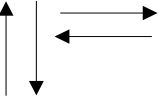
Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
ERD		Entitas	Merupakan suatu objek yang ada di dunia nyata yang dapat dibedakan antara satu dengan yang lainnya.
ERD		Relasi	Hubungan antar entitas.
ERD		Atribut	Atribut/properties yang dimiliki oleh setiap objek/entitas.
Diagram <i>Usecase</i>		Aktor	Pemeran/pelaku yang berinteraksi dengan <i>usecase</i> .
Diagram <i>Usecase</i>		<i>Usecase</i>	Fungsionalitas/aksi yang dilakukan oleh sistem.
Diagram <i>Usecase</i>		<i>Assosiation</i>	Penghubung antara objek yang satu dengan yang lainnya.
Diagram <i>Usecase</i>		<i>Include</i>	Menjelaskan aksi <i>usecase</i> yang ditunjuk harus terpenuhi agar suatu <i>event</i> dapat dilakukan.

Diagram <i>Usecase</i>		<i>Extends</i>	Menjelaskan aksi <i>usecase</i> yang akan dilakukan apabila terjadi suatu kondisi tertentu.
Diagram <i>Usecase</i>		Generalisasi	Penurunan objek dari objek lain.
<i>Activity Diagram</i>		Mulai	Mendefinisikan tentang awal terjadinya aktivitas.
<i>Activity Diagram</i>		Akhir	Mendefinisikan tentang akhir aktivitas.
<i>Activity Diagram</i>		Aksi	Menunjukkan tentang aktivitas yang dilakukan.
<i>Activity Diagram</i>		<i>Decision</i>	Mendefinisikan tentang keputusan, digunakan apabila ada kondisi tertentu pada sebuah aktivitas.
<i>Class Diagram</i>		<i>Class</i>	Mendefinisikan tentang <i>class</i> yang berisi atribut dan fungsi/operasi.
<i>Flowchart Diagram</i>		Proses	Mendefinisikan mekanisme proses perekaman, perhitungan, perbaikan, dan lain lain

<i>Flowchart Diagram</i>		Proses Manual	Mendefinisikan mekanisme proses secara manual tanpa adanya sistem yang terkomputerisasi.
<i>Flowchart Diagram</i>		Dokumen	Mendefinisikan dokumen masukan dan keluaran baik untuk proses manual ataupun komputer.
<i>Flowchart Diagram</i>		Mulai/akhir	Mendefinisikan tentang awalan dan akhiran sebuah proses.
<i>Flowchart Diagram</i>		<i>Decision</i>	Mendefinisikan tentang keputusan, digunakan apabila ada kondisi tertentu pada sebuah proses.
<i>Flowchart Diagram</i>		Garis Alir	Mendefinisikan tentang garis alir dari sebuah proses.

Sumber :

Entity Relationship Diagram: Informatics Laboratory [1]

Usecase Diagram: Informatics Laboratory [2]

Activity Diagram: Informatics Laboratory [2]

Flowchart Diagram: Informatics Laboratory [2]

DAFTAR SINGKATAN

AJaX	<i>Asynchronous JavaScript and XML</i>
CSS	<i>Cascading Syle Sheets</i>
DOM	<i>Document Object Model</i>
ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>
GPL	<i>General Public License</i>
HTML	<i>Hypertext Markup Language</i>
PHP	<i>Hypertext Preprocessor</i>
RDBMS	<i>Relational Database Management System</i>
SIM	<i>Sistem Informasi Manajemen</i>
XHTML	<i>Extensible Hypertext Markup Language</i>
XML	<i>eXtensible Markup Language</i>

DAFTAR ISTILAH

<i>Autocomplete</i>	Dalam sebuah <i>form</i> berarti mengisi <i>field</i> dengan bantuan sugesti data dari <i>database</i>
<i>Column chart</i>	Diagram yang berbentuk batang.
<i>Dashboard</i>	Dasbor, halaman setelah berhasil melakukan <i>login</i> .
<i>Export</i>	Mengeluarkan data ke dalam bentuk lain.
<i>Field</i>	Bagian dari <i>form</i> yang digunakan untuk mengisi inputan.
<i>Form</i>	<i>Formulir</i> dalam hal ini formulir yang digunakan untuk menginputkan data.
<i>Icon</i>	Sebuah gambar yang memiliki arti khusus.
<i>Layout</i>	Tata letak.
<i>Link</i>	Merupakan suatu penghubung halaman satu dengan halaman yang lainnya pada suatu web.
<i>Map</i>	Sebuah peta.
<i>Pie chart</i>	Diagram yang berbentuk lingkaran.
<i>Pop Up</i>	Halaman yang muncul di atas halaman lain pada halaman website.
<i>submit</i>	Bagian dari <i>form</i> yang merupakan tombol untuk melakukan aksi.
Retur	Melakukan pengembalian.