

BAB1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia bisnis di Indonesia semakin berkembang, Apalagi dengan banyaknya perusahaan atau usaha kecil menengah yang bergerak dalam bidang retail. Segala sesuatu yang terkait di dalamnya membutuhkan kecepatan dan keakuratan informasi, seperti diperusahaan retail memiliki masalah yaitu dalam proses kelola data barang, cetak laporan yang terkadang belum efisien karena belum adanya informasi yang disediakan dalam membantu hal tersebut.

karena itu dibuatlah sistem informasi yang dapat mengelola data barang tersebut. Terutama dalam proses pengadaan barang, pengembalian barang (Retur), dan proses laporan. Agar kebutuhan proses pengelolaan barang tadi dapat lebih akurat dan mengurangi kesalahan. Maka dibuatlah suatu sistem yang dapat memiliki dokumentasi yang tertata dengan baik dimana masih memiliki kekurangan yang dapat dikembangkan dimasa depan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disebutkan diatas, maka terdapat beberapa permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana perancangan sistem informasi dapat melakukan pengiriman barang, pengembalian barang (Return) yang terkomputerisasi yang dapat memudahkan dalam kelola data dan pendistribusian barang sehingga tidak ada lagi kesulitan dan keterlambatan dalam pemberian informasi.
2. Bagaimana laporan yang dihasilkan agar tidak memerlukan pendataan ulang.
3. Bagaimana sistem informasi kelola data barang

4. Bagaimana sistem informasi proses akuntansi yang dilakukan dalam mengelola laporan barang dan harga barang.

1.3 Tujuan Pembahasan

Adapun tujuan yang akan disampaikan agar dapat menjawab permasalahan yang dihadapi didalam perusahaan retail yang di TA ini yaitu :

1. Perancangan yang akan dibuat untuk merubah sistem menjadi lebih terkomputerisasi untuk memudahkan pengolahan dan pendistribusian barang adalah dibuatnya aplikasi dan sistem informasi inventory retail.
2. Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan memudahkan dalam membuat laporan agar penyimpanan datanya lebih terstruktur.
3. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat mempermudah user dalam melakukan pencarian data yang diinginkan.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup sistem yang akan dirancang ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi

Desktop Application adalah suatu aplikasi yang dapat berjalan sendiri atau independen tanpa menggunakan browser atau koneksi internet disuatu komputer otonom, dengan operating system atau platform tertentu

2. Software

Sistem Operasi : Windows 7

Bahasa Pemrograman : Visual Basic.Net 2010

Database : Microsoft SQL Server 2008

Tools : Adobe Photoshop CS3, Microsoft Visio 2010

3. Hardware

Processor : Intel(R) Core(TM)2 Duo CPU

RAM : 2,00 GB
HDD : 300 GB
Monitor, Mouse, Keyboard, Printer

1.5 Sumber Data

Metode penelitian yang digunakan untuk pengumpulan data dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

a. Wawancara

Berkomunikasi langsung dengan pegawai organisasi yang diteliti untuk mendapatkan data dan informasi yang diperlukan.

b. Studi literatur/kepustakaan

Melakukan pencarian bahan atau pustaka yang berhubungan dengan permasalahan yang diteliti. Dalam hal ini, bahan diambil dari beberapa buku, *e-book*, artikel, maupun internet. Hasil dari studi literatur tersebut kemudian dipraktekkan melalui studi kasus.

1.6 Sistematika Penyajian

- 2 Sistematika penulisan Tugas Akhir ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :
- 3 Bab I Pendahuluan terdiri dari Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan Pembahasan, Ruang Lingkup Kajian, Sumber Data ,Sistematika Penyajian.
- 4 Bab II Kajian Teori terdiri dari uraian tentang teori yang mendukung objek dari tugas Akhir.
- 5 Bab III Analisis dan Perancangan yaitu Bab ini memaparkan analisis dan perancangan sistem. Analisis sistem berupa analisis masalah, analisis fungsional yang terdiri dari prosedur-prosedur yang terlibat dari sistem yang sedang berjalan, analisis dan kebutuhan non-fungsional yang membahas analisis dan kebutuhan pengguna (*user*), perangkat keras, dan perangkat lunak, UML.

- 6 Bab IV Hasil Penelitian memaparkan tentang hasil dari penelitian yang telah dilakukan dan hasil yang dapat digunakan sebagai alat untuk implementasi aplikasi sistem informasi tersebut.
- 7 Bab V Sumber Data yang dipergunakan dalam membangun Aplikasi Sistem Infomasi
- 8 Bab VI Kesimpulan dan Saran Berisi kesimpulan dan saran yang sudah diperoleh dari hasil penulisan Tugas Akhir

.