

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penyajian mengenai pembangunan dan perancangan Sistem Informasi Perpustakaan berbasis *Web* pada SMAN 1 Bandung.

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan Teknologi Informasi saat ini mengalami perkembangan yang sangat pesat, sehingga dapat sebagai solusi untuk memperoleh informasi yang diperlukan oleh penggunanya. Hal ini berdampak pada bidang perpustakaan, yaitu untuk melakukan proses pendaftaran anggota berdasarkan data tertulis di buku anggota perpustakaan. Proses tersebut menimbulkan potensi terjadinya kesalahan dalam hal pencatatan dan mengakibatkan berkas yang menumpuk dalam lemari. Proses peminjaman dan pengembalian juga masih dilakukan dengan pencatatan secara manual di buku. Pencatatan manual juga mengakibatkan resiko hilang atau rusaknya buku catatan karena tumpukan yang terlalu banyak dan tidak terawat. Selain itu juga petugas kesulitan untuk mencari dan mengelola data anggota yang meminjam maupun mengembalikan buku.

Selain itu pencatatan manual menimbulkan masalah dalam pencarian data informasi peminjaman dan pengembalian koleksi buku karena anggota harus mencari pada rak-rak buku yang banyak. Proses pencatatan dan pengolahan data secara manual dapat mengakibatkan lambatnya penyajian informasi. Ditambah lagi jika terjadi kesalahan dalam pencatatan dapat menjadikan informasi tidak akurat. Direktur pun lambat memperoleh laporan laporan anggota, peminjaman, pengembalian denda buku dan data buku karena harus merekap terlebih dahulu, sehingga sulit untuk mengetahui data laporan dengan cepat.

Berdasarkan masalah-masalah yang di atas, maka perlu dibuat sistem informasi perpustakaan yang dapat membantu petugas perpustakaan, koordinator, dan kepala sekolah dalam memperoleh laporan anggota, stok,

denda, peminjaman dan pengembalian yang dapat diperoleh secara cepat dan akurat data yang diperlukan oleh pengguna.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan pada sub bab 1.1 maka rumusan masalah dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun aplikasi yang dapat membantu proses pendaftaran anggota pada perpustakaan SMAN 1 Bandung?
2. Bagaimana membangun aplikasi yang dapat membantu proses peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan SMAN 1 Bandung?
3. Bagaimana membangun aplikasi yang dapat membantu proses pencarian dan mengetahui koleksi buku pada perpustakaan SMAN 1 Bandung?
4. Bagaimana membangun aplikasi yang dapat memperoleh laporan anggota, peminjaman, pengembalian denda buku dan data buku pada perpustakaan SMAN 1 Bandung?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah yang diuraikan pada sub bab 1.2 maka tujuan pembahasan dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Membangun aplikasi untuk membantu proses pendaftaran anggota pada perpustakaan SMAN 1 Bandung.
2. Membangun aplikasi untuk membantu proses peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan SMAN 1 Bandung.
3. Membangun aplikasi untuk membantu proses pencarian buku dan mengetahui koleksi buku pada perpustakaan SMAN 1 Bandung.
4. Membangun aplikasi untuk memperoleh laporan anggota, peminjaman, pengembalian denda buku dan data buku pada perpustakaan SMAN 1 Bandung.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Batasan aplikasi dalam pembangunan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dihasilkan adalah aplikasi berbasis web.
2. Aplikasi perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis *web* pada ini membagi pengguna sistem menjadi empat jenis yaitu:
 - a. Petugas Perpustakaan
Pemakai ini memiliki hak akses untuk mengolah semua data yang ada pada aplikasi.
 - b. Anggota
Pemakai ini memiliki hak akses untuk melihat koleksi buku yang tersedia di perpustakaan dan peminjaman bukunya sendiri.
 - c. Koordinator Perpustakaan
Pemakai ini memiliki hak akses untuk melihat laporan anggota, stok, peminjaman, pengembalian, denda buku, keterlambatan dan data buku.
 - d. Kepala sekolah
Pemakai ini memiliki hak akses untuk melihat laporan peminjaman, pengembalian, dan keterlambatan.
 - e. Admin
Pemakai ini memiliki hak akses untuk melihat pengguna pada aplikasi.
3. Proses data pendaftaran anggota ini hanya proses untuk mengolah data calon anggota perpustakaan.
4. Proses pencarian dan mengetahui koleksi buku ini menampilkan data koleksi, sehingga anggota perpustakaan dapat mengetahui koleksi yang tersedia.
5. Proses data peminjaman dan pengembalian ini hanya untuk mengolah data anggota yang meminjam dan pengembalian buku yaitu:
 1. Transaksi peminjaman yang dilakukan anggota yang harus datang langsung ke perpustakaan.
 2. Transaksi pengembalian koleksi.

3. Transaksi pengembalian koleksi dan denda jika mengalami keterlambatan saat pengembalian.
6. Laporan yang terdapat pada aplikasi ini meliputi:
 1. Laporan anggota.
 2. Laporan stok.
 3. Laporan peminjaman.
 4. Laporan pengembalian.
 5. Laporan denda.
 6. Laporan keterlambatan.
 7. Laporan buku.
 8. Laporan peminjaman buku.
7. Proses stok ini untuk mengetahui berapa stok koleksi yang sudah ada dan menambah stok koleksi yang belum ada.
8. Batas pengerjaan Tugas Akhir ini hanya sampai tahap pengujian aplikasi yang dilakukan dengan metode pengujian *Black Box*.
9. Aplikasi ini tidak membahas mengenai keamanan sistem aplikasi.

Perangkat keras yang digunakan dalam lingkungan pembuatan sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

1. *Processor*.
2. *Memory*.
3. *Hard disk*.
4. *Monitor*.
5. *Keyboard dan Mouse*.

Perangkat lunak yang digunakan dalam lingkungan pembuatan sistem informasi adalah sebagai berikut:

1. Bahasa pemrograman: *PHP*.
2. *Web server: Apache*.
3. *Database: MySql*.
4. Sistem operasi: *Microsoft Windows 7*.
Tools IDE: Macromedia Dreamweaver 8.

1.5 Sumber Data

Berikut uraian sumber data penelitian Tugas Akhir ini, yaitu:

1. Survei lapangan, yaitu melihat dan mengamati model system perpustakaan yang ada saat ini.
2. Wawancara, yaitu dengan bertanya secara langsung kepada pihak yang terkait.
3. Studi Literatur, yaitu penelitian dan penelaahan buku acuan dan sumber informasi lain yang berhubungan dengan perancangan Sistem Informasi Perpustakaan dan mengunjungi situs-situs yang memiliki informasi dan data yang berkaitan dengan topik yang dibahas.

1.6 Sistematika Penyajian

Berikut uraian sistematika penyajian laporan Tugas Akhir ini, yaitu:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini membahas Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Tujuan Pembahasan, Ruang Lingkup Kajian, Sumber Data, dan Sistematika Penyajian.

BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini membahas berbagai teori yang mendukung terlaksananya pembangunan sistem ini, meliputi teori-teori yang mendukung dalam pembuatan sistem.

BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas hasil analisis terhadap seluruh sistem serta rancangan dari sistem dan rancangan web dari sistem yang akan dibuat, dimana hasil rancangan ini harus memenuhi tujuan yang harus dicapai.

BAB 4 HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas implementasi dan hasil pembuatan program aplikasi berupa penjelasan serta tampilan program aplikasi yang dibuat.

BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas ulasan hasil evaluasi menggunakan teori black box testing.

BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas kesimpulan dari keseluruhan sistem yang dibuat serta saran dari pengembangan sistem yang telah dilakukan.