

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini dunia pendidikan semakin maju, segala sesuatunya telah di komputerisasi untuk memudahkan para guru, murid dan orang – orang yg bersangkutan. Namun tidak semua sekolah telah terkomputerisasi, beberapa sekolah masih menggunakan cara manual dalam memenuhi proses bisnis yang terjadi.

Sekolah yang masih melakukan pencatatan, penilaian, pembuatan raport, penyimpanan arsip nilai dan data murid secara manual masih cukup banyak di kota – kota kecil ataupun di pedesaan.

untuk itu diperlukan suatu sistem informasi untuk menangani masalah tersebut, dimulai dengan menganalisis sistem yang sudah ada lalu di perbaharui dan membuat sistem yang terkomputerisasi untuk memudahkan didalam memenuhi proses bisnis yang terjadi. Pencatatan data guru, data murid, data mata pelajaran, pencatatan nilai ujian, perhitungan nilai akhir siswa bahkan nilai raport masih manual. Hal ini membuat proses bisnis berjalan lambat serta banyak data yang tercecer entah berada dimana. Seperti data nilai murid dari pelajaran tertentu tidak jelas dan tidak dapat dicatat.

Oleh karena itu, SMPK BPK PENABUR CIANJUR membutuhkan suatu sistem aplikasi berbasis web agar memudahkan kinerja dari proses bisnis yang terjadi seperti pencatatan data murid, data guru, data kelas, data mata pelajaran, pencatatan data nilai, proses pembuatan raport. Teknologi yang akan dipakai dalam membuat aplikasi web ini adalah *ASP.NET* dengan *Web Service* serta *SQL Server* sebagai tempat menyimpan data karena sangat membantu di dalam proses komputerisasi sistem akademik yang telah ada.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, berikut ini rumusan masalah yang terjadi :

1. Bagaimana sistem akademik BPK Cianjur menjadi terkomputerisasi ?
2. Bagaimana membuat seorang siswa dapat dengan mudah mendapatkan informasi nilai ujian mereka ?
3. Bagaimana seorang guru dapat bekerja dengan lebih cepat serta lebih tepat di dalam mencetak rapot untuk setiap murid ?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah diatas, didapat tujuan pembahasan dari masalah diatas yaitu:

1. Membuat aplikasi web sistem penilaian BPK PENABUR Cianjur dengan menggunakan *ASP.NET*
2. Membuat fitur serta *user* bagi setiap siswa agar mereka dapat masuk ke dalam sistem untuk melihat data pribadi mereka masing-masing
3. Membuat *user* admin dengan fitur yang dapat memasukkan data nilai siswa dari setiap mata pelajaran lalu mencetaknya untuk memberikan ketepatan kepada wali kelas agar dapat membuat rapot dengan benar.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup kajian di dalam mencapai tujuan penelitian ini adalah:

1. Laporan ini hanya membahas penilaian.
2. Rapot yang di hasilkan bersifat rapot bayangan.
3. User admin tidak dimasukan kedalam ERD .
4. Program menggunakan *ASP.NET, C#, SQL-Server*

1.4.1 Aplikasi

1. Dalam aplikasi sistem akademik di asumsikan ada dua 2 buah *user* yaitu *user* admin dan *user* murid yang terdapat dalam database:

- a. Admin dapat melakukan manipulasi data murid, guru, mata pelajaran, nilai, rapot, serta mencetak rapot bayangan
 - b. Siswa dapat mengubah atau *update* data pribadi serta dapat melihat nilai ujian mereka secara tepat.
2. Data – data yang terdapat pada sistem adalah data *dummie*
 3. Aplikasi belum menangani proses pembayaran uang sekolah murid
 4. Aplikasi belum menangani sistem penggajian guru
 5. Aplikasi belum menangani penghitungan biaya pengeluaran dan dana masuk di dalam sekolah
 6. Aplikasi dapat mencetak rapot bayangan yang berisikan semua mata pelajaran dan nilai.

1.4.2 Hardware

Aplikasi ini dapat berjalan dengan *requirement hardware* :

1. *Processor* : Intel atau AMD Socket A
2. *Motherboard* : Socket A
3. *Memory* : DDR2 2048 MB PC 3200
4. *Harddisk* : 120Gb – 250Gb 5400rpm
5. *VGA* :
 - a) GF 4 MX 4000
 - b) Memory Size: 512MB DDR2 SDRAM
 - c) Memory Interface: 64 -128bit.

1.4.3 Software

Software yang digunakan dalam pengembangan aplikasi sebagai berikut :

1. *Visual Studio 2010* dengan *.Net Framework 3.5*
2. *Microsoft SQL Server 2008*

1.5 sumber data

Sumber data yang ada di dalam penelitian ini adalah :

1. Wawancara dengan guru dan murid SMPK BPK PENABUR Cianjur

1.6 Sistematika Penyajian

BAB I PENDAHULUAN

Bab I membahas latar belakang permasalahan, rumusan masalah, tujuan yang hendak dicapai, ruang lingkup kajian, sumber data serta sistematika penyajian

BAB II KAJIAN TEORI

Pada BAB II akan berisi tentang terori-teori untuk membangun aplikasi web dinamis yang mendukung dalam pembuatan website akademik ini seperti pengertian sistem informasi, data, basis data, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *Flowchart*, *Data Flow Diagram (DFD)*, Kamus Data, *Proses Specification (PSPEC)*.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Pada BAB III menjawab pertanyaan yang menjadi rumusan masalah, melakukan analisis dan perancangan desain sistem perangkat lunak agar sistem tersebut lebih mudah dipahami.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Pada BAB IV ini akan menjabarkan perancangan *user interface* dan pengimplementasian aplikasi. Langkah - langkah serta cara – cara menggunakan fitur – fitur yang terdapat pada aplikasi.

BAB V PENGUJIAN

Pada BAB V ini akan dilakukan pengujian terhadap sistem dengan menggunakan metode *blackbox*.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Pada BAB VI ini akan menjabarkan simpulan dari keseluruhan laporan dokumentasi aplikasi serta terdapat saran yang membangun untuk mengembangkan aplikasi.