

BAB I

PENDAHULUAN

Bab I ini digunakan untuk menjelaskan latar belakang, rumusan masalah berdasarkan latar belakang, tujuan penelitian, batasan masalah, dan sistematika pembahasan penelitian pembuata aplikasi *personal financial assistant*.

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini informasi sudah menjadi kebutuhan utama bagi banyak orang di dunia. Hal ini dipicu oleh kemajuan teknologi informasi, dimana dengan kemajuan tersebut terjadi perubahan bentuk dalam penyimpanan data. Pada awalnya data disimpan dalam bentuk fisik (tertulis), saat ini data disimpan dalam bentuk digital. Kemajuan ini mendorong perusahaan teknologi untuk memproduksi sebuah alat, yang dapat membantu penggunaanya dalam mengakses data-data digital tersebut, oleh karena itu lahir lah sebuah alat yang bernama *smartphone* (telepon pintar). Saat ini *smartphone* tengah bertumbuh pesat, dan sudah menjadi kebutuhan “primer” bagi banyak orang. Dengan meningkatnya teknologi informasi saat ini, arus informasi menjadi lebih deras dan cepat, sehingga untuk sebagian orang dari kalangan usia produktif, informasi menjadi salah satu sumber daya utama, dan kecepatan penerimaan informasi menjadi salah satu isu utama. Dimana hal ini dapat ditunjang dengan adanya teknologi *smartphone*.

Disamping permasalahan kebutuhan informasi, terdapat pula permasalahan perilaku konsumsi pada masyarakat Indonesia. Terhitung sejak tahun 2009 sampai dengan tahun 2013 Indonesia memiliki pertumbuhan ekonomi yang positif dan terus bertambah, data terakhir mencatat bahwa pertumbuhan ekonomi Indonesia pada periode 2009-2013 mencapai angka rata-rata sebesar 5.9% per tahun (BBC Indonesia, 2013). Data ini menunjukkan bahwa ekonomi di negara ini bertumbuh positif, dimana hal ini berakibat pada meningkatnya jumlah pendapatan sehingga mengakibatkan dorongan konsumsi yang lebih tinggi. Dengan meningkatnya dorongan konsumsi tersebut, masyarakat cenderung berperilaku boros dan tidak bijak dalam menganggarkan pengeluaran.

Berdasarkan cuplikan data yang diperoleh, permasalahan tingkat konsumsi yang tinggi pun muncul. Pada bulan september 2011 pengeluaran masyarakat terhadap produk berjenis

makanan, ada pada angka 48.46%, sedangkan pada bulan maret 2012, ada pada angka 52.08%. Terjadi kenaikan konsumsi sebesar 3.62%. Selanjutnya pada bulan september 2011 pengeluaran masyarakat terhadap produk berjenis bukan makanan ada pada angka 51.54% dan pada bulan september 2012 ada pada angka 52.29% dengan kenaikan sebesar 0.75%. (Badan Pusat Statistik Republik Indonesia, 2012)

Dalam penelitian ini, permasalahan tingkat konsumsi dan informasi ini akan dikerucutkan pada permasalahan, pemanfaatan teknologi dengan membuat sebuah aplikasi yang dapat membantu khususnya masyarakat Indonesia, dalam memberikan informasi untuk mengatur neraca keuangan, sehingga dengan tingkat konsumsi yang tinggi masyarakat masih dapat membuat anggaran belanja, mengatur aset keuangan, dan mengatur arus hutang, dengan cara yang sehat dan baik berdasarkan teori *financial ratio*. Aplikasi yang akan dibuat menggunakan konsep “*enjoy your money*”, dengan kata lain, aplikasi akan dibuat sedemikian rupa sehingga dapat membantu seseorang agar tetap bisa berbelanja, akan tetapi masih dapat memiliki kesehatan finansial. Pengukuran kesehatan sebuah anggaran akan menggunakan beberapa parameter, yang ada pada literatur tentang *Personal Financial Management*. Pada penelitian ini akan dimodelkan sebuah penyimpanan data, dimana penyimpanan data ini akan menyimpan data pengeluaran para pengguna aplikasi secara *online*. Harapan dari penyimpanan data ini dapat membantu pengguna apabila pengguna mengganti perangkat *smartphone*, atau menggunakan aplikasi di perangkat keras yang berbeda tetapi data dari perangkat keras sebelumnya akan sama.

Buku-buku tulisan ilmiah, dan laporan ilmiah yang membahas tentang *Personal Financial Management* adalah sebagai berikut:

1. Buku yang berjudul *Personal Financial Planning* yang membahas cara untuk perencanaan keuangan oleh Benedict koh dan Wai Mun Fong.
2. Buku yang berjudul *Teen Guide to Personal Financial Management* yang juga membahas cara untuk merencanakan keuangan oleh Marjolijn Bijlefeld dan Sharoon K. Zoumbrais.
3. Buku yang berjudul *Make It Happen* disusun untuk membahas cara pembagian persentase untuk penanggaran keuangan untuk mencapai mimpi keluarga dan perorangan oleh Prita Hapsari Ghozie.

4. Buku yang berjudul *Private Wealth Management The Complete Reference for the Personal Financial Planner 2009* oleh G. Victor Hallman dan Jerry Rosenbloom.
5. Buku yang berjudul *Personal Finance For Dummies* yang membahas cara untuk perencanaan keuangan untuk kalangan pemula oleh Eric Tyson.

Penelitian pembuatan aplikasi yang dapat membantu pengaturan keuangan pengguna ini menjadi penting, karena sepengetahuan peneliti, belum ada aplikasi yang dapat memberikan *review* kepada penggunanya tentang situasi keuangannya berdasarkan teori-teori *personal financial management*. Harapan dari penelitian ini adalah menemukan sebuah model aplikasi yang dapat membantu orang banyak dalam mengatur dan melakukan peninjauan situasi keuangannya.

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang, berikut ini akan dirumuskan pokok-pokok permasalahan sebagai berikut.

1. Bagaimana bentuk aplikasi yang akan dibuat, agar pengguna aplikasi dapat dengan mudah mengatur keuangan pengguna?
2. Bagaimana penerapan konsep “*enjoy your money*” dapat diterapkan ke dalam aplikasi yang akan dibuat?

1.3 Tujuan

1. Membuat aplikasi bernama Finly untuk *smartphone* agar pengguna aplikasi dapat menggunakan aplikasinya dimanapun dan kapanpun, untuk mengatur keuangan.
2. Membuat sebuah fitur pada aplikasi agar dapat melakukan penilaian terhadap alokasi keuangan pengguna sesuai dengan konsep *financial ratio*.

1.4 Batasan Masalah

1. Aplikasi *smartphone* akan dibuat pada *platform Windows phone*.
2. Target kategori umur *user* adalah remaja sampai dewasa
3. Tempat penyimpanan data pada perangkat *smartphone* akan menggunakan SQLite
4. Tempat penyimpanan data *online* akan menggunakan DBMS SQL Server

5. Proses komunikasi data antara tempat penyimpanan data *online* dan aplikasi *client* akan menggunakan teknologi *web service* dengan protokol HTTP Request

1.5 Metodologi Penelitian

Penelitian akan dilakukan dengan pendekatan deskriptif. Dimana penelitian akan dilakukan dengan cara, menganalisis, memodelkan, serta membuat aplikasi untuk membantu pengaturan keuangan. Setelah aplikasi selesai dibuat, maka akan dilakukan sebuah survey terhadap sejumlah koresponden untuk mencoba aplikasi yang telah dibuat. Setelah itu koresponden akan memberikan penilaiannya terhadap aplikasi yang telah dibuat, apakah responden merasa terbantu dengan adanya aplikasi ini atau tidak.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika Penulisan yang digunakan dalam Pembuatan Laporan Adalah Sebagai Berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika pembahasan.

BAB II. DASAR TEORI

Bab ini digunakan untuk menjelaskan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan sistem dan mendukung pembuatan sistem yang ada.

BAB III. ANALISA

Bab ini digunakan untuk menjelaskan bagaimana analisis keadaan, kebutuhan sistem, perancangan sistem, *UML*, dan gambaran arsitektur sistem.

BAB IV. HASIL IMPLEMENTASI

Bab ini digunakan untuk menjelaskan perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan *user interface design* yang sudah dibuat.

BAB V. PENGUJIAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan rencana pengujian sistem serta *testing* yang akan diuji dan dilakukan.

BAB VI. SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini digunakan untuk memberi simpulan dan kata-kata penutup dalam laporan tugas akhir