

BAB 1. PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan masalah yang ada dalam perusahaan yaitu PD Pantes kota sukabumi serta menjelaskan tujuan pembuatan karya tulis ilmiah ini dengan membatasi pembahasan karya tulis ilmiah ini.

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era globalisasi, sebagian orang sudah sangat mengenal sebuah piranti yang sangat mempermudah yaitu komputer. Perkembangan komputer disertai juga dengan perkembangan perangkat keras dan perangkat lunak komputer yang bertujuan untuk mempermudah pengguna. Seiring dengan perkembangan jaman orang lebih cenderung menggunakan komputer untuk mempercepat serta meringankan pekerjaan. Salah satu perusahaan yang sudah menerapkan teknologi ini ialah PD Pantes.

PD Pantes telah bergerak di bidang retail makanan ringan selama 14 tahun bermula dari sebuah toko kecil dan terus berkembang sampai sekarang. Awalnya PD Pantes menggunakan cara manual dalam proses penjualan dan pembelian. Seiring dengan perkembangan teknologi PD Pantes memutuskan untuk menggunakan teknologi komputer pada seluruh proses bisnis. PD Pantes telah menerapkan sistem komputer sejak 2001 sampai sekarang.

Sistem tersebut telah dibangun cukup lama dan memiliki beberapa kekurangan. Seiring dengan perkembangan jaman PD Pantes mengetahui bahwa sistem tersebut tidak dapat dipergunakan secara maksimal pada sistem operasi komputer Windows XP. Oleh sebab itu dibutuhkan sistem baru yang dapat mendukung perkembangan teknologi komputer yang terus berkembang. Dibutuhkan pula sistem yang dapat mendukung pengelola PD Pantes dalam menentukan pemesanan barang yang dapat menunjang PD Pantes dalam melakukan pembelian barang.

Jika permasalahan diatas tidak segera dicarikan solusinya maka proses penjualan dan pembelian PD Pantes akan kurang maksimal. Oleh sebab itu aplikasi penjualan dan pembelian ini dirancang untuk membantu PD Pantes dalam menyelesaikan permasalahan yang ada saat ini.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil observasi, aplikasi yang dimiliki PD Pantes tidak dapat berjalan maksimal pada sistem operasi Windows XP sehingga *user* merasa kesulitan menggunakan aplikasi tersebut.

Sistem yang ada saat ini memiliki kemampuan untuk mencatat data transaksi penjualan, transaksi pembelian, stok opname dan keuangan. Akan tetapi sistem belum memiliki kemampuan untuk mencatat data *supplier* sehingga pemilik harus menggunakan dokumen untuk mencatat data *supplier* secara manual. Data-data yang dicatat terkadang hilang dan pemilik harus mengandalkan ingatan pemilik untuk mencatat ulang data-data pelanggan tersebut. Selain itu dibutuhkan pula sistem yang dapat membantu PD Pantes dalam mengambil keputusan pemesanan barang.

Sesuai dengan permasalahan di atas, berikut ini akan rumusan masalah yang penulis sajikan yaitu sebagai berikut :

1. Bagaimana menciptakan sistem yang dapat berjalan dalam sistem operasi apapun?
2. Bagaimana menciptakan sistem yang dapat mencatat data *supplier* transaksi pembelian dan stok opname?
3. Bagaimana menciptakan sistem yang dapat mencari barang yang hilang dalam sistem?
4. Bagaimana menciptakan sistem yang dapat memprediksi jumlah barang yang akan laku pada masa mendatang?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah di atas berikut ini dipaparkan garis besar hasil yang akan diperoleh setelah masalah dipecahkan :

1. Membuat aplikasi berbasis Java.
2. Membuat aplikasi yang dapat menampilkan Transaksi Pembelian dan Stok Opname.

3. Membuat aplikasi yang dapat mencari data barang yang hilang dalam sistem.
4. Membuat aplikasi yang dapat memprediksi jumlah barang dengan metode Least Square dikombinasi dengan metode Trend Moment.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Untuk mendukung pembuatan aplikasi akan dibatasi Ruang lingkup dalam pembuatan aplikasi. Ruang lingkup dalam pembuatan aplikasi ini terbagi menjadi beberapa bagian sebagai berikut :

A. Batasan perangkat lunak:

- Sistem operasi *Microsoft Windows XP*
- Sistem Basis Data: *XAMPP MySQL*
- Bahasa Pemrograman: *Java*
- Editor Pemrograman: *Netbeans 7.1*

B. Batasan perangkat keras:

- *Processor Intel Core Duo 1.83GHz.*
- *Memory DDR2 512 MB.*
- *Harddisk 1 GB.*
- *Keyboard dan mouse*

C. Batasan aplikasi

- Aplikasi Pembelian, Stok opname, pencarian data barang yang Hilang dan peramalan penjualan.
- Pengguna
 - Pemilik
 - Admin
 - Staff

1.5 Sumber Data

Sumber data yang diperoleh dapat dibagi menjadi dua yaitu data Primer dan data sekunder. Data Primer diperoleh lewat Wawancara dan observasi di PD Pantes. Ada pula beberapa karyawan yang akan menggunakan aplikasi mengisi kuesioner yang telah lampirkan. Data sekunder diperoleh selama mengikuti perkuliahan di Universitas Kristen Maranatha melalui proses kuliah yaitu Perograman Dasar, Algoritma dan Pemrograman, Pemrograman Berorientasi Objek, Pemrograman Berorientasi Objek Lanjut, Rekayasa Perangkat Lunak, Basis Data 1 dan Basis Data 2.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian penulisan laporan adalah sebagai berikut :

Bab I. Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

Bab II. Kajian Teori

Bab ini digunakan untuk menjelaskan prinsip teori dan aspek yang berkaitan dengan pembuatan sistem informasi sekaligus menjadi tolak ukur dalam melakukan pembuatan program.

Bab III. Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini digunakan untuk menjelaskan mengenai proses bisnis, diagram alir, dan desain dari sistem informasi tersebut.

Bab IV. Hasil Penelitian

Bab ini digunakan untuk menjelaskan hasil implementasi yang menjelaskan tentang sistem informasi yang dimodelkan penulis.

Bab V. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab ini berisi laporan hasil pembahasan setelah melakukan pengujian program.

Bab VI. Simpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dari analisis yang telah dilakukan, saran, dan kata-kata penutup.