

BAB 1. PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan dijelaskan gambaran tentang latar belakang tentang dibuatnya penelitian, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

1.1 Latar Belakang Masalah

PT. Amidis Tirta Mulia berlokasi di Jalan Raya Cimareme No. 273 ini, merupakan perusahaan yang memproduksi air dalam kemasan. PT. Amidis Tirta Mulia mengolah proses barang produksi menjadi barang jadi yang siap didistribusikan ke konsumen, barang tersebut seperti bahan kemasan, *label* kemasan, dan barang produksi lainnya, selain dari barang produksi PT. Amidis Tirta Mulia juga membutuhkan barang inventaris sebagai bahan keperluan di dalam perusahaan. Semua jenis barang yang dibutuhkan PT. Amidis Tirta Mulia dipasok oleh *supplier-supplier*.

Sistem pengelolaan barang di gudang, sistem pemesanan atau penerimaan barang, dan sistem pengelolaan barang dengan *supplier* yang di terapkan pada perusahaan PT. Amidis Tirta Mulia masih mengalami permasalahan atau hambatan. Sering kali bagian gudang mengalami kehabisan stok barang yang biasanya digunakan untuk bagian produksi dikarenakan sistem yang digunakan hanya mencatat data barang yang ada di gudang tanpa ada proses *supply* barang secara otomatis bila barang tersebut mencapai minimal stok, proses pemesanan yang menggunakan via telepon ini dalam proses pengecekan barang yang diterima masih bersifat manual dimana data *order* barang disesuaikan dengan data arsip *purchasing order* secara manual, dan proses pengelolaan barang dengan *supplier* yang masih banyak menggunakan proses manual.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan maka di simpulkan rumusan masalah yang di dapat sebagai berikut.

1. Bagaimana membuat aplikasi untuk mengelola data barang pada gudang ?
2. Bagaimana membuat aplikasi untuk pemesanan dan penerimaan barang ?
3. Bagaimana membuat aplikasi untuk mengelola penyediaan barang dengan *supplier* ?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah di uraikan maka di simpulkan tujuan yang akan di bahas adalah sebagai berikut.

1. Menerapkan sistem *Inventory Management*.
2. Menerapkan pengiriman pemesanan dengan menggunakan *email gateway* dan penerimaan barang dengan melakukan input nomor *Purchasing Order* ke dalam sistem, kemudian melakukan pengecekan.
3. Menerapkan proses pemesanan *purchasing order* secara otomatis apabila barang di gudang melawati batas minimal ketersediaan, yang kemudian *purchasing order* tersebut dikonfirmasi oleh bagian *purchasing*.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup untuk penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Perangkat keras

Perangkat keras yang dibutuhkan untuk penelitian ini adalah sebagai berikut.

- a. PC/Laptop min. Pentium IV
- b. Memory min. 512 MB RAM atau lebih.
- c. Port USB 2.0
- d. HDD dengan kapasitas 50GB.
- e. Koneksi Internet.

2. Perangkat lunak

Perangkat lunak yang akan dibutuhkan untuk penelitian ini adalah sebagai berikut.

- a. Software yang digunakan Visual Studio 2010.
- b. Menggunakan bahasa pemrograman C#.
- c. Akses aplikasi menggunakan program desktop OS Windows 7 Ultimate.
- d. Sistem database : MYSQL Server 2008 R2.

3. Batasan Aplikasi

Batasan untuk aplikasi ini diantaranya sebagai berikut.

- a. Aplikasi ini diimplementasikan untuk PT. Amidis Tirta Mulia.
- b. Aplikasi yang dihasilkan berbasis desktop.
- c. Aplikasi ini tidak mengelola proses produksi pabrik untuk implementasinya dalam *supply-chain management*.
- d. Aplikasi ini tidak mengelola proses distribusi kepada distributor untuk implementasinya dalam *supply-chain management*.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan untuk penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sumber Data Primer :

Sumber data yang di dapatkan dari instansi adalah dengan melakukan wawancara kepada pihak terkait serta observasi langsung di lapangan.

2. Sumber Data Sekunder :

Sumber data yang membantu untuk penelitian ini adalah melalui *Website* msdn.microsoft.com, *Website* Stackoverflow.com dan sumber data lain nya yang mendukung penelitian ini.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian yang di bahas untuk setiap bab penelitian ini adalah sebagai berikut :

BAB 1 : Pendahuluan

Bab ini memberikan gambaran tentang latar belakang tentang dibuatnya penelitian, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

BAB 2 : Kajian Teori

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang mendukung penelitian ini.

BAB 3 : Analisis dan Rancangan Sistem

Bab ini menjelaskan proses bisnis dari studi kasus yang digunakan untuk penelitian dan pemodelan rancangan dari proses bisnis seperti Flowchart, ERD, Unified Modeling Language (UML), dan Rancangan *User Interface*.

BAB 4 : Hasil Penelitian

Bab ini menjelaskan hasil dari implementasi program yang telah di buat.

BAB 5 : Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab ini merupakan hasil dari pengujian program menggunakan metode *Blackbox Testing*.

BAB 6 : Simpulan dan Saran

Bab ini berisi hasil kesimpulan dan juga saran yang bisa di berikan untuk penelitian ini.