

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab 1 menjelaskan tentang masalah yang dihadapi saat ini dan membahas tentang tujuan pembahasan yang dapat membantu menyelesaikan masalah yang dihadapi beserta ruang lingkup yang ikut serta.

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini teknologi merupakan perkembangan teknologi yang sangat pesat. Dengan adanya perkembangan teknologi saat ini maka semua aktivitas dapat dilakukan menggunakan komputer, dimana komputer dapat membantu kinerja manusia menjadi lebih mudah di dalam mengelolah data dan informasi. Selain itu dengan adanya perkembangan teknologi komputer maka perkembangan teknologi ini dapat digunakan sebagai mata pencaharian, dimana kita dapat memasarkan dan menjual barang-barang kita secara *online* melalui jaringan internet atau yang biasa disebut sebagai *E-Commerce*.

Toko Baby and Kids Station merupakan tempat yang beralokasi di Bandung yang menjual peralatan dan pakaian bayi yang terbaru maupun yang sudah ada dipasaran. Toko Baby and Kids Station ini memiliki pelanggan di Bandung maupun diluar Bandung seperti Jakarta, Cirebon, Sukabumi dll. Toko Baby and Kids Station sampai saat ini masih melakukan transaksi secara umum dimana pelanggan harus datang ke toko untuk melihat produk yang dijual dan melakukan transaksi ditempat. Hal ini memakan waktu dan biaya lebih bagi pelanggan yang berada diluar kota untuk melakukan pemesanan produk. Selain itu Toko Baby and Kids Station dapat memasarkan produk-produknya semakin baik.

1.2 Rumusan Masalah

Berikut adalah beberapa masalah yang dapat dirumuskan seputar aplikasi yaitu:

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat melakukan transaksi Penjualan dan Pembelian?

2. Bagaimana mengelola data produk yang dijual dan menampilkan produk sehingga pelanggan dapat mencari produk yang diinginkan?
3. Bagaimana sistem dapat menganalisis profile pelanggan sehingga dapat mempromosikan produk yang tepat pada pelanggan?

1.3 Tujuan Pembahasan

Adapun tujuan dari pembahasan adalah:

1. Merancang sebuah aplikasi berbasis system informasi yang baik untuk Toko Baby and Kids Station
2. Membuat aplikasi dengan adanya category produk sehingga produk tersusun rapih dan mudah dicari.
3. Membuat aplikasi dengan menggunakan algoritma *collaborative filtering*.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Adapun ruang lingkup kajian dalam aplikasi ini secara umum dapat dipisahkan menjadi dua bagian yaitu :

1.4.1. Ruang Lingkup Software:

Sistem operasi Microsoft Windows XP Service Pack 3

Sistem Basis Data: mySQL

Bahasa Pemrograman : PHP

Editor Pemrograman: Dreamweaver CS5

1.4.2. Ruang Lingkup Hardware:

Processor Intel pentium 4 2,66 GHz.

Memory DDR 2Gb.

Harddisk 40 Gb.

Keyboard + Mouse.

1.4.3. Ruang Lingkup Aplikasi:

- Data-data yang digunakan dalam aplikasi ini diperoleh dari Baby and KidsStation
- Website ini dapat digunakan secara online

- Segala bentuk notifikasi dapat dikirimkan melalui email
- Menerapkan Register Recommendation
- Menerapkan Collaborative Filtering

1.4.4. Ruang Lingkup Pemakai:

- Admin
Admin dapat melakukan insert, update, delete dan view pada produk yang dipasarkan, laporan penjualan pembelian produk, data supplier, data pelanggan, serta dapat melakukan *boardcast* email untuk pemasaran produk baru kepada pelanggan dan melakukan *comment* pada produk
- Pegawai
Pegawai dapat melakukan insert, update pada produk yang dipasarkan, laporan penjualan dan pembelian produk, serta dapat melakukan *boardcast* email untuk pemasaran produk baru kepada pelanggan dan melakukan *comment* pada produk
- Pelanggan
Pelanggan dapat melakukan insert, update, view data pelanggan, serta dapat melakukan *comment* pada produk.

1.5 Sumber Data

Data-data yang digunakan dalam penyusunan makalah ini adalah :

1.5.1. Data Primer

Data primer merupakan data yang diperoleh melalui proses pembelajaran mata kuliah Pemrograman Web, Pemrograman Web Lanjut, Basis Data, dan Basis Data Lanjut yang diajarkan oleh dosen Universitas Kristen Maranatha.

1.5.2. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang diperoleh melalui studi literatur, internet, dan sumber-sumber lainnya untuk mendukung kekuatan dan kebenaran data primer.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian yang digunakan dalam laporan penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Berisi uraian mengenai Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan, Sumber Data, Ruang Lingkup Kajian, Batasan Masalah, dan Sistematika Penyajian.

BAB 2 KAJIAN TEORI

Berisi tentang dasar teori-teori yang menunjang dalam menyusun laporan Tugas Akhir ini.

BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Berisi hasil analisis dan perancangan sistem yang dibuat antara lain: ERD, *user interface*, database.

BAB 4 HASIL PENELITIAN

Berisi tentang kumpulan-kumpulan *screenshot* dari aplikasi dan penjelasannya disetiap fungsi.

BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Berisi tentang pengujian yang telah dilakukan pada aplikasi berikut serta dengan hasil-hasilnya.

BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bagian ini digunakan untuk memberikan kesimpulan dan kata-kata penutup dalam Laporan Tugas Akhir